

通过模拟物理退火过程的随机搜索与概率接受机制，在多无人机、多烟幕弹的决策变量可行域内寻找使有效遮蔽时间 Δt 最大化的最优解，具体步骤如下：

步骤 1 初始化参数

- **初始解生成**：在决策变量可行域内随机生成初始解 $S_0 = \{\alpha_j, v_{FYj}, t_{FYj,i1}, t_{FYj,i2}\}$ ($j = 1, 2, \dots, 5$ 为无人机编号, $i = 1, 2, 3$ 为烟幕弹编号)，确保满足时间约束（如 $t_{FYj,(i+1)1} \geq t_{FYj,i1} + 1$ 、 $t_{FYj,i2} \geq t_{FYj,i1}$ ）；
- **初始温度 T_0** ：设定较高的初始温度（如 $T_0 = 100$ ），确保算法初期能接受较差解，扩大对多变量组合的搜索范围；
- **降温系数 k** ：设定降温速率（如 $k = 0.95$ ），控制温度随迭代逐步降低，平衡全局探索与局部精细搜索；
- **终止温度 T_{end}** ：设定停止阈值（如 $T_{\text{end}} = 10^{-5}$ ），当温度低于此值时，算法收敛，终止迭代；
- **迭代次数 L** ：设定每轮温度下的迭代步数（如 $L = 100$ ），确保在当前温度下对邻域解进行充分搜索，避免遗漏较优解。

步骤 2 目标函数计算（核心步骤）

对任意解 $S = \{\alpha_j, v_{FYj}, t_{FYj,i1}, t_{FYj,i2}\}$ ，计算其对应的有效遮蔽时间 Δt ，步骤如下：

- **多轨迹同步模拟**：
 - 导弹 Mk 轨迹：按位置公式计算任意时刻 t 的坐标 $(x_{Mk,t}, y_{Mk,t}, z_{Mk,t})$ ，即沿指向假目标的直线飞行；
 - 无人机 FYj 轨迹：根据 α_j 和 v_{FYj} ，计算投放时刻 $t_{FYj,i1}$ 的位置 $(x_{FYji,t_{FYj,i1}}, y_{FYji,t_{FYj,i1}}, z_{FYji,t_{FYj,i1}})$ ，保持 z 轴高度不变；
 - 烟幕弹起爆轨迹：基于 $t_{FYj,i2} - t_{FYj,i1}$ 的时间差，计算起爆位置 $(x_{FYji,t_{FYj,i2}}, y_{FYji,t_{FYj,i2}}, z_{FYji,t_{FYj,i2}})$ ， x, y 方向随无人机惯性运动， z 方向受重力下落；
 - 烟幕云团轨迹：对 $t \in [t_{FYj,i2}, t_{FYj,i2} + \Delta t_0]$ (Δt_0 为烟幕有效时长)，计算云团中心坐标 $(x_{FYji,t}, y_{FYji,t}, z_{FYji,t})$ ， x, y 坐标恒定， z 方向以 v_1 匀速下沉；
- **真目标采样**：在真目标圆柱面 $(x_1^2 + (y_1 - y_0)^2 = r_0^2, z_1 \in [0, h_0])$ 上均匀采样（如 10 个角度 \times 5 个高度，共 50 个采样点），覆盖目标所有关键区域；
- **遮挡时间判定**：对每个采样点和每个时间 t ，判断是否被任一烟幕云团球体 ($O_{FYji,t} : (x - x_{FYji,t})^2 + (y - y_{FYji,t})^2 + (z - z_{FYji,t})^2 = r^2$) 遮挡，若满足 $\sum_{j=1}^5 \sum_{i=1}^3 a_i^j \neq 0$ (a_i^j 为遮挡标识，1 表示遮挡，0 表示未遮挡)，则记录 t 为遮挡时刻；
- **有效时长统计**：合并所有连续的遮挡时间区间，计算总时长，即为该解对应的 Δt 。

