2024 操作系统 Lab0 串讲

2024 操作系统助教组

■ ls 命令用于列出 (list) 指定路径下的文件。

```
1s
用法:1s [选项]... [文件]...
选项 (常用):
-a 不隐藏任何以. 开始的项目
-1 每行只列出一个文件
```

■ touch 命令用于创建一个新的文件。

```
touch
用法:touch [选项]... [文件名]...
```

■ mkdir 命令用于创建目录 (make directory)。

```
mkdir
用法:mkdir [选项]... 目录...
```

■ cd 命令用于进入指定目录 (change directory)。

```
cd
用法:cd [选项]... 目录...
```

■ rmdir 删除空的目录 (remove directory)。

```
rmdir
用法:rmdir [选项]... 目录...
```

■ rm 命令用于删除 (remove) 文件,也可以将某个目录及其下属所有文件及其子目录全部删除。

```
rm
用法:rm [选项]... 文件...
选项(常用):
-r 递归删除目录及其内容,如果不加这个命令,删除一个有内容的文件夹会提示不能删。
-f 强制删除。忽略不存在的文件,不提示确认
```

■ cp与mv:复制 (copy) 与移动 (move)

```
      cp

      用法:cp [选项]... 源文件... 目录

      选项 (常用):

      -r 递归复制目录及其子目录内的所有内容

      mv

      用法:mv [选项]... 源文件... 目录
```

■ cat 命令用于拼接(concatenate)文件并输出到标准输出。也可用于查看单个文件内容。

```
cat
用法:cat [选项]... [文件]...
```

■ head 命令用于输出文件首部内容

```
head
用法:head [选项]... [文件]...
选项 (常用) :
-n <n> 显示前 <n> 行内容
-c <n> 显示前 <n> 个字节内容
```

■ tail 命令用于输出文件尾部内容

```
tail
用法:tail [选项]... [文件]...
选项 (常用):
-n <n> 显示末尾 <n> 行内容
-c <n> 显示末尾 <n> 个字节内容
-f 当文件增长时,输出后续添加的数据(适用于文件不断变化的情况,如日志文件)
```

■ ps 命令用于显示当前进程状态 (process status)

```
ps
用法:ps [选项]...
选项 (常用) :
-e 或 -A 显示所有进程
-f 显示全部信息
```

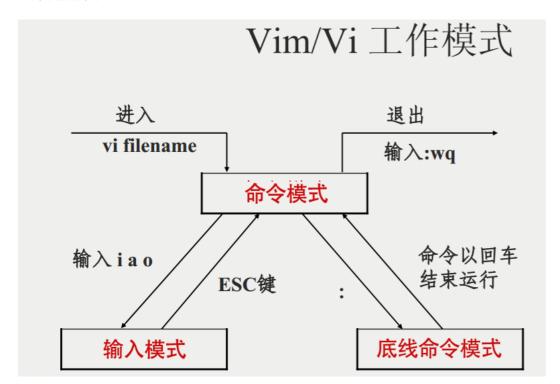
■ kill 命令用于向进程发送信号(并非仅有杀死进程的功能)

```
kill
用法:kill [选项] [pid]...
选项 (常用) :
-s <s> 或 -<s> 指定要发送的信息 (-9 为 SIGKILL)
```

■ sudo 命令用于以超级用户(superuser,或称 root) 权限执行命令

```
sudo
用法:sudo [命令]
```

编辑器的模式



光标移动

命令模式下:

操作	含义
<n>G或:<n></n></n>	n 为数字。移动到这个文件的第 n 行
gg	移动到文件第一行
ctrl+f	向前(forward)翻页
ctrl+b	向后 (backward) 翻整页

搜索替换

命令模式下:

操作	含义
/ <word></word>	文件下寻找名为 <word> 的字符串。</word>
:%s/ <word1>/<word2>/g</word2></word1>	在全文中寻找 <word1> 字符串,并将该字符串取代为 <word2></word2></word1>

剪切、复制、粘贴

命令模式下:

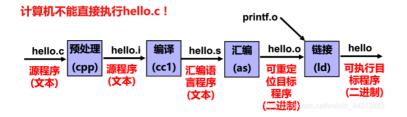
操作	含义
[n]dd	删除(delete)游标所在的一行或 n 行,用 p/P 可以粘贴(实际更类似于剪切)
[n]yy	复制 (yank) 游标所在的一行或 n 行,用 p/P 可以粘贴
p/P	p 将已复制的数据粘贴(paste)在光标下一行,P 则为粘贴在光标上一行
u	复原 (undo) 前一个动作

剪切、复制、粘贴

可视模式下(命令模式输入 v/v),可以通过鼠标或光标批量选择文本段:

操作	含义
d	剪切选择文本
у	复制选择文本
p	粘贴选择文本
u	复原前一个动作

GCC 编译器的使用



语法:gcc [选项]... [参数]...

