UWM WMII, 2025

Projekt Systemu Informatycznego

Park Rozrywki "Speedland"

Autorzy: Weronika Szulc Aleksandra Szypulska

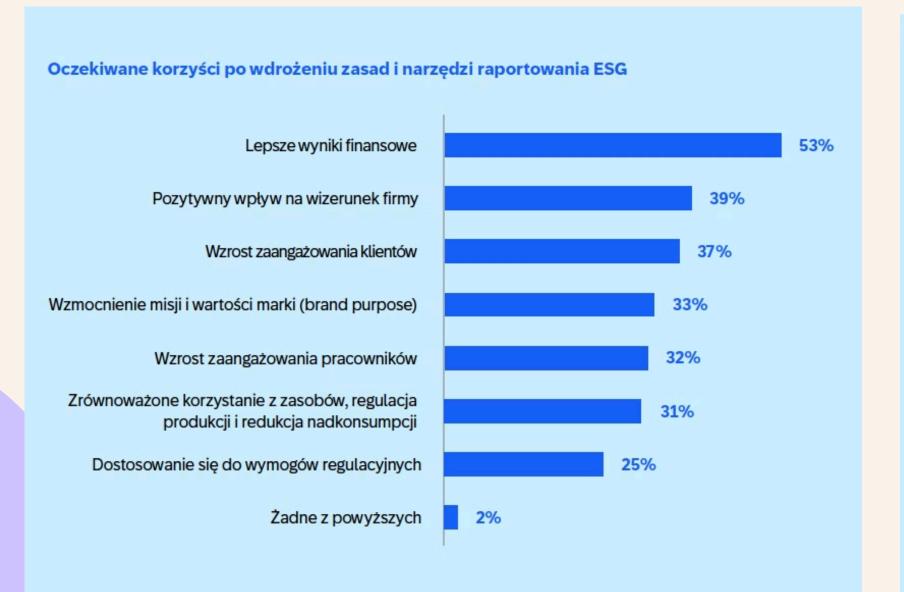
Problematyka

Każde przedsiębiorstwo potrzebuje zintegrowanego systemu, który pozwoli na sprawne zarządzanie działalnością firmy, systemem rezerwacji,

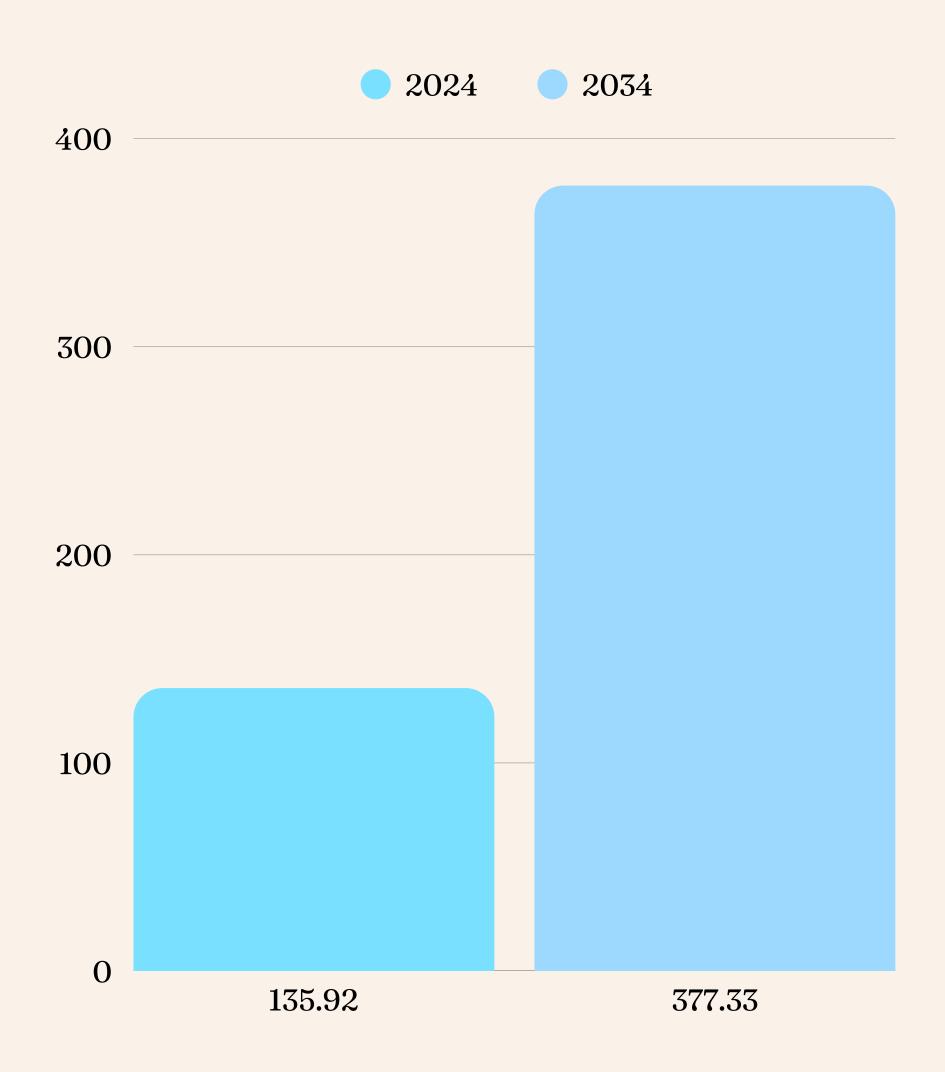
sprzedażą biletów, ewidencją pracowników, systemem