步骤 3 邻域解生成

为当前解 $S = \{\alpha_j, v_{FYj}, t_{FYj,i1}, t_{FYj,i2}\}$ 生成邻域解 S' ，确保新解满足所有约束条件：

- **方向角 α'_j** ： $\alpha'_j = \alpha_j + \Delta\alpha$ ，其中 $\Delta\alpha$ 为 $[-0.1, 0.1]$ 弧度的随机扰动，若 α'_j 超出 $[0, 2\pi]$ ，

则通过取模 ($\alpha'_j = \alpha'_j \bmod 2\pi$) 调整至可行域;

- 飞行速度 v'_{FYj} : $v'_{\text{FYj}} = v_{\text{FYj}} + \Delta v$, 其中 Δv 为 $[-3, 3]$ m/s 的随机扰动, 若 v'_{FYj} 超出 $[70, 140]$ m/s, 则截断至边界 (小于 70 取 70, 大于 140 取 140);
- 投放时刻 $t'_{\text{FYj},i1}$: $t'_{\text{FYj},i1} = t_{\text{FYj},i1} + \Delta t$, 其中 Δt 为 $[-0.3, 0.3]$ s 的随机扰动, 调整后需满足 $t'_{\text{FYj},(i+1)1} \geq t'_{\text{FYj},i1} + 1$ 及 $t'_{\text{FYj},i1} \in [0, d_{\text{mk},0}/v_0]$ ($d_{\text{mk},0}$ 为导弹初始距离假目标的距离);
- 起爆时刻 $t'_{\text{FYj},i2}$: $t'_{\text{FYj},i2} = t_{\text{FYj},i2} + \Delta t$, 其中 Δt 为 $[-0.3, 0.3]$ s 的随机扰动, 调整后需满足 $t'_{\text{FYj},i2} \geq t'_{\text{FYj},i1}$ 及 $t'_{\text{FYj},i2} \in [t'_{\text{FYj},i1}, d_{\text{mk},0}/v_0]$ 。

步骤 4 判断准则 (接受/拒绝新解)

- 计算目标函数差值: $\Delta E = \Delta t(S') - \Delta t(S)$, 其中 $\Delta t(S')$ 为邻域解的有效遮蔽时间, $\Delta t(S)$ 为当前解的有效遮蔽时间;
- 若 $\Delta E > 0$ (新解更优): 直接接受 S' 作为当前解, 更新当前解的参数与 Δt ;
- 若 $\Delta E \leq 0$ (新解较差): 以概率 $P = \exp\left(\frac{\Delta E}{T}\right)$ 接受 S' (T 为当前温度), 通过生成 $[0, 1]$ 区间的随机数 $rand$, 若 $rand < P$, 则接受 S' , 否则保留原解。温度越高, P 越大, 越容易接受较差解, 利于跳出局部最优。

步骤 5 降温与迭代

- 每完成 L 次迭代 (即对当前温度下的 L 个邻域解完成接受/拒绝判断) 后, 按 $T = k \cdot T$ 降低温度, 逐步减小对较差解的接受概率;
- 重复 “邻域解生成 \rightarrow 接受/拒绝判断 \rightarrow 降温” 的循环过程, 直至当前温度 $T \leq T_{\text{end}}$, 停止迭代。

步骤 6 终止与最优解输出

迭代终止后, 从所有历史解中筛选出有效遮蔽时间 Δt 最大的解, 作为最优解 $S^* = \{\alpha_j^*, v_{\text{FYj}}^*, t_{\text{FYj},i1}^*, t_{\text{FYj},i2}^*\}$, 并输出 S^* 的所有参数及对应的最大有效遮蔽时间 Δt^* 。

表 1 标准三线表格

$D(\text{in})$	$P_u(\text{lbs})$	$u_u(\text{in})$	β	$G_f(\text{psi.in})$
5	269.8	0.000674	1.79	0.04089
10	421.0	0.001035	3.59	0.04089
20	640.2	0.001565	7.18	0.04089