



---

# PLATFORMY PROGRAMISTYCZNE .NET I JAVA

---

Kalendarz z żarcikami



Weronika Sieracka 248977  
Sebastian Robak 248994

## 1. Zastosowanie aplikacji

Codziennie każdy z nas ma do wykonania wiele różnych zadań. Są to obowiązki zawodowe, osobiste, różnego rodzaju ambitne plany, cele i marzenia, które chcemy zrealizować. Realizacja tych wszystkich planów oraz dotrzymanie terminów i zapanowanie nad codziennym harmonogramem może być nie lada wyzwaniem. Bardzo prostym i skutecznym narzędziem pomagającym nam w organizacji czasu będzie nasza aplikacja. Kalendarz z żarcikami łatwo stanie się Twoim centrum dowodzenia. Dzięki niemu zwiększysz kontrolę nad swoim życiem, nauczysz się utrzymać je w odpowiednim rytmie, być bardziej skutecznym i efektywnym. Aplikacja umożliwia dodatkowo przypisanie każdemu wydarzeniu kategorii oraz opis. Takie rozwiązanie umożliwia nawet zaplanowanie listy zakupów oraz rozpisanie posiłków na każdy dzień. Kalendarz z żarcikami oprócz tego, że ułatwi nam życie również będzie naszym osobistym poprawiaczem humoru. W smutne, ponure dni wystarczy przeczytać jeden żarcik na dany dzień i od razu pocujemy się lepiej.

## 2. Funkcjonalności aplikacji

- Dodawanie zadania/wydarzenia – użytkownik ma możliwość wpisania zadania/wydarzenia, któremu może przypisać rodzaj oraz krótko je opisać,
- Usuwanie zadania/wydarzenia – użytkownik w każdej chwili ma możliwość usunięcia dodanego zadania/wydarzenia,
- Modyfikacja zadania/wydarzenia – użytkownik w dowolnym momencie może zmodyfikować dodane zadanie/wydarzenie.

## 3. Interfejs graficzny



Rysunek 1. Główne okno aplikacji

Aplikacja bezpośrednio otwiera się na obecnym miesiącu i roku. W głównym oknie aplikacji użytkownik może zobaczyć dany rok oraz miesiąc z podziałem na dni tygodnia. Występuje możliwość zmiany miesiąca poprzez kliknięcie na odpowiednią strzałkę – strzałka w prawo przekierowuje nas na następny miesiąc, a w lewo na poprzedni. Kalendarz umożliwia również zmianę roku. W głównym oknie wyświetlają się dodane wcześniej zadania/wydarzenia. Po kliknięciu myszką na dany dzień mamy możliwość wprowadzenia nowej czynności do wykonania, modyfikacji obecnych lub ich usunięcia.

The screenshot shows a window titled "ViewDay" with a blue header bar. The main content area is divided into two sections. The left section has a light blue background and contains a table with three columns: "EventName", "EventKind", and "EventDescription". The table has three rows of data: "Boss Meeting" (Work), "Buy Present", and "Mom's Birthday" (Family). Below the table is a large empty rectangular box. The right section has a light yellow background and contains three input fields labeled "Name", "Kind", and "Description", each with a corresponding label to its left. Below these fields is a blue "Update" button. At the bottom of the yellow section is a blue "Delete Event" button. In the bottom left of the window, there are three more input fields labeled "Name", "Kind", and "Description", with an "Add" button below them. In the center of the yellow section, there is a text prompt "Which is faster, Hot or cold?" followed by the answer "Hot, because you can catch a cold".

EventName	EventKind	EventDescription
Boss Meeting	Work	
Buy Present		
Mom's Birthday	Family	Party starts at 4 pm

Name

Kind

Description

Name

Kind

Description

Which is faster, Hot or cold?  
Hot, because you can catch a cold

Rysunek 2. Okno dodawania zadania/wydarzenia

W powyższym oknie użytkownik może dodać nowe wydarzenie/zdarzenie po wcześniejszym wypełnieniu rubryczki Name (nazwa czynności) oraz opcjonalnie Kind (rodzaj czynności) i Description (opis czynności). Kliknięcie przycisku Add spowoduje dodanie wydarzenia. Po wybraniu wprowadzonego już wcześniej zadania/wydarzenia użytkownik ma możliwość jego modyfikacji (przycisk Update) oraz usunięcia (przycisk Delete Event). W tym oknie użytkownik również ma możliwość zobaczenia dowcipu na poprawę humoru.