



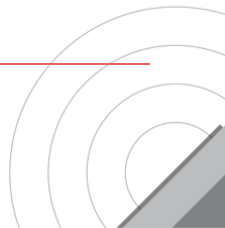
# SI700 – Programação para Dispositivos Móveis

## Aula 1 – A Linguagem Dart

Prof. Ulisses Martins Dias

6 de março de 2025

Faculdade de Tecnologia – Unicamp



Exercício em Sala de Aula

## Exercício em Sala de Aula

---

Inicie um novo projeto. Este novo projeto deverá ter como ponto de partida o sample “counter” do Flutter.

Caso o código padrão tenha vindo com comentários. Remova todos eles.

Remova o código:

```
floatingActionButton: FloatingActionButton(  
  onPressed: _incrementCounter,  
  tooltip: 'Increment',  
  child: const Icon(Icons.add),  
)
```

Remova o código:

```
const Text(  
  'You have pushed the button this many times:',  
)  
Text(  
  '$_counter',  
  style: Theme.of(context).textTheme.headlineMedium,  
)
```

Remova o código:

```
int _counter = 0;

void _incrementCounter() {
    setState(() {
        _counter++;
    });
}
```

Localize o parâmetro `children` do widget `Column`. Este parâmetro está atualmente recebendo apenas uma lista vazia, se você seguiu corretamente os passos anteriores. Substitua esta lista vazia por uma chamada a um método que você ainda irá criar. Por exemplo, assuma que o método a ser criado se chama `getChildren` e não recebe nenhum parâmetro.



O que você precisa fazer é criar o método `getChildren` seguindo as seguintes instruções:

- Declare-o dentro da classe `_MyHomePageState`.
- Defina o retorno do método como `List<Widget>`.
- Declare que o método não recebe nenhum parâmetro.

O próximo passo é inicializar as variáveis locais.

- Declare uma variável `numChildren` do tipo inteiro e atribua o valor `100` a ela.
- Declare uma variável `children` do tipo lista de Widget e atribua uma lista vazia a ela.

Agora crie um laço de repetição.

- Crie um laço `for` que iterará de `i=0` até `i=numChildren` em incrementos de 1.
- Dentro do laço, adicione `Text('$i')` à lista `children`.

Por fim, retorne a lista `children`.

Ao executar o código, você notará que o tamanho da tela é insuficiente para os 100 elementos, como indicado pela mensagem **Bottom Overflowed** no rodapé da página. Para resolver esse problema, faça o seguinte:

- Localize o widget **Column** no código.
- Pressione **Command+** se estiver no macOS, ou **Ctrl+** se estiver no Linux ou Windows.
- Na janela que aparece, selecione **Wrap with widget**, que significa **Envolver com widget**. Um novo widget aparecerá como pai de **Column** e filho de **Center**.
- Altere o nome desse novo elemento de **widget** para **SingleChildScrollView**.

Execute novamente o programa e observe que o erro desapareceu e você pode rolar a lista para cima.

Personalize as cores da caixa de texto incluindo um `TextStyle` na caixa de texto (widget `Text`).

Por exemplo, defina os elementos pares como vermelhos e os ímpares como azuis.

Adicione um **GestureDetector** como pai do **Text** dentro do método **getChildren**.

No parâmetro **onTap** do **GestureDetector** passe uma função que abre uma **SnackBar**.

```
onTap: () {  
  ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(  
    SnackBar(  
      content: Text("Você tocou no texto!"),  
      duration: Duration(seconds: 2),  
    ),  
  );  
},
```

Personalize a mensagem para que considere a posição da **Text** dentro da listagem.