

En Android, especialmente si vas a **leer un archivo como usuarios.txt** y quieres que siga funcionando cuando generes el **APK**, debes colocarlo en un sitio adecuado dentro de tu proyecto.

```
app/  
└─ src/  
    └─ main/  
        └─ assets/  
            └─ usuarios.txt
```

Mientras que para leer el archivo, debe hacer con el siguiente extracto de instrucciones:

```
try (InputStream is = getAssets().open("usuarios.txt");  
    BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(is))) {  
  
    String linea;  
    while ((linea = reader.readLine()) != null) {  
        // Procesar la línea  
    }  
  
} catch (IOException e) {  
    e.printStackTrace();  
}
```