**关于毕业设计选题及设计过程的注意点说明**

# **一、题目命名**

1. 题目保证每名学生每人一题，要求题目新颖。（论文题目与历届论文不能重复；题目不能太老，如“”图书管理系统“、”“各类销售系统”等；题目不能用网上一搜一大堆的题目；建议有实习单位的学生尽量用单位的项目作为论文题目）
2. 不能用类似“Elearning”这样系统的名称作为设计题目。
3. 题目要能准确反映所设计的内容，如“基于B/S架构的财务会计支票管理系统的设计与实现”。

# **二、设计内容**

1. 实用性：有实习单位的同学要结合所在项目的技术和业务背景选题，从事的不是软件开发、实施、测试的岗位，可以根据所在岗位的信息化管理需求选题。
2. 技术领域：围绕我们这个专业的核心技术领域进行设计和实现：web前端开发技术（HTML/JS）+后台开发技术(JAVA/JSP/JAVASERVLET/SSH/C#/WINFOM/ASP.NET)+数据应用，熟悉其它相关技术的同学可以拓展这个技术领域；
3. 技术范围：技术不宜过于宽泛，能利用上述2-3个技术方面即可，否则做出的设计结果很难有深度；
4. 业务选择：尽可能选择自己所接触到的业务领域，设计一个软件系统不单纯是技术问题，准确理解业务及流程是构建一个信息的基础。

# **三、方法论**

1. 所设计的系统是什么？（业务需求要精确）
2. 所采用的实现技术是什么（技术背景）？（技术来源、关键技术要点）
3. 系统结构如何？（系统设计-界面、处理过程、数据表等的描述要简洁清晰）
4. 至少要有一个业务模块能被编译和执行。
5. 代码要遵循基本的编码规范。
6. 设计依据的技术资料从何而来？（a.教材还带在身边吗？b.可否让指导老师推荐一些技术资料？c.知道有百度文库吗？d.课程设计和团队实战的资料还有吗？）
7. 提高自我控制能力，要按计划实施。
8. 文档资料及时备份（这是老程序员的忠告啊，否则你会悔断肠的）。
9. 比着葫芦画瓢，能明白是怎么画出来的也很好。

# **四、“毕业设计要求”部分填写的核心点**

1. 完成xxx、yyy......等系统实现所采用的技术调研和分析；
2. 进行xxxx系统的需求分析，整理出系统关键功能及业务流程；
3. 完成xxxx系统的架构设计、UI设计、各模块概要设计、数据库表设计、复杂算法的设计说明；
4. 完成xxx、yyy......模块的编码和调试；
5. 按模板要求完成毕业设计方案的编写；
6. 按模板要求完成毕业设计论文，对系统设计和实现进行总结和说明。

# **五、文档格式**

1. 可否把文档内容组织的漂亮有序一些？
2. 把文档做漂亮的技巧就是模仿，即还是比着葫芦画瓢啊！不难吧？
3. 学习的“学”字，其含义就是仿，“习”字的含义就是重复。我们仿照别人的做法不断重复，就会成为自己的习惯和能力。
4. 表达的内容适当分段并为每段加上一个适当的序号，使内容一目了解、清晰易懂。

# **六、设计过程的相关参考资料**

团队实战所用的OMS是我们进行设计最好的参考资料，这是真实的企业项目，希望大家从中能获得一些设计方法（1、这个项目的概要设计、架构设计、数据库设计、详细设计是怎么实现和怎么描述的？这种形式我们都可以模仿；2、其中的Login模块是如何实现的？我们完全可以参照）。

我们知道，软件系统的开发过程分为：需求分析、概要设计、详细设计、编码、单元测试、集成测试和系统测试。我们毕业设计的结果，能把上述过程所产生的有关文档资料整理出来，核心模块能运行，就很好。OMS项目中的有关设计方法，就是我们整理设计资料时很好的参照（这个项目资料不足的地方是需求规格说明书不完善-因为这个业务很简单）。