

Promise.resolve():

笔记本: 1.有关印象笔记

创建时间: 2020/6/3 14:42

更新时间: 2020/7/12 1:18

作者: 1639079350@qq.com

标签: 3.promise静态方法

Promise.resolve():

1.相同操作的不同写法:

```
// 直接链式调用: resolve传参
Promise.resolve('foo').then(function (v) {
    console.log(v); // foo
})

// 分状态链式操作: resolve传参 + then
new Promise(function (resolve,reject) {
    resolve('foo');
}).then(function(r) {
    console.log(r); // foo
})

// 传入对象原始状态链式操作
Promise.resolve({
    then: function( onFulfilled,onRejected) {
        onFulfilled('foo');
    }).then(function (v) {
        console.log(v); // foo
    })
})
```

2.用Promise.resolve()包装对象, 得到的是原本的对象: 【待验证】

```
var promise = ajax('/api/user.json');
var promise2 = Promise.resolve(promise);
console.log(promise === promise2);
```

Promise.reject(): 参数 = 失败的原因 (和.catch连用)

```
Promise.reject('anything').catch(function(err) {
    console.log(err); // anything
})
```

```
Promise.reject(new Error('rejected')).catch(function(err) {  
    console.log(err); // Error: rejected  
})
```

promise并行执行:

1.Promise.all():

(1) 所有任务成功结束才成功, 否则失败;

(2) 接收一个数组, 每个元素都是promise对象, 返回一个全新的promise对象;

2.Promise.race(): 只跟随第一个结束的任务结束;

```
// Promise.all()  
var promise = Promise.all([  
    ajax('url1'),  
    ajax('url1'),  
]);  
promise.then(function(v) {  
    console.log(v);  
}).catch(function (err) {  
    console.log(err);  
})  
  
// Promise.race(): 500ms以内任务没有结束就报错:  
const request = ajax('url');  
const timeout = new Promise((resolve,reject) => {  
    setTimeout(() => reject(new Error('timeout')),500);  
})  
  
Promise.race([  
    request,timeout  
]).then( v=> {  
    console.log(v);  
}).catch( error => {  
    console.log( error);  
})
```