**Projekt verseny 2023**

**A projekt témája:**

Projekt módszertanok interaktív és korszerű bemutatása weboldalon.

**A projekt célja:**

Egy olyan weboldal elkészítése (SprintStream.net), amely, nem gyerekesen, de a közönséghez rugalmasabb, fiatalosabb, kevésbé nyers megfogalmazásban, ábrázolásban mutatja be a különböző módszertanok lényegét, szabályait, folyamatát. A weboldalon két módszertant mutat be, az egyik a **Vízesés modell** a másik pedig a **Scrum**. A módszertanok ismertetése után az oldal felkínál gyakorlási lehetőségeket, quiz-ek formájában, illetve egy olyan aloldal formájában, amely egy táblát ad a felhasználónak, akinek majd a projekthez ideális tervet, eposzokat, sprinteket, feladatokat kell megfelelően elkészíteni.

**A projekt megvalósítása:**

A projekt megvalósítása **Scrumban** történik, ugyanis az iskolai körülményekhez igazítva ez a legrugalmasabb és kedvezőbb számunkra, illetve ebben vagyunk a leggyakorlottabbak. Igénybe vesszük a fejlesztéshez a **Github**-ot, a **Jira**-t, ***Figma****-t,* ***GIMP****-et* illetve a **VScode**-t (***HTML, SCSS, Svelte, TypeScript***). **Öt fős csapatban** dolgozunk, a feladatok elosztása egyelőre ismeretlen állapotban van.

**A weboldal tartalma:**

Egy fő oldal, amely prezentálja, hogy mire szolgál az oldal, módszertanokra osztva, ezt követve aloldalak várják a felhasználót, amelyeken ismeretet szerez a módszertanokról, illetve azokat segítő programok használatáról, majd másik oldalakon tesztelni tudja tudását. Az oldal továbbá tartalmaz egy ismertető aloldalt, ami a csapat és a csapat tagjairól nyújt rövid ismertetést.

**Dokumentáció:**

A **projekt tervét** ez a dokumentum tartalmazza **(Termék Backlog)**, ezen kívül sor kerül **grafikus tervek (Termék Backlog)**, a **projekt folyamatát** leíró **(Sprint Backlog)**, a **sprint-célok,** illetve a **projekt elkészülését** követő **(Növekmény)** dokumentumok rögzítésére.

**Weboldal grafikus megtervezése és egyéb designok:**  
   
A csapat tagjai a kiszabott feladatok szerint fogják megtervezni a weboldalt és annak részeit (tartalom felosztás, képek, színek), majd ezeket a terveket egy Github repo-ba töltjük fel.

**Sprint Backlog:**

A projekt a **Scrum** módszertanhoz hűen **Sprintek**re azaz futamokra lesz osztva, a Sprintek **fix időintervallummal** rendelkeznek (**egy hét**). A dokumentum mindig, az adott **Sprint cél** megvalósításáról szól **(tagokra, azaz feladatokra bontva)**.

**Növekmény:**

A dokumentum folyamatosan bővül, a **sprintek végén**, itt mindenki rögzíti, hogy az előző sprint óta mi az, amivel **bővült a termék** (weboldal), mi az, ami a Termék Backlognak **megfelelően elkészült**.

**Weboldal részletes leírása:**

***Minden oldalon:***

-Az oldal tetején, egy nav-bar található, a bal szélén az oldal neve fog feltűnni, mellette pedig az aloldalak navigációi (tehát: Cím, Vízesés-modell, Scrum-modell) a nav-bar jobb szélén a főoldalhoz is nyújtunk navigációt ikon formájában. Az felhasználó kényelmére a nav-bar tartalmazni fog egy színpalettát, ezzel az oldal háttérszínét (body: background-color) lehet változtatni.

-Az oldal jobb oldalán egy kattintásra aktiválható kinyíló menü lesz, amely menüpontokkal navigál minket a „Rólunk” oldalra, illetve az oldalunk Termék Backlogára, Sprint Backlogára.

***Főoldal:***

-Az oldal **bal oldalán**, egy részletes **leírást** a felhasználó az **oldal céljáról és tartalmáról**, így komfortosabban áll a módszertanok megtanulásához.

-Az **oldal job**b oldalán a **részletes leírás** mellett **két box-o**t találunk egymás alatt, amelyek a **két módszertan aloldalához navigálnak** minket, ezek a box-ok képpel lesznek ellátva.

***Scrum:***

-Az oldal **puzzle darabokat** fog tartalmazni, amelyek **kattintásával** megkapjuk az **adott jelzésű** **témakört a Scrum módszertan körében**.

***Vízesés:***

-Az oldal **háromszög ikonokat nyújt** a felhasználó számára, mindegyik a **Vízesés-modell** **témakör tartalmát prezentálja** egy - az **oldalon megjelenő** – **ablakban**. Továbbá a jobb prezentáláshoz az aloldal tartalmazni fogja a **projekt háromszöget**, amit egy **„progress-bar”** segítségével **variálhat a felhasználó** ezzel is ügyelve arra, hogy megértse a **módszertan** **működését.**

**Scrum quiz:**

**Vizeses quiz:**

***Rólunk:***

-Az oldalon **5 kártya** lesz felső részükben **kép** az adott csapattagról, **alatta ismertető**, illetve **munkakört taglaló szöveg** lesz.

**Csapat tagok:**

-Csóka András  
-Kulimák Máté  
-Kővágó Levente  
-Császár András  
-Tátrai Dominik

**Felkészítő tanár:**

*Foki Zoltán*