版本控制系统:就是管理一个目录里面的文件,记录他们改了什么,谁改的,什么时候改的,还支 持多人同时开发等等。

# 一: 创建版本库

版本库又名仓库,英文名 **repository**,你可以简单理解成一个目录,这个目录里面的所有文件都可以被 Git 管理起来,每个文件的修改、删除,Git 都能跟踪,以便任何时刻都可以追踪历史,或者在将来某个时刻可以"还原"。

```
1.创建一个空目录,然后初始化
mkdir learngit
cd learngit
git init
```

2.添加文件: 先写一个 txt 格式的文件 readme.txt,例如

Git is a version control system. Git is free software.

#### 然后输入命令行:

git add readme.txt
git commit -m "wrote a readme file"

"wrote a readme file"是描述内容,第一次会出现以下问题

# 二:时光穿梭机

改变 readme.txt 里面的内容,如下

Git is a distributed version control system. Git is free software

# 然后运行 git status git diff 查看仓库的状态和具体修改的内容

然后再提交一次 git add readme.txt git commit -m "add distrubuted"

```
👂 🖯 🗊 hh@hh-X550JX: ~/learngit
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git diff
diff --git a/readme.txt b/readme.txt
index 46d49bf..9247db6 100644
--- a/readme.txt
+++ b/readme.txt
00 -1,2 +1,2 00
+Git is a distributed version control system.
Git is free software.
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git add readme.txt
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git status
位于分支 master
要提交的变更:
   (使用 "git reset HEAD <文件>..." 以取消暂存)
        修改:
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git commit -m "add distributed"
[master 290726f] add distributed
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git status
位于分支 master
无文件要提交,干净的工作区
hh@hh-X550JX:~/learngit$
```

可穿插 git status 查看状态

1.版本回退,再改一次,改成 Git is a distributed version control system. Git is free software distributed under the GPL.

```
现在一共经历了三个版本,用
git log
查看记录
git log --pretty=oneline
查看简约版记录
```

```
🔊 🖨 🗊 hh@hh-X550JX: ~/learngit
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git log
commit 9aed6ca4db1dfad9869c2d6c5cfa57957fe00db3
Author: Your Name <you@example.com>
       Fri May 22 11:42:00 2020 +0800
Date:
   append GPL
commit 290726ffe0b464dac70d9302e7be67a09b182dc9
Author: Your Name <you@example.com>
      Fri May 22 11:36:29 2020 +0800
   add distributed
commit 4989438c34460fe6f42882518373d1960f4e11ff
Author: Your Name <you@example.com>
      Fri May 22 10:36:24 2020 +0800
   wrote a readme file
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git log --pretty=oneline
9aed6ca4db1dfad9869c2d6c5cfa57957fe00db3 append GPL
4989438c34460fe6f42882518373d1960f4e11ff wrote a readme file
hh@hh-X550JX:~/learngit$
```

首先,Git 必须知道当前版本是哪个版本,在 Git 中,用 HEAD 表示当前版本,也就是最新的提交 1094adb...(注意我的提交 ID 和你的肯定不一样),上一个版本就是 HEAD^, 上上一个版本就是 HEAD^, 当然往上 100 个版本写 100 个个比较容易数不过来,所以写成 HEAD~100。

```
git reset --hard HEAD^
就可以改变 readme.txt 的内容到前一个版本
```

这时候输入 git reset --hard 9aed6c...只要再本终端没有关闭的情况下,如果回退到上个版本,就可用此命令行再次来到最新的版本。9aed6c 是我最新版本号的前几位

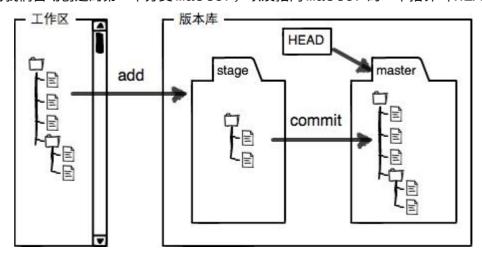
```
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git log --pretty=oneline
9aed6ca4db1dfad9869c2d6c5cfa57957fe00db3 append GPL
290726ffe0b464dac70d9302e7be67a09b182dc9 add distributed
4989438c34460fe6f42882518373d1960f4e11ff wrote a readme file
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git reset --hard HEAD^
HEAD 现在位于 290726f add distributed
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git reset --hard 9aed6c
HEAD 现在位于 9aed6ca append GPL
hh@hh-X550JX:~/learngit$
```

