

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL INGENIERÍA DE SOFTWARE CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DE SOFTWARE

Integrantes: De La Cruz Luis, Moyano Sebastián, Zambrano Christopher

Fecha: 10/01/2024

Proyecto Primer Bimestre

1. Preparación

El proyecto consiste en desarrollar un producto software que permita llevar un registro de acciones en donde se ingresen los campos de nombre, fecha, precio de compra y cantidad de acciones. Dados todos los campos se agrega un último campo donde se calcula el costo total de la compra el cual es el producto del precio de compra por la cantidad de acciones. A continuación, se presenta una imagen de cómo se vería este registro de acciones con sus respectivos campos.

		PRECIO DE		
NOMBRE DE LA ACCIÓN	FECHA DE COMPRA	COMPRA POR ACCIÓN	CANTIDAD DE ACCIONES	COSTO TOTAL DE COMPRA
AAPL	10/1/2023	150	10	1500
MSFT	15/2/2023	250	5	1250
TSLA	20/3/2023	700	2	1400

2. Documentación de requisitos

Epica: Como usuario, quiero llevar un registro de mis acciones para gestionar mis finanzas.

Numero	1	
Título	Ver acciones	
Descripción	Como usuario,	
	Quiero ver mis acciones con los datos de nombre, fecha de compra,	
	precio de compra por acción y cantidad de acciones	
	Para tener un registro claro y accesible de mis transacciones	
	financieras.	
Criterios de aceptación	- Dado que se tiene una lista vacía, cuando el usuario ingresa a la aplicación, entonces se muestra un mensaje indicando que no existen registros.	
	- Dado que se tienen registros, cuando el usuario ingresa a la aplicación se mostrará una tabla con todas las acciones y sus campos respectivos.	
Tareas	T1: Configurar la conexión a la base de datos	
	T2: Hacer la pantalla principal donde se muestran los registros de las acciones	
	T3: Leer los registros de las acciones en la base de datos y mostrarlos en	
	la pantalla	
	T4: Agregar el mensaje informativo que aparece cuando no existen registros en la base de datos	

Numero	2	
Título	Agregar acciones	
Descripción	Como usuario,	
	Deseo la capacidad de agregar nuevas acciones con todos sus campos	
	correspondientes en la aplicación.	
	Para realizar un seguimiento detallado de mis adquisiciones	
	financieras.	
Criterios de aceptación	 Dado que se ingresa la fecha de compra, esta debe permitir la selección de una fecha válida y presentarse en un formato fácil de entender. Al completar el formulario y clicar en el botón de agregar, la nueva acción deberá registrarse en la lista de acciones existente. 	
Tareas	T1: Creación de un botón con la leyenda "Agregar compra" con enlace a una nueva página para agregar una compra y estilo en css.	
	T2: Creación de una página con un formulario con los parámetros	
	nombre de acción, fecha, precio por acción y cantidad de compra.	
	T3: Implementación de query de creación de registro en la base de datos	
	utilizando a los parámetros del formulario.	

Numero	3
Título	Costo total de compra
Descripción	Como usuario,
	Deseo la capacidad de visualizar el costo total de compra de mis
	acciones en función del precio de compra por acción y la cantidad de
	acciones adquiridas,
	Para conocer la cantidad total que debo pagar por las acciones que he
	adquirido.
Criterios de aceptación	 Dado que ingreso a la aplicación, cuando visualizo el inicio, entonces este deberá mostrar automáticamente el costo total de compra de mis acciones.
	 Dado que agrego nuevas acciones entonces el costo total deberá actualizarse instantáneamente.
Tareas	T1: Calcular el costo total de compra cada vez que se agrega una nueva
	acción.
	T2: Leer y mostrar el costo total de compra en la tabla general de
	acciones.

