- 1. 摘要
- 2. CNN (卷积神经网络)
 - 2.1. 卷积层
 - 2. 2. 池化层 (汇聚层)
 - 2. 2. 1. 非线性激活函数
 - 2. 3. 全连接层
 - 2.4. 神经网络的训练与优化
- 3. 卷积神经网络VS传统神经网络
- 4. RNN (递归神经网络)
- 5. LSTM (长短期记忆网络)
- 6. 自然语言处理
 - 6. 1. 词法分析
 - 6. 1. 1. 分词
 - 6. 1. 2. 命名实体识别
 - 6. 2. 句法分析
 - 6. 3. 语义分析
- 7. Typora常用快捷键
- 8. Markdown小插曲
 - 8. 1. 插入代码块
 - 8. 2. 内联HTML代码
 - 8. 3. 内联LaTeX公式

1. 摘要

本文主要是一些对深度学习的记录,同时在Vscode/Typora上尽可能地多种多样地展示了markdown的基础、进阶功能,包括脚注、公式、引用、任务列表、代码块的行号、emoji表情、目录、高亮、内联HTML代码、内敛 $L^{2}T_{E}X$ 公式等,如对markdown语法不是很熟悉的可以食用Typora来写markdown

因为我用的图床是Github上的,所以访问不了GitHub的小伙伴应该是看不到图片的

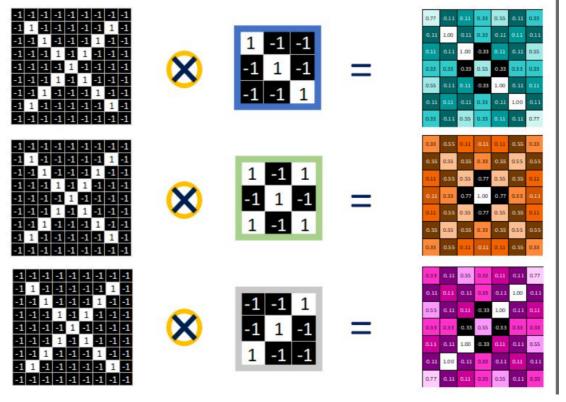
2. CNN (卷积神经网络)

还可用来进行边界检测等,著名的有手写字体识别模型 LeNet5

2.1. 卷积层

局部连接、窗口滑动 1

- padding的目的是为了不至于经过不断过滤器过滤后的输出层收缩过快,防止边缘信息丢失,有vaild和same两种
- 可以有多个**filter** (滤波器),尽量选择偶数,filter不需要我们自己设计,让机器去学习这些参数
- stride (步长) 默认为1,可以自己设置



输出层 $\frac{W-F_w+2P}{S}+1$

H: 输入层高度

W: 输入层宽度

D: 输入层深度

Fw: 过滤层宽度

Fh: 过滤层高度

P: 填充度

S: 跳跃度

输出层 $\frac{H-F_h+2P}{S}+1$

2.2. 池化层 (汇聚层)

池化层也可以理解成特征映射

2.2.1. 非线性激活函数

四级

五级

六级 🞐

主要参考教你用css来改编的

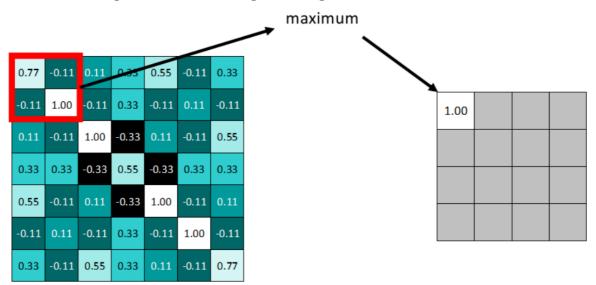
Relu函数: f(x) = max(0,x) [Relu层]

Sigmoid函数: $f(x) = \frac{1}{1+e^{-x}}$ 2

0.77	-0.11	0.11	0.33	0.55	-0.11	0.33
-0.11	1.00	-0.11	0.33	-0.11	0.11	-0.11
0.11	-0.11	1.00	-0.33	0.11	-0.11	0.55
0.33	0.33	-0.33	0.55	-0.33	0.33	0.33
0.55	-0.11	0.11	-0.33	1.00	-0.11	0.11
-0.11	0.11	-0.11	0.33	-0.11	1.00	-0.11
0.33	-0.11	0.55	0.33	0.11	-0.11	0.77

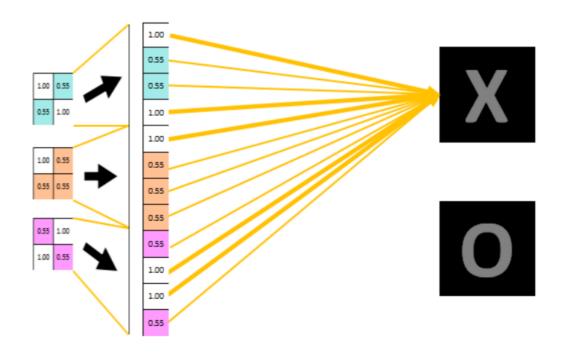
目标是减少数据量

分为Max Pooling(最大池化)、Average Pooling(平均池化)



2.3. 全连接层

目的是对特征图进行维度上的改变,来得到每个分类类别对应的概率值



展开的数据即为属于类别X的概率值,值大小也在对应X的线条粗细中表现出来了。

以上所有的操作都是对标准的原图X来进行的,因此最终分类显示即为X毋庸置疑。

2.4. 神经网络的训练与优化

训练对象: 卷积核 (滤波器)

