



Донецк  
Макеевка  
Харцызск  
Торез  
Енакиево  
Курахово



01

# Специализация: «Front-end»

## Введение в веб-разработку.

1. Как работают сайты. Backend и frontend. Вёрстка.
2. Как выглядит и из чего состоит код веб-страницы.
3. Установка редактора кода Sublime Text.
4. Простая веб-страница на HTML. Тэги и атрибуты.
5. CSS-стили. Селекторы, параметры и значения.

## Язык HTML.

1. Структура HTML5-документа.
2. Обзор и демонстрация работы основных HTML-тэгов.
3. Вёрстка веб-форм. Поля и кнопки. Валидация форм.
4. Таблицы и табличная вёрстка.
5. Семантическая вёрстка. Стандарты и валидность.

## Основы CSS.

1. Как можно задавать стили. Селекторы.
2. Отступы, поля, размеры и единицы измерения.
3. Inline- и block-элементы, свойство display.
4. Обтекание, позиционирование и слои.
5. Блочная вёрстка.
6. Цвета, шрифты, фон и границы.

## История и стандарты, базовые элементы.

1. История развития Интернета, появление службы WWW.
2. Стандарты Интернета и WWW.
3. Термины XHTML, синтаксис, базовая Web-страница.
4. Разделение элементов на блочные и линейные.
5. Организация структуры Web-страницы с помощью заголовков H1, H2, H3, H4, H5 и H6, абзацев P. Размеченный текст PRE. Линейные элементы усиление STRONG и эмфазис EM.
6. Программное обеспечение: редакторы и обозреватели.

Задание: Разметка текстовых документов.

## Ссылки и пути.

1. Элемент A. Задание ресурса с помощью атрибута href. Горячая клавиша. Всплывающая подсказка.
2. Относительные пути.
3. Именованные папки.
4. Абсолютные пути, протоколы и соответствующие им службы. Понятие URL.
5. Разбитие документа на фрагменты. Имена закладок (меток). Понятия URN и URI.
6. Линейные кадры. Ссылка на кадр. Табличные кадры.

Задание: Организация ссылок между файлами в нескольких вложенных папках.

## Списки, символы, кодировки, метаданные.

1. Маркированные списки. Нумерованные списки. Вложение списков.
2. Уникод.
3. Символьные подстановки на основе имён символов.
4. Символьные подстановки на основе номеров символов. Шестнадцатеричная система счисления.
5. Список имён и номер наиболее употребительных символов.
6. Сетевые пакеты. Заголовки сетевых пакетов.
7. Заголовок Content-Type протокола HTTP. Тип содержимого (MIME). Кодировки.
8. Введение в метаданные. Переопределение заголовков протокола HTTP. Переопределение заголовка Content-Type для задания кодировки. Список кодировок.
9. Метаданные AUTHOR, GENERATOR.
10. Принципы функционирования поисковых систем, регистрация в поисковых системах.
11. Метаданные KEYWORDS и DESCRIPTION, правила подбора ключевых слов, составление описания и заголовка.

Задание: Создание различных списков. Задание кодировки, подбор ключевых слов, описание страницы.

## Введение CSS. Представление блочных элементов.

1. Что такое каскадные таблицы стилей.
2. Модель представления блочных элементов как полей, границ, отступов, содержимого.
3. Синтаксис правил. Свойство border, единицы измерения, 16 предопределённых цветов.
4. Атрибут style. Свойства margin и padding. Подробное разъяснение модели представления.
5. Линейные размеры элементов.
6. Переополнение блока.
7. Обтекание. Запрет обтекания.
8. Методы размещения элементов на странице.
9. Создание панели навигации.
10. Вёрстка вертикально и горизонтального меню.
11. Методология взаимодействия элементов внутри блока. Relative, Absolut, Flex, Fixed etc.

Задание: Первые шаги по оформлению страниц атрибутом style.

## Шрифты и текст.

1. Разница между шрифтовым и текстовым оформлением.
2. Шрифты. Задание насыщенности, курсивности, кегля, гарнитур. Варианты гарнитур. Свойство font.
3. Текст. Отступ красной строки. Выравнивание текста.
4. Разрыв строки и его запрет, расстановка переносов.
5. Интерлиньяж, межсимвольный интервал.
6. Оформление текста. Преобразование текста.
7. Написание текстов для Web.
8. Оформление заголовков, кернинг.
9. Цвет шрифта и фона, расстояние между буквами и строками.
10. Базовая линия, выравнивание элементов между собой и внутри блоков.





Донецк  
Макеевка  
Харцызск  
Торез  
Енакиев  
Курахово



02

# Специализация: «Front-end»

## Цвета текста и фона практика. Изображения.

1. Физическая сущность цвета, восприятие цветов человеком.
2. Подбор цветов, их сочетаемость.
3. Варианты задания цвета в CSS.
4. Задание цвета для текста и фона, нюансы.
5. Изображения, работа с Adobe ImageReady. Графические форматы.
6. Формат JPEG.
7. Формат GIF. Прозрачные области. Анимация.
8. Формат PNG. Полупрозрачные области.
9. Итог по выбору формата.
10. Вставка изображений в Web-страницу.
11. Фоновое изображение.
12. Настройка фонового изображения, свойство background.
13. Градиенты.
14. Тени.
15. Рамка, свечение.
16. Размытие.
17. UI генераторы.
18. Переходы, стандартные решения в анимациях.

