

## GameOn Cheatsheet Wrench - Software Download: <https://github.com/wri-obernburg/PixelMatrix>

Allgemein	Matrixansteuerung	Controller
<ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Matrix-IDE</b> matrix.tim-arnold.de</li><li>- <b>Farbe erzeugen</b> <a href="https://g.co/kgs/7Xc9EFS">https://g.co/kgs/7Xc9EFS</a></li><li>- <b>GameLoop Intervall setzen</b> set_tps(ticks_per_second)</li><li>- <b>Ausgaben an den Computer</b> print("Hello World")</li><li>- <b>Software aktualisieren</b> W-Lan verbinden → matrix.local/update</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Pixel setzen</b> set(x, y, color)</li><li>- <b>Alle aus</b> clear()</li><li>- <b>Gesamtes Display füllen</b> fill (color)</li><li>- <b>LED ausschalten</b> off (x, y)</li><li>- <b>Linie zeichnen</b> line(x1,y1,x2,y2,color)</li><li>- <b>Nummer (n) anzeigen</b> number(x,y,n,color)</li><li>- <b>Rechteck anzeigen</b> rect(_filled)(x,y,width,height,color)</li><li>- <b>Kreis zeichnen</b> circle(x,y, radius, color)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Animation starten</b> run_animation_splash(...) → Animations Beispiel</li><li>- <b>Controllerbuttons aktivieren</b> set_controls(controls) → ControlsAPI Beispiel</li><li>- <b>Status auf dem Handy setzen</b> set_status(status)</li><li>- <b>Überprüfen, ob gerade eine Animation läuft</b> If(is_animation_running()) { ... }</li><li>- <b>Animation unterbrechen</b> stop_animation()</li><li>- <b>Controls zurücksetzen</b> reset_controls()</li></ul>

⇒ Nach jeder Zeile an das Semikolon (;) denken!