Numero	4	
Título	Modificar acciones	
Descripción	Como usuario,	
	Deseo poder cambiar los detalles de una acción previamente creada	
	Para realizar cambios o correcciones en los campos según lo necesite.	
Criterios de aceptación	- Dado un registro existente en la tabla, al clicar el botón	
_	modificar nos mostrara un formulario donde se realizarán los	
	campos, se guardarán y el cambio se verá reflejado en la tabla.	
Tareas	T1: Crear una nueva columna a la tabla general donde se muestre un	
	botón para actualizar.	
	T2: Crear una nueva pantalla con un formulario para actualizar el	
	registro.	
	T3: Crear la función para que en la base de datos permita actualizar un	
	registro dado un id	
	T4: Crear la función para obtener el id del registro cuando se de click al	
	botón y llenar el formulario con los datos del registro	
	T5: Crear la función para que cuando se de click en enviar el formulario	
	se actualice en la base de datos y se muestre en la lista de registros.	

Numero	5
Título	Eliminar acciones
Descripción	Como usuario,
	Deseo eliminar los registros de acciones previamente creadas
	Para deshacerme de registros que considere inútiles o incorrectos de la
	tabla de acciones.
Criterios de aceptación	- Dado un registro mostrado en la tabla, al clicar el botón
	"eliminar" el registro ya no aparecerá en los registros de la tabla.
Tareas	T1: Creación del botón eliminar dentro de la tabla.
	T2: Dar estilo al botón eliminar mediante CSS.

T3: Creación del método eliminar con sentencia query.

3. Documentación de pruebas

Pruebas nomenclatura unitarias

Para las pruebas unitarias se utiliza PHPUnit, se seguirá la siguiente notación:

Dado<acción>Entonces<AccionEsperada>

Definición de pruebas

En el caso de esta iteración se desarrollaron las siguientes pruebas:

- DadoAgregarUnaAccionEntoncesEstaAccionSeRegistra
- DadoUnIDCuandoSeEliminaEntoncesEsteRegistroSeElimina
- DadoAccionConUnIDyCamposcambiadosEntoncesEstaSeActualiza
- DadoCalcularTotalEntoncesDevuelveElvalor
- DadoBuscarUnaAccionPorIDEntoncesDevuelveLaAccion
- DadoListarAccionesEntoncesDevuelveUnaListaNoNula

Pruebas

En esta primera prueba se crea un nuevo objeto y se verifica que se allá guardado dentro del registro.

```
public function DadoAgregarUnaAccionEntoncesEstaAccionSeRegistra()

{
    $accion = new Accion(['nombre' => 'Prueba', 'fecha' => '2024-01-11', 'precio' => 10, 'cantidad' => 5]);
    $accion->crear();
    $this->assertNotNull(Accion::buscar("44"));
}
```

En la segunda prueba verificamos si al recibir un ID existente este encuentra algún valor.

```
public function DadoBuscarUnaAccionPorIDEntoncesDevuelveLaAccion()
{
    $accion = Accion::buscar("44");
    $this->assertNotNull($accion);
}
```

En esta prueba se crea un nuevo objeto tipi Acción para poder cambiar los datos mediante el ID, una vez actualizados los campos, se procede a verificar el registro.

En la cuarta prueba se asigna un id, para eliminar el objeto y se verifica que, una vez eliminado este objeto, no se guarde un registro, es decir que verificamos que al buscar sea nulo.

En la quinta prueba se verifica que el método obtenga una lista de objetos de acciones para ser mostrados.

```
public function DadoListarAccionesEntoncesDevuelveUnaListaNoNula()
{
    $acciones = Accion::listar();
    $this->assertNotEmpty($acciones);
}
```

En la última prueba verificamos que el costo total sea correcto.

Ejecución de pruebas

Para la ejecución de pruebas se requiere la instalación de PHPUnit con el servidor XAMPP.

```
C:\xampp\htdocs\ProyectoCESw_1B\Test>phpunit --bootstrap Accion.php AccionTest.php
PHP Warning: The use statement with non-compound name 'Accion' has no effect in C:\xampp\htdocs\ProyectoCESw_1B\Test\AccionTest.php on line 3
Warning: The use statement with non-compound name 'Accion' has no effect in C:\xampp\htdocs\ProyectoCESw_1B\Test\AccionTest.php on line 3
PHPUnit 10.5.5 by Sebastian Bergmann and contributors.

Runtime: PHP 8.2.4

W.WW.. 6 / 6 (100%)

Time: 00:01.623, Memory: 24.00 MB

DK, but there were issues!
Tests: 6, Assertions: 7, Warnings: 3.

C:\xampp\htdocs\ProyectoCESw_1B\Test>
```

4. Desarrollo del software

Para el desarrollo del software se utilizó un enfoque ágil debido a la complicación del tiempo.