## Расположение элементов. Каскадные таблицы стилей.

1. Относительное смещение. Взаимосуществование свойств position: relative; и float.
2. Абсолютное размещение. Взаимосуществование свойств position: absolute; и float.
3. Послойное расположение элементов. Свойство z-index.
4. Использование элемента STYLE для разделения оформления и наполнения. Простейший селектор.
5. Селекторы по иерархии. Понятие каскадности.
6. Классы. Упрощение структуры страницы.
7. Отказ от атрибута style за счёт использования идентификаторов.
8. Внешние таблицы стилей, их сосуществование с внутренними и вложенным стилем.

Задание: Реорганизация страниц под элемент STYLE и внешние таблицы стилей.

## Таблицы.

1. Внутренняя структура таблицы. Шапка, тело и итог; строки и ячейки.
2. Объединение ячеек.
3. Оформление таблиц. Использование классов и 4. селекторов по иерархии.
5. Использование таблиц для табулированных данных и для оформления Web-страниц. Атрибут summary.
6. Карты ссылок.
7. Устаревшая табличная вёрстка.

Задание: Добавление таблиц в Web-проект.

## Псевдоклассы. Указатель мыши.

## Оформление списков. Устаревшие методы оформления.

1. Псевдоклассы текста. Создание буквицы.
2. Псевдоклассы ссылок. Подбор цветов для ссылок.
3. Указатель мыши.
4. Оформление списков. Маркер, его тип и расположение. Рисунок в качестве маркера.
5. Оформление нумерованных списков.
6. Списки определений. Использование и оформление списков определений.
7. Устаревшие методы оформления. Цветовая гамма, шрифты, текст, таблицы, списки, изображения.
8. Псевдоклассы кнопок. Стандартные решения.
9. Псевдоклассы картинок.
10. Подключаем анимации.
11. Продолжительность анимации.
12. Знакомство с библиотеками анимаций.
13. Библиотека Animate CSS.
14. Подключаем библиотеку. Стандартные решения.
15. Практика в оформлении различных блоков сайта.

Задание: Настройка ссылок, указателя мыши и списков. Списки определений. Оформление нескольких блоков.

## Медиазапросы.

1. Что такое медиа запрос?
2. Методы задания медиазапросов.
3. Логические операторы.
4. And
5. If.
6. Запятая
7. Not.
8. Only
9. Выбираем тип носителя. Проверяем параметры устройства.
10. Metatag viewport.
11. Стратегии использования медиазапросов.
12. На какие размеры и типы экрана стоит ориентироваться.

## Flex box.

1. Модуль макета гибкого контейнера.
2. Основные понятия.
3. Контейнер.
4. Элементы.
5. Порядок отображения элементов и ориентация.
6. Направление главной оси.
7. Управление многострочностью.
8. Порядок отображения элементов.
9. Гибкость.
10. Коэф. роста.
11. Коэф. сжатия.
12. Базовый размер.
13. Выравнивание. По поперечной оси. По вертикали. Выравнивание строк и контента.
14. Многострочное выравнивание Flex элементов.

# Специализация: «Front-end»

## Подведение итога по базовой вёрстке.

1. Разделение наполнения и оформления.
2. Инициатива доступности Web.
3. Размещение Web-страниц в Интернете.

Задание: Полностью закончить Web-проект.

## Основы JavaScript.

1. Что такое JavaScript и как его подключать к веб-странице.
2. Библиотека jQuery. Управление стилями элементов.
3. Обработка событий.
4. Работа с DOM, изменение, добавление и удаление элементов.
5. Отображение и скрытие элементов, анимация.
6. Работа с сетью, получение и отправка данных.
7. JavaScript-фреймворки.

## Адаптивность и кроссбраузерность.

1. Ширина экрана и "резиновость" сайта.
2. Media-запросы.
3. Flexbox.
4. Шаги адаптивности и сетки.
5. Разнообразие браузеров и их особенности.
6. Инструменты проверки и обеспечения адаптивности и кроссбраузерности.

## Оформление веб-проекта.

1. Фон, прозрачность и градиенты.
2. Границы, аутлайны и тени.
3. Шрифты и оформление текста. Типографика и спецсимволы.
4. Стили указателей.
5. Изображения. Форматы, сжатие, спрайты, iconfonts.
6. Favicon.
7. Рисование на веб-странице. SVG и Canvas.

## Advanced CSS.

1. Сложные селекторы. Свойство !important
2. Псевдо-классы и псевдо-элементы.
3. Трансформации, переходы и анимации.
4. Стандарты именования в CSS. Методология БЭМ.
5. Библиотеки стилей: Bootstrap, Semantic UI, Material UI.
6. Шаблонизаторы (Twig, Haml) и препроцессоры (SASS, LESS, Stylus).

## Инструменты верстальщика.

1. Размещение своих работ в Интернете. Домен и хостинг.
2. Инструменты командной разработки. Таск-трекеры и Git.
3. Сборщики, минификаторы и оптимизаторы проектов.
4. Инструменты прототипирования.
5. Другие среды разработки. NetBeans, WebStorm.
6. Дипломная работа.

## Ведение собственных проектов.

1. Поиск ниши.
2. Методики монетизации проектов.
3. Фриланс и собственный бренд.
4. Биржи и работа в команде.
5. Анализ, тестирование и улучшение продуктов.
6. Взаимосвязь дизайна и программирования.
7. Конверсия и построение воронок продаж.
8. Отладка и выявление багов.

## Экзамен.

За время обучения учащиеся составляют собственное портфолио работ за счёт выполнения домашних и лабораторных работ, курсовых или дипломного проекта.