选项 (常用) :

- -o 指定生成的输出文件
- -S 将 C 代码转换为汇编代码
- -Wall 显示一些警告信息
- -c 仅执行编译操作,不进行链接操作,生成可重定位的目标文件
- -M 列出依赖
- -Ipath 编译时指定头文件目录,使用标准库时不需要指定目录
- gcc test.c 默认生成名为 a.out 的可执行文件
- gcc test.c -o test 使用-o选项编译链接生成 test 的可执行文件
- gcc -c test.c -o test.o 使用-o-c 选项仅编译生成名为 test.o 的目标文件

Makefile 编写

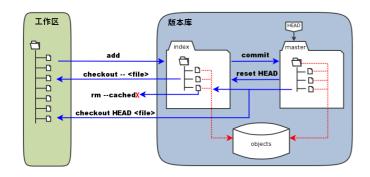
target、dependencies、command 是 Makefile 的基础

```
target: dependencies
command 1
command 2
...
command n
```

- target 是构建 (build) 的目标,可以是目标文件、可执行文件,也可以是一个标签。
- dependencies 是构建该目标所需的其他文件或其他目标。
- command 是构建该目标所需执行的指令。**每一个指令 (command) 之前必须按一次制表符键来控制间隔, 而不能是空格**,否则 make 会报错。

如果想要构建 target,那么首先要准备好 dependencies,接着执行 command 中的命令,最终完成构建 target。

常用命令



■ git status

这个命令可以查看当前分支的状态,以及当前工作区的变动和暂存区的内容,便于我们对工作区的概况进行掌握。

常用命令

git branch

git branch <branch-name> 本地创建一个基于当前分支产生的分支。

git branch -d(D) <branch-name> 删除本地对应分支。

git branch -a 查看所有的远程与本地分支。

git pull

这个命令将远程新建的分支下载到本地,并且将远端的更改合并到当前的分支。在利用评测机进行实验分支的初始化之后,可以在开发机中使用这个命令来将新的分支下载到本地。

git checkout

请注意,在切换时,需要保证目前所有文件的状态均为"未修改"(没有修改过,或者已经提交)。

常用命令

git add

在你完成一部分实验内容之后,可以使用 git add . 将你当前目录下的所有修改加入暂存区,也可以使用 git add <filename> 来将指定的文件加入暂存区。

■ git commit

使用 git commit -m <message> 这个命令将暂存区的修改提交到储存库中。在提交时,要求给出一段说明性文字。这段文字可以任意填写,但建议按照提交内容填写,以保证可读性。

git push

这个命令将本地的 commit 推送到一个远程仓库。在课程实验中,这个命令可以将你的 commit 推送到GitLab。

使用流程

■ 我们在一次实验结束,新的实验代码下发时,一般是按照以下流程的来开启新的实验之旅。 git add . , git commit -m "xxxxx" 如果当前分支的暂存区还有东西的话,先提交。 git pull 这一步很重要!要先确保服务器上的更新全部同步到本地版本库! git checkout lab<n> 检出新实验分支并进行实验。

■ 此后我们就可以开始写代码,代码写好后git add <modified-file>git commit -m "yyyy" 提交到本地版本库。git push 将本地版本库推送到服务器。

grep、sed、awk 文本处理三剑客

当你需要在整个项目目录中查找某个函数名、变量名等特定文本的时候, grep 将是你手头一个强有力的工具。

grep

用法:grep [选项] PATTERN FILE

(PATTERN是匹配字符串,FILE是文件或目录的路径)

作用:输出匹配PATTERN的文件和相关的行。

选项 (常用) :

-a 不忽略二进制数据进行搜索。

 -i
 忽略大小写差异。

 -r
 从目录中递归查找。

-n 显示行号。

grep、sed、awk 文本处理三剑客

sed 是一个文件处理工具,可以将数据行进行替换、删除、新增、选取等特定工作。

```
sed
sed [选项] '命令' 输入文本
```

选项(常用):

