

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL INGENIERÍA DE SOFTWARE CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DE SOFTWARE

Integrantes: De La Cruz Luis, Moyano Sebastián, Zambrano Christopher

Fecha: 05/03/2024

MANUAL DE USUARIO

El aplicativo comienza con la página principal es decir con el index, donde podemos observar los datos guardados.



Como se puede observar se tiene un botón con el signo "+", al presionarlo nos llevara a la pagina de registro de una nueva acción.



En esta pantalla se nos permite rellenar un formulario para agregar un nuevo registro, datos solicitados son los siguientes:

- Nombre de Acción: tipo texto
- Fecha: Tipo date "fecha", esta se puede colocar con ayuda del calendario que aparece al lado derecho.
- Precio por acción: tipo numérico.
- Cantidad: tipo entero.

En cualquiera de los dos casos sea agregar compra o cancelar, esto nos llevara de nuevo al index.



Si agregamos una compra, al llevarnos al index la tabla se actualizará.



Si existe algún problema al registra la acción, esta puede ser eliminado o actualizada, esto con los botones de cada fila.

Al hacer clic en actualizar vemos que se nos abre una pestaña similar al agregar, pero con los datos casi completados, aquí podemos cambiar los datos de este registro.





Como se observa en la imagen anterior se cambiamos el precio y la cantidad, una vez puesto agregar compra o cancelar, esto nos llevara al index, si en el caso que se haga clic en cancelar la modificación no se realizara.



Para eliminar una acción, presionamos el botón eliminar del elemento que deseamos, aparecerá un mensaje para confirmar la eliminación, una vez aceptado, este se eliminara.



Proyecto 1