księgowości oraz tym rozliczeń z partnerami wszystko w oparciu o nowoczesne technologie

Tendencje biznesowe w 2025







Wielkość globalnego rynku oprogramowania dla parków rozrywki i atrakcji W milionach dolarów

W milionach dolarów amerykańskich



Idea projektu

Stworzenie integralnego systemu informatycznego usprawniające pracę parku rozrywki

Kilka technologii innowacyjnych

Jedna strona dla każdego

Obsługująca klientów, zarządzanie rezerwacjami dla pracowników oraz administracja dla właścicieli - w jednym miejscu

Zintegrowana baza danych

Dane pracowników, klientów, atrakcji i partnerów - zawsze aktualne i dostępne

Kupno biletów online i program lojalnościowy

> Szybki zakup biletu bez potrzeby rejestracji +

zbieranie punktów na zniżki i pamiątki

Architektura

Programy i narzędzia do wykorzystania:

- Luna Park (luna-park.app) kreator stron bez potrzeby pisania kodu od zera
- MongoDB elastyczna baza danych
- draw.io tworzenie schematów i diagramów
- Libre Office sporządzanie dokumentów
- wfirma.pl księgowości online

Języki używane w systemie:

- SQL
- JavaScript
- PHP
- HTML
- Python
- Java
- C++

Fragment projektu bazy danych

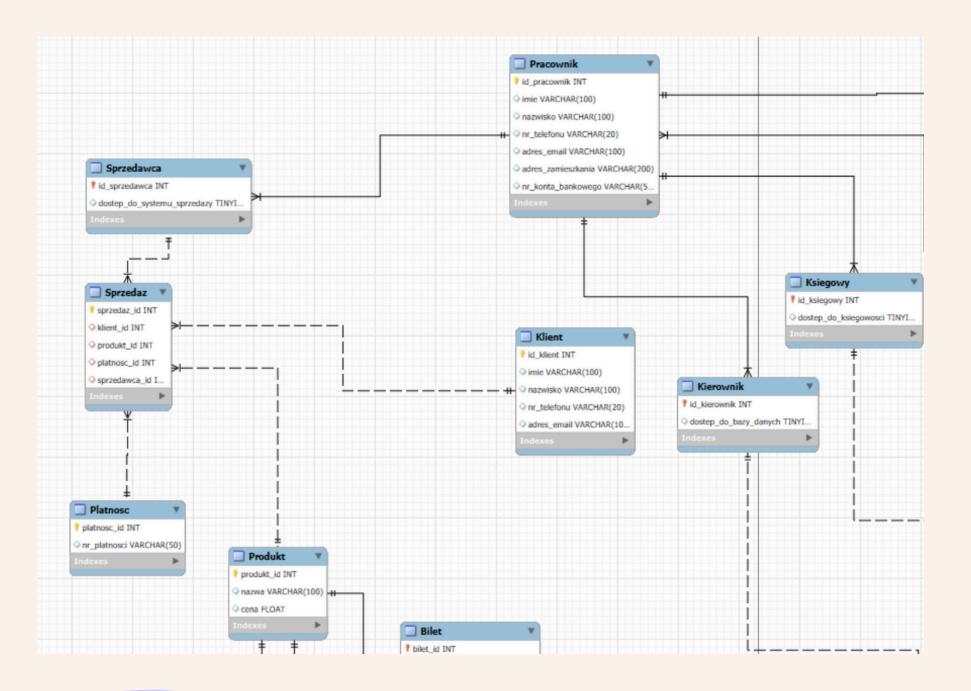
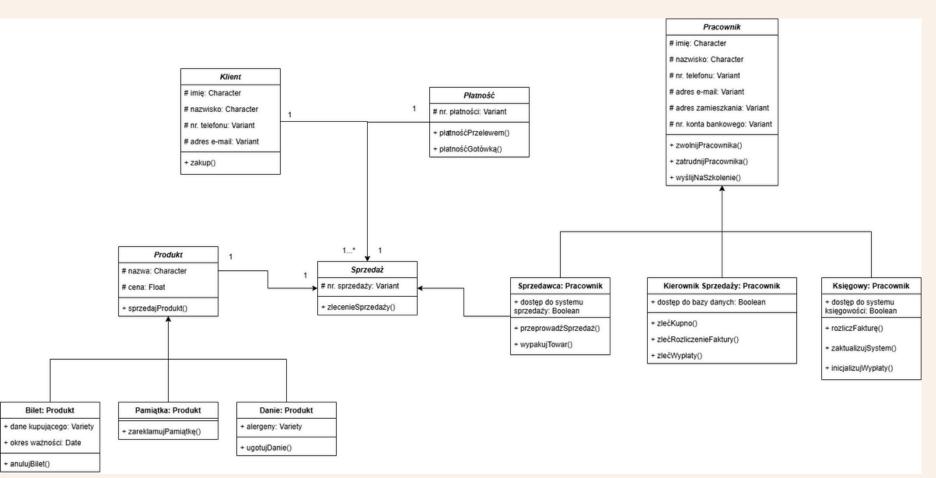


