FŐOLDAL

Üdvözöljük az oldalunk!

Kilencedikben mikor először találkoztunk ezekkel a dokumentumokkal akkor még nagy fejfájást okoztak nekünk, ez motivált minket arra, hogy a leendő kilencedikesek számára egy érthetőbb megfogalmazást is adjunk a témáról.

SCRUM OLDAL

* //Mi a Scrum?

A Scrum egy agilis módszertan, amely együttműködést és folyamatos fejlesztést támogat.

Az agilitás azt jelenti, hogy a projekt csapata folyamatosan javítja és finomítja a munkafolyamatot a visszajelzések(daily scrum) alapján.

Ez a módszer hatékony lehet olyan projektekben, ahol a feladatok és a célok nem teljesen meghatározottak, és a változások gyakoriak, például a szoftvertervezésben.

* //Milyen szerepek találhatóak a Scrum modellben?

A Terméktulajdonos:

-Az egyetlen személy, aki felelős a Termék Backlog<ez egy link lesz> kezeléséért.

-A terméktulajdonos is elvégezheti ezekez a feladatokat, de elvégeztettheti a fejlesztőcsapattal is.

-A terméktulajdonos nem egy bizottság hanem egy személy.

-Ahhoz, hogy a Terméktulajdonos sikeresen el tudja végezni a feladatát, a teljes szervezetnek tiszteletben

kell tartania a döntéseit. A Terméktulajdonos döntései a Termék Backlog tartalmában és az elemek

sorrendjében nyilvánulnak meg. Senki nincs felhatalmazva arra, hogy a Fejlesztőcsapattal a

meghatározottól eltérő követelmény-rendszer szerint dolgoztasson, és a Fejlesztőcsapat sem fogadhat el

utasítást senki mástól.

A Fejlesztőcsapat:

-A Fejlesztőcsapat olyan szakemberekből áll, akik azon dolgoznak, hogy minden egyes Sprint végén

leszállítható legyen a termék egy “Kész” potenciálisan kibocsátható verziója.

-A Fejlesztőcsapatokat úgy állítja össze és hatalmazza fel a szervezet, hogy ők maguk szervezzék és

menedzseljék saját munkájukat. Az így létrejövő szinergia optimalizálja a Fejlesztőcsapat hatékonyságát

és termelékenységét.

-A Fejlesztőcsapatok az alábbi tulajdonságokkal rendelkeznek:

. Önszerveződőek. Senki – még a Scrum Mester – sem mondja meg a Fejlesztőcsapatnak, hogy

miként hozzanak létre a Termék Backlogból potenciálisan szállítható funkcionalitást tartalmazó

Inkrementumokat;

. A Fejlesztőcsapatok kereszt-funkcionálisak, és csapatként minden olyan ismerettel és készséggel

rendelkeznek, ami szükséges a termék Inkrementumok elkészítéséhez;

. A Scrum a „Fejlesztő”-n kívül nem alkalmaz külön titulust a Fejlesztőcsapat egyes tagjaira,

függetlenül attól, hogy egyénenként milyen tevékenységet végeznek. Ez alól a szabály alól nincs

kivétel.

. A Fejlesztőcsapatokban nincsenek alcsoportok egyes célfeladatok – pl. tesztelés vagy üzleti

elemzés – elvégzésére; ez alól a szabály alól nincs kivétel; illetve,

. A Fejlesztőcsapatban az egyes tagok speciális ismeretekkel, készségekkel és szakterületi tudással

rendelkezhetnek, de a felelősség az egész Fejlesztőcsapatra, mint egy egységre hárul.

Scrum Mester:

-A Scrum Mester a Scrum megértéséért és betartásáért felelős. A Scrum Mesterek ezt az által érik el, hogy

megbizonyosodnak a csapat Scrum elméleti-, gyakolati- és szabályismeretéről, valamint meggyőződnek

elkötelezettségükről is.

-A Scrum Mester szolgáltatásai a Terméktulajdonos felé

-A Scrum Mester többféle módon segíti a Terméktulajdonost, többek között azzal, hogy:

. Módszereket alakít ki a Termék Backlog hatékony kezelésére;

. Segít megérteni a Scrum Csapatnak, hogy miért szükséges, hogy a Termék Backlog elemei

világosak, tömörek legyenek;

. Megérti a terméktervezést empirikus környezetben;

. Biztosítja, hogy a Terméktulajdonos tudja, hogy miként rendezze a Termék Backlogot az érték

maximalizálása érdekében

. Érti és gyakorolja az agilitást; valamint,

. Kérés illetve szükség esetén előmozdítja a Scrum események lebonyolítását.