En este caso se utilizó programación extrema en conjunto de TDD.

El desarrollo se dividió en 3 iteraciones:

- Definición de pruebas
- Primera iteración correspondientes a las historias 1, 2 y 3.
- Segunda iteración implementación de las ultimas historias de usuario.

Las tecnologías utilizadas en este proyecto fueron las siguientes:

- MySQL base de datos
- PHP lenguaje programación centrado en diseño de web y servidor
- CSS para diseño llamativo
- PHPunit para desarrollo y ejecución de pruebas.
- 5. Configuraciones

Configuración de la base de datos

Para la configuración de la base, se utiliza variables de entornos reservadas, ya que la base de datos se encuentra en la nube, y utiliza el gestor de bases de datos MySQL.

Se tiene únicamente una tabla para almacenar las acciones con sus campos respectivos.

- Campos de la tabla acción
 - Nombre
 - o Fecha
 - o Precio
 - o Cantidad
 - Costo Total

Para conexión se requiere las siguientes variables de entorno:

\$servername

\$username

\$password

\$dbname

Estructura del código

En el proyecto actual se utiliza la siguiente estructura de código, este se divide en tres carpetas principales y raíz.

Raíz: archivos .php los cuales funcionaran como páginas de visualización.

Clases: archivos relacionados a la lógica del programa.

Estilos: archivos .css permiten dar estética a la página web.

Js: Códigos javascript para mensajes emergentes o dinamismo.

Test: archivos .php que permiten probar las pruebas unitarias relacionadas a las clases que aportan funcionalidad.

Implementación local

Para esto es necesario, instalar XAMPP, para tener el servidor local, luego clonar el repositorio del proyecto dentro de la ruta de **XAMAPP/Htdocs**, una vez clonado el repositorio, abrir la aplicación de XAMPP para habilitar el puerto, una vez habilitado el puerto se puede se puede acceder al aplicativo web de forma local.

Manual de usuario

El aplicativo comienza con la página principal es decir con el index, donde podemos observar los datos guardados.



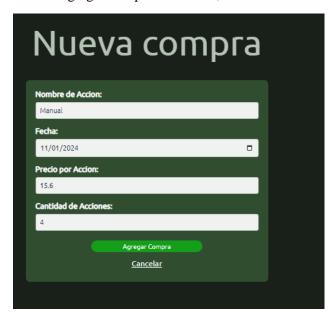
Como se puede observar se tiene un botón con el signo "+", al presionarlo nos llevara a la pagina de registro de una nueva acción.



En esta pantalla se nos permite rellenar un formulario para agregar un nuevo registro, datos solicitados son los siguientes:

- Nombre de Acción: tipo texto
- Fecha: Tipo date "fecha", esta se puede colocar con ayuda del calendario que aparece al lado derecho.
- Precio por acción: tipo numérico.
- Cantidad: tipo entero.

En cualquiera de los dos casos sea agregar compra o cancelar, esto nos llevara de nuevo al index.



Si agregamos una compra, al llevarnos al index la tabla se actualizará.



Si existe algún problema al registra la acción, esta puede ser eliminado o actualizada, esto con los botones de cada fila.

Al hacer clic en actualizar vemos que se nos abre una pestaña similar al agregar, pero con los datos casi completados, aquí podemos cambiar los datos de este registro.

Actualizar	
Nombre de Accion:	
Manual	
Fecha:	
dd/mm/aaaa	0
Precio por Accion:	
15,60	
Cantidad de Acciones:	
4	
Agregar Compra	
Cancelar	



Como se observa en la imagen anterior se cambiamos el precio y la cantidad, una vez puesto agregar compra o cancelar, esto nos llevara al index, si en el caso que se haga clic en cancelar la modificación no se realizara.



Para eliminar una acción, presionamos el botón eliminar del elemento que deseamos, una vez hecho clic este se eliminara.



Código Fuente

El código fuente de la aplicación web se puede acceder mediante el siguiente link:

https://github.com/WSebastianML/ProyectoCESw_1B