-n:安静模式,只显示经过sed处理的内容。否则显示输入文本的所有内容。

-i:直接修改读取的档案内容,而不是输出到屏幕。否则,只输出不编辑。

命令(常用):

[行号]a[内容]:新增,在行号后新增一行相应内容。行号可以是"数字",在这一行之后新增,

也可以是"起始行,终止行",在其中的每一行后新增。当不写行号时,在每一

行之后新增。使用\$表示最后一行。后面的命令同理。

[行号]c[内容]:取代。用内容取代相应行的文本。

[行号]i[内容]:插入。在当前行的上面插入一行文本。

[行号]d:删除当前行的内容。

[行号]p:输出选择的内容。通常与选项-n一起使用。

s/re (正则表达式) /string:将re匹配的内容替换为string。

grep、sed、awk 文本处理三剑客

awk 是一种处理文本文件的语言,是一个强大的文本分析工具。这里只举几个简单的例子,学有余力的同学可以自行深入学习。

```
1 awk '$1>2 {print $1,$3}' my.txt
```

这个命令的格式为 awk 'pattern action' file , pattern 为条件 , action 为命令 , file 为文件。命令中出项的 n 代表每一行中用空格分隔后的第 n 项。所以该命令的意义是文件 my.txt 中所有第一项大于 n 2 的行,输出第一项和第三项。

```
awk -F, '{print $2}' my.txt
```

-F 选项用来指定用于分隔的字符,默认是空格。所以该命令的 \$n 就是用 , 分隔的第 n 项了。

重定向和管道

■ 三种流重定向

```
command <input.txt >output.txt
command <input.txt >>output.txt
command <input.txt 1>output.txt 2>err.txt
```

■ 管道

```
command1 | command2 | command3 | ...
```

以上内容是将 command1 的 stdout 发给 command2 的 stdin, command2 的 stdout 发给 command3 的 stdin。

变量

定义变量(变量名为 var_name, 值为 value)的方式是:

var_name=value

请注意,等号两边**不允许有空格**。

使用 \$var_name 可以获取变量的值。在使用时,建议在变量名的两端加一个花括号(形如 \${var_name}) ,以帮助解释器识别变量的边界,避免歧义。

脚本参数——特殊的变量

我们用一个实例来说明参数的传递。我们将 hello.sh 的内容修改为:

```
#!/bin/bash
str="Hello, $1 and $2!"
echo $str
```

输入如下命令运行,看看控制台输出了什么:

```
$ ./hello.sh world OS
```

请在双引号中引用变量。如果将上述的双引号改成单引号,则会原文输出引号内的内容,你可以尝试一下。 需要补充的是,对于传递的参数,不仅有 \$1 、\$2 这样的特殊变量,还提供了其他的特殊变量:

- \$# 传递的参数个数;
- \$* 一个字符串,内容是传递的全部参数。

流程控制

if 语句块的格式如下,注意在条件和命令间不能缺少 then。

```
if condition1
then
    command11
elif condition2
then
    command21
else
    command31
fi
```

流程控制

while 语句块的格式如下:其中循环变量运算赋值可以用 let i=i+1 、 i=s[si+1] 、 i=s((si+1)) 实现。其中 (()) 是用于整数运算比较的常用运算符:

```
while condition
do
    command1
    ...
done
```

同样注意在条件和命令间不能缺少 do 。

课下习题提示

- Exercise 0.1
 - 1. 考察 C 语言
 - 2. 考察 gcc 用法 -o 实现指定生成的输出文件
 - 3. 考察 sed 用法: sed -n '3p;5p' test.c 可以输出第3行、第5行的内容
 - 4. 考察 cp 用法: -r 实现递归复制
- Exercise 0.2
 - 1. 考察 shell 脚本循环控制语句与 mv 命令
- Exercise 0.3
 - 1. 考察 grep 查找功能 和 awk 分割功能: 关注 grep -n 显示行号搜索和 awk -F 分割并打印行号

课下习题提示

- Exercise 0.4
 - 1. 考察 sed 替换字符串功能: sed 's/str1/str2/g' test
 - 2. 考察 Makefile 编写, command 中可以使用 \$(MAKE) -C subdir