一、規格要求,違反者以零分計!

- (1) 可編譯與成功執行的 C++程式原始碼,特殊編譯需求須在程式碼開頭有清楚註解。
- (2) 任何一部分程式碼都不得被判定為疑似抄襲,程式碼第一列要清楚註解學號姓名。
- (3) 檔名限以「DS2ex3 組別 學號 學號」開頭,只限繳交一份單一檔案的.cpp 原始碼。
 - 申請核准分開撰寫各交一份的組別,檔名改以「DS2ex3 組別 自己學號」開頭。

二、作業內容

作業上傳:週一

整合下列任務於同一個程式及單一操作選單下,未整合、無法連續執行或沒有輸入防呆措施,都各扣5分。若導致程式檢測系統無法正常運作,該任務以零分計。

規範:每個任務違反一項各扣5分

- (1) 預先不知道資料筆數,禁止使用固定筆數的靜態陣列,必須採用動態陣列或 vector。
- (2) 必須遵循各項任務指定的雜湊函數、步階函數及其參數設定建立對應的雜湊表。

(任務零)文字檔轉存二進位檔

輸入:讀入一個文字檔,檔名如 input301.txt,沒有標題列,各欄位含意由左而右分別為【學號 sid】、【姓名 sname】、(6個)【分數 score】、【平均分數 average】,共9個字串欄位。步驟:將6個分數欄位都改以整數(unsigned char)型態儲存,平均分數改以浮點數(float)儲存,其他兩個欄位則存成指定大小的字元陣列。

- -【學號 sid】以 10 個字元大小的陣列儲存。
- -【姓名 sname】以 10 個字元大小的陣列儲存。
- (6 個)【分數 score】各自以整數 unsigned char 型態儲存。
- -【平均分數 average】以浮點數 float 儲存。

輸出:以 struct 結構暫存上述後的每一筆學生資料,存入另一個同名但改以.bin 為延伸檔名 的二進位檔,如 input301.bin,檔案大小必須和範例程式的輸出一致。

注意事項:因違反下列事項而造成程式出錯者以零分計!

- (1) 執行下列任務必須以讀取.bin 二進位檔為優先,若只存在.txt 文字檔,就先執行(任務零)。
- (2) 一旦已經存在.bin 二進位檔,就必須直接讀取二進位檔以執行任務。

(任務一) 以線性探測 linear probing 建立雜湊表 X

雜湊函數:

- (1) 雜湊表大小 = 大於 1.1 倍資料總筆數的最小質數。
- (2) 限用函數: hash(key) = (學號每個字母對應的 ASCII 編碼相乘) 除以雜湊表大小取餘數。 參考網址: https://simple.wikipedia.org/wiki/ASCII

輸入:(任務零)所儲存的二進位檔。

步驟:

- 1. 依照資料存在原始檔案的次序逐筆讀取檔案後,以【學號 sid】為鍵值建立雜湊表 X,並採用線性探測 linear probing 處理碰撞,每個雜湊位址只存放一筆資料,儲存每筆資料的【雜湊值 hvalue】、【學號 sid】、【姓名 sname】及【平均分數 average】。
- 2. 基於雜湊表 X,依照<mark>授課影片 5-10</mark>的方法計算搜尋**不存在值**(除以雜湊表大小)及搜尋 現存值(除以現存資料筆數)的平均比較次數。

輸出:

- 1. 從位址[0]開始逐筆輸出雜湊表 X 至改以 linear 命名的文字檔,如 linear301.txt,存放每個位址的【雜湊值 hvalue】、【學號 sid】、【姓名 sname】及【平均分數 average】;無資料則在位址後留空白。
- 2. 輸出搜尋不存在值及搜尋現存值的平均比較次數至螢幕,必須和範例程式的輸出一致。

(任務二)以雙重雜湊 double hash 建立雜湊表 Y

雜湊函數:同任務一。

步階函數:

- (1)限用函數: step(key) = 最高步階 -((學號對應的 ASCII 編碼相乘)除以最高步階取餘數)。
- (2)最高步階 = 大於(資料總筆數/5)的最小質數。

輸入:<mark>沿用任務一讀檔所暫存在動態陣列的資料</mark>。

步驟:

- 1. 依照資料存在原始檔案的次序逐筆讀取檔案後,以【學號 sid】為鍵值建立雜湊表 Y,並採用雙重雜湊 double hash 處理碰撞,每個雜湊位址只放一筆資料,儲存【雜湊值 hvalue】、【學號 sid】、【姓名 sname】及【平均分數 average】。
- 2. 基於雜湊表 Y,計算搜尋現存值(除以現存資料筆數)的平均比較次數。 輸出:
- 1. 同任務一,從位址[0]開始逐筆輸出雜湊表 Y 至以 double 命名的文字檔,如 double 301.txt。
- 2. 只輸出搜尋現存值的平均比較次數至螢幕,必須和範例程式的輸出一致。

程式碼:上機練習前一天上傳原始碼至/評量區/作業/作業 #3 上傳/,隔天可補繳。 流程圖:上機練習前先書好初稿,以插圖放入貼文,錯過期限不允許更新或補繳。

三、評分項目

繳交項目: (A) + (B) + (C) = 20*3 + 20 + 20 = 100 分

- (A) 程式碼:每項任務各佔20分,一個錯扣5分,更多錯以零分計。
- (B) 貼文:簡介文字、流程圖與簡報各佔5分,一個錯以零分計。沒有缺交補繳項目佔5分。
- (C)機測:在時限內正確回答關於方法原理或程式寫法的提問,錯一次扣5分,共佔20分。

四、評分流程

- (1) 上機練習兩週前公布作業的題目,上機練習當天才公布上機挑戰的題目。
- (2) 每項任務以公開或隱藏測資評分,程式碼的正確性與效率要自行檢測,並嚴格遵循範例

程式的輸入輸出格式與互動方式!

- (3) 程式碼補繳:截止期限後仍缺交者方可補繳,補繳的每項任務視為一個錯,先扣5分。
- (4) 機測時段在機測前一天公告,安排在上課時間進行,若在課守時間會請同學自主填表!
 - 公告的機測若遲到或缺席都視為放棄,該次作業成績以零分計!