

TP Langage C - Caractères et textes #1

1) Écrivez un programme « `minuscule.c` » permettant de demander un caractère à l'utilisateur tant que ce caractère n'est pas une lettre minuscule. Lorsque le caractère saisi est une minuscule, votre programme devra afficher « `Bravo` », puis s'arrêtera.

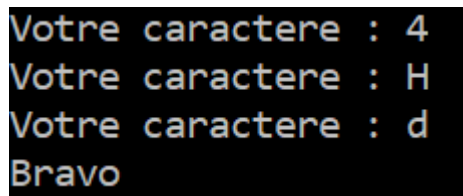
Lorsqu'un programme demande la saisie d'un caractère avec « `getchar` », il peut être utile d'employer juste avant un appel à la fonction « `fflush` ». Cela permet d'ignorer tous les caractères issus d'une précédente saisie (et qui sont en attente de traitement). Ainsi, on utilisera les deux instructions :

```
fflush(stdin);  
c = getchar();
```

au lieu de l'instruction :

```
c = getchar();
```

Par exemple, si les caractères saisis sont « `4` », puis « `H` », puis « `d` », l'affichage devra être » :



```
Votre caractere : 4  
Votre caractere : H  
Votre caractere : d  
Bravo
```

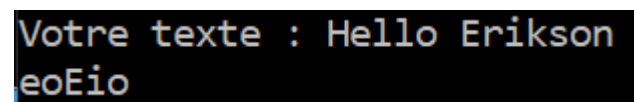
2) Écrivez un programme « `que-voyelles.c` » permettant à l'utilisateur de saisir une chaîne de caractères, d'une centaine de caractères au maximum, puis d'afficher uniquement les voyelles contenues dans ce texte.

Pour saisir le texte, vous utiliserez la fonction « `fgets` » en lisant le flux standard « `stdin` »

Documentation :

<http://www.cplusplus.com/reference/cstdio/fgets/?kw=fgets>

Par exemple, si le texte saisi est « `Hello Erikson` », l'affichage devra être « `eoEio` » :

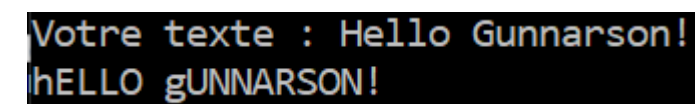


```
Votre texte : Hello Erikson  
eoEio
```

3) Écrivez un programme « `inverser-lettre.c` » permettant à l'utilisateur de saisir une chaîne de caractères, puis d'afficher un texte dans lequel :

- chaque lettre minuscule a été remplacée par la lettre majuscule correspondante
- chaque lettre majuscule a été remplacée par la lettre minuscule correspondante

Par exemple, si le texte saisi est « `Hello Gunnarson!` », l'affichage devra être « `hELLO gUNNARSON` » :



```
Votre texte : Hello Gunnarson!  
hELLO gUNNARSON!
```