分离JavaScript 与 HTML 标记

添加事件处理函数：

为了平稳退化，检查getElementsByTagName 、getElementById 方法是否可以使用，检查指定 id 的节点是否存在；

获取需要添加事件的节点并遍历，添加事件：

***for (var i = 0; i < links.length; i++){***

***links[i].onclick = function(){***

***showPic(this);***

***return false;***

***}***

***}***

共享onload 事件，增加addLoadEvent() 方法，方便将多个函数添加到window.onload：

***function addLoadEvent(func){***

***oldonload = window.onload;***

***if (typeof oldonload != “function”){***

***window.onload = func;***

***}else{***

***window.onload = function(){***

***oldonload();***

***func();***

***}***

***}***

***}***

不要做太多假设

三元操作符：

***variable = condition ? if true : if false;***

例：

***var text = whichpic.getAttribute(“title”) ? whichpic.getAttribute(“title”) : “”;***

节点的nodeName 属性总是返回一个大写字母的值。

在实际工作中，要根据具体情况判断是否真的需要这些检查。

键盘访问

将onclick 事件所有功能赋给 onkeypress 事件：

***links[i].onkeypress = links[i].onclick;***

onkeypress 会导致每按下一个键都会触发，在某些浏览器中，甚至包括 Tab 键。所以最好不要使用onkeypress 事件。

小结：

1. 尽量让JavaScript 代码不再依赖于那些没有保证的假设，为此引入了许多测试和检查。这些测试和检查可以使JavaScript 代码能够平稳退化；
2. 没有使用onkeypress 事件处理函数，使得JavaScript 代码的可访问性得到了保证；
3. 把事件处理函数从标记文档分离到一个外部的JavaScript 文件。使得JavaScript 代码不再依赖于HTML 文档的内容和结构。
4. 结构与行为分离的程度越大越好。