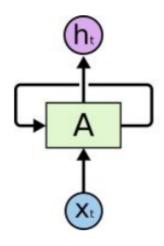
训练方法: BP算法

降低误差方法: 梯度下降法

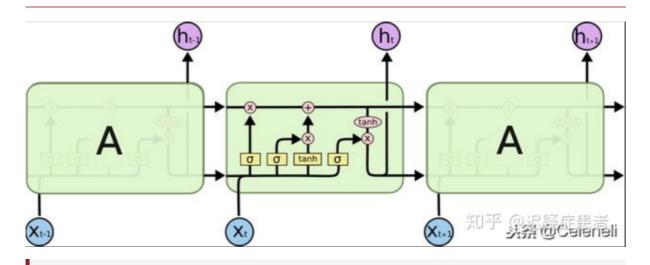
3. <u>卷积神经网络</u>VS传统神经网络

参数共享机制 连接的稀疏性

4. RNN (递归神经网络)

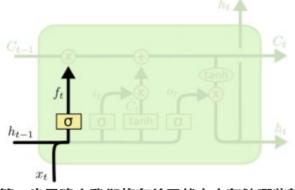


5. LSTM (长短期记忆网络)



术语:神经网络层、点态运算、向量传输、级联、复制

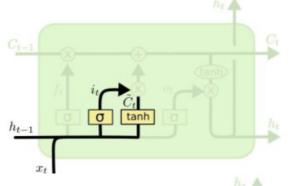
第一步是决定我们将从单元状态中丢弃哪些信息



$$f_t = \sigma \left(W_f \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_f \right)$$

知乎 公定縣底場情

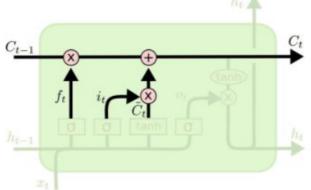
第二步是确定我们将在单元状态中存储哪些新信息



$$i_t = \sigma \left(W_i \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_i \right)$$

$$\tilde{C}_t = \tanh(W_C \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_C)$$

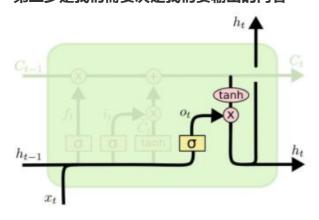
知乎 Ozgereleje



$$C_t = f_t * C_{t-1} + i_t * \tilde{C}_t$$

知乎 ②迟疑

第三步是我们需要决定我们要输出的内容



$$o_t = \sigma (W_o [h_{t-1}, x_t] + b_o)$$

$$h_t = o_t * \tanh (C_t)$$

知乎 OLGER

6. 自然语言处理

6.1. 词法分析

6.1.1. 分词

6.1.2. 命名实体识别

基于模型的方法

基于规则的方法

6.2. 句法分析

6.3. 语义分析

7. Typora常用快捷键

按键	效果	按键	效果
Ctrl + D	选中当前词	Ctrl + L	选中当前句/行
Ctrl + E	选中当前区块	Ctrl + F	搜索当前选中
Ctrl + B	加粗当前选中	Ctrl + H	替换当前选中
Ctrl + I	倾斜当前选中	Ctrl + U	下划当前选中
Ctrl + K	将当前选中生成链接	Ctrl + J	滚动屏幕将选中滚至顶部
Ctrl + W	关闭当前窗口	Ctrl + N	打开新窗口
Ctrl + 0	打开文件	Ctrl + P	搜索文件并打开
Ctrl + 回车	表格下方插入行	Ctrl + ,	打开偏好设置
Ctrl + .	切换全角/半角标点	Ctrl + /	切换正常/源代码视图
Ctrl + Shift + -	缩小视图缩放	Ctrl + Shift + +	放大视图缩放

8. Markdown小插曲

8.1. 插入代码块

```
include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main()
{
  printf("Hello World!");
  return 0;
}
```

8.2. 内联HTML代码

<u>不会HTML, 浇浇我 ● , wu'wu</u>

8.3. 内联LaTeX公式

$$a^2+b^2=c^2$$
 (1)
$$\Phi \mathcal{D}[x(t)] \sqrt{rac{3\,\pi^{\,2}-\sum\limits_{q=0}^{\infty}(z+\hat{L})^q\exp(\mathrm{i}q^2\hbar x)}{(\mathsf{Tr}\mathcal{A})\left(\mathbf{\Lambda}_{j_1j_2}^{i_1i_2}\Gamma_{i_1i_2}^{j_1j_2}\hookrightarrow\vec{D}\cdot\mathbf{P}
ight)}} = \underbrace{\left\langle \frac{
otin \mathcal{D}[x(t)]}{\varpi lpha_{k\uparrow}} \middle| \frac{\partial_{\mu}T_{\mu
u}}{2}
ight
angle}_{\mathrm{K}_3\mathrm{Fe}(\mathrm{CN})_6}, orall z\in\mathbb{R}$$
 (2)

☑ 任务列表

单行代码 sudo rm -rf /*

print('css真有趣')

⁶ → 3 示例如下:

markdown支持视频播放、GIF图、音频等插入

^{1.} 指的是filter滑动 ²⁹ ↔

^{2.} sigmoid函数也叫Logistic函数,用于隐层神经元输出,取值范围为(0,1),它可以将一个实数映射到(0,1)的区间,可以用来做二分类。在特征相差比较复杂或是相差不是特别大时效果比较好 ↩

^{3.} emoji表情, 打出英文:, 后面的内容高级编辑器会自动补全 ↔