-A Scrum Mester szolgáltatásai a Fejlesztőcsapat felé

-A Scrum Mester többféle módon segíti a Fejlesztőcsapatot, beleértve:

. Felkészíti, támogatja a Fejlesztőcsapatot az önszerveződésben és a kereszt-funkcionalitás

kialakításában;

. Segíti a Fejlesztőcsapatot magas színvonalú termékek előállításában;

. Eltávolítja a Fejlesztőcsapat útjába kerülő akadályokat;

. Kérés illetve szükség esetén előmozdítja a Scrum események lebonyolítását; és,

. Segíti a Fejlesztőcsapatot olyan szervezeti környezetben, ahol még nem teljes mértékben

vezették be és értették meg a Scrumot.

* //Milyen események találhatóak a scrum modellben?

A Sprint

-A Scrum lelke a legfeljebb egy hónapig tartó Sprint, melynek időtartama alatt előáll egy “Kész”,

használható és potenciálisan kibocsátható termék Inkrementum. A Sprintek hossza legjobb esetben a

teljes fejlesztési idő során azonos. Az előző Sprint lezárása után azonnal egy újabb Sprint kezdődik.

-A Sprintek Sprint Tervezésből, Napi Scrumokból, a fejlesztési munkából, a Sprint Áttekintésből és a Sprint

-Visszatekintésből épülnek föl.

-A Sprint során:

. Nem történnek olyan változtatások, melyek veszélyeztetik a Sprint Célját;

. A minőségi célok nem csökkennek; és,

. A Terméktulajdonos és a Fejlesztőcsapat újratárgyalhatja és tisztázhatja a Feladatokat (Scope) az időközben szerzett ismeretek alapján.

-Minden egyes Sprint egy hónapnál nem hosszabb horizonttal rendelkező projektnek tekinthető.

-Hasonlóan a projektekhez, a Sprintek is valamilyen cél elérését szolgálják. Minden egyes Sprint tartalmaz egy meghatározást, ami leírja, hogy minek kell megvalósulnia, egy modellt és egy rugalmas tervet, ami irányt mutat a megvalósításban. A Sprint részének tekintjük továbbá az elvégzett munkát és az eredményül kapott terméket.

A Sprintek időtartama egy naptári hónapra korlátozott. Ha a Sprint horizontja túl hosszú, megváltozhat a megvalósítandó dolog specifikációja, emelkedhet a komplexitása és nőhet a kockázat. A Sprintek úgy biztosítják a tervezhetőséget, hogy legalább minden naptári hónapban egyszer ellenőrzik a Sprint Cél felé haladást, és szükség esetén kiigazítják a folyamatot. A Sprintek a kockázatot is egy naptári hónap költségére korlátozzák.

Sprint Tervezés

-A Sprintben végzendő munkát a Sprint Tervezésen tervezik meg. Ez a terv a teljes Scrum Csapat közös munkájának eredménye.

-A Sprint Tervezés időtartama egy hónapos Sprint esetében legfeljebb nyolc óra. Rövidebb Sprintek esetén az esemény időtartama általában kisebb. A Scrum Mester biztosítja, hogy az esemény megtörténjen és a résztvevők megértsék annak célját. A Scrum Mester ráneveli a Scrum Csapatot az időkorlátok betartására.

-A Sprint Tervezés a következő kérdésekre válaszol:

.Mit fog tartalmazni a következő Sprint eredményeképpen szállítandó Inkrementum?

. Hogyan lehet elvégezni az Inkrementum előállításához szükséges munkát

* //Scrum munkaanyagok
* //A "Kész" fogalma

FORRÁS: https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-HU.pdf

-- Vízesés oldal szöveg --

//Mi is az a Vízesés modell?

A Vízesés modell a hagyományos, lineáris projektmenedzsment módszertan, amely lépésről lépésre halad egy projekt teljes életciklusán.

A módszer azon alapul, hogy minden szükséges munkát előre meghatározunk, majd a projekt előrehaladtával haladunk előre.

Ez a módszer hatékony lehet olyan projektekben, amelyek előre jól meghatározott eredményeket követelnek, például az építőiparban vagy a szoftvertervezésben.

//Milyen szerepek találhatóak a Vízesés modellben?

-- Rólunk oldal szöveg --

A csapat:

-Császár András:

-Csóka András:

-Kővágó Levente:

-Kulimák Máté:

-Tátrai Dominik Oszkár:

-- Scrum quiz oldal szöveg --

-- Vízesés quiz oldal szöveg --