Diagram implementacyjny klas (sprzedaż biletów i towarów na ternie parku rozrywki



Interfejsy

Główną ideą przyświecającą tworzeniu interfejsów w naszym systemie jest to, by były proste, przyjemne w obsłudze i utrzymane w określonej kolorystyce

Strona główna (Dekstop)





Kalendarz biletów (widok pracowników i właścicieli)

Podsumowanie

- Opracowano koncepcje zintegrowanego systemu informatycznego dla parku
 - System wspiera: sprzedaż biletów, rezerwację, ewidencję pracowników oraz księgowość
 - Zadbano o przyjazny interfejs użytkownika i responsywny design
- Projekt wpisuje się w aktualne trendy cyfryzacji i automatyzacji w branży rozrywkowej

Przewidywany koszt: 65 000 zł

Przewidywany czas realizacji: 10 miesięcy

Przewidywana wielkość zespołu: 14 osób

Dziękujemy za uwagę

i zachęcamy do pytań.

Informacja kontaktowa:

E-mail: speedland.kontakt@gmail.com

Telefon: +48 956 093 885

Źródła danych

Statystyka i spekulacje na temat wydatków parków rozrywki na software (j. angielski):

<u>https://www.marketreportsworld.com/market-reports/amusement-park-and-attraction-software-market-14712963</u>

Trendy biznesowe w dziale IT: https://polskiprzemysl.com.pl/raporty-relacje-analizy-komentarze/cyfryzacja-w-polskich-firmach