如果不小心关掉了终端,找不到版本号,用 git reflog 就可以找到之前的版本号对应的操作

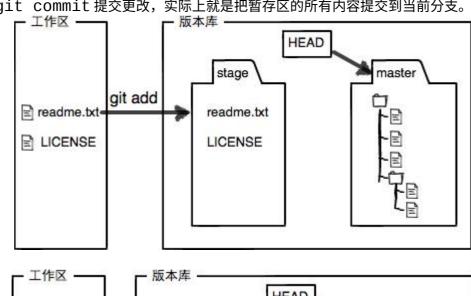
```
HEAD 现在位于 9aed6ca append GPL
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git reflog
9aed6ca HEAD@{0}: reset: moving to 9aed6c
290726f HEAD@{1}: reset: moving to HEAD^
9aed6ca HEAD@{2}: commit: append GPL
290726f HEAD@{3}: commit: add distributed
4989438 HEAD@{4}: commit (initial): wrote a readme file
hh@hh-X550JX:~/learngit$
```

#### 2. 工作区和暂存区

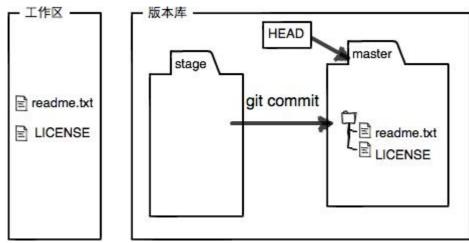
电脑上能看见的目录叫做工作区,工作区有一个隐藏目录.git,这个不算工作区,而是 Git 的版本库。Git 的版本库里存了很多东西,其中最重要的就是称为 Stage(或者叫 index)的暂存区,还有 Git 为我们自动创建的第一个分支 master,以及指向 master 的一个指针叫 HEAD



第一步是用 git add 把文件添加进去,实际上就是把文件修改添加到暂存区; 第二步是用 git commit 提交更改,实际上就是把暂存区的所有内容提交到当前分支。







## 3.管理修改

为什么 Git 比其他版本控制系统设计得优秀,因为 Git 跟踪并管理的是修改,而非文件。 例如,连续改一个文件两次: 第一次修改 -> qit add -> 第二次修改 -> qit commit

现在查看状态,只会提交第一次的修改,当你用 git add 命令后,在工作区的第一次修改被放入暂存区,准备提交,但是,在工作区的第二次修改并没有放入暂存区,所以,git commit 只负责把暂存区的修改提交了,也就是第一次的修改被提交了,第二次的修改不会被提交。

第一次修改 -> git add -> 第二次修改 -> git add -> git commit 这样才能提交两次

如果使用回退效果的命令的话,会回到第一次修改前,而不是第二次修改前,这是因为提交 COMMIT 才算版本更新。

#### 4. 撤销修改

当你修改了工作区的文件,使用 git status 会出现如下:

```
hh@hh-X550JX:~/learngits git status
位于分支 master
尚未暂存以备提交的变更:
(使用 "git add <文件>..." 更新要提交的内容)
(使用 "git checkout -- <文件>..." 丢弃工作区的改动)
修改: readme.txt
修改尚未加入提交(使用 "git add" 和/或 "git commit -a")
hh@hh-X550JX:~/learngits
```

如果输入 git checkout – readme.txt,会将工作区的所有修改撤销,恢复到修改之前的 状态

一种是 readme.txt 自修改后还没有被放到暂存区,现在,撤销修改就回到和版本库一模一样的状态;一种是 readme.txt 已经添加到暂存区后,又作了修改,现在,撤销修改就回到添加到暂存区后的状态。总之,就是让这个文件回到最近一次 git commit 或 git add 时的状态。

另外一种,修改了,添加到暂存区了,使用 git status 会出现如下:

Git 同样告诉我们,用命令 git reset HEAD readme.txt 可以把暂存区的修改撤销掉 (unstage),重新放回工作区。不过这样只会把暂存区里面的文件退出来,并不会撤销修改,如需要撤销修改,就还需要执行 git checkout – readme.txt

## 5.删除文件

直接在工作区删除,或者 rm readme.txt 命令,运行 git status 命令会立刻告诉你哪些文件被删除了。

一是确实要从版本库中删除该文件,那就用命令 git rm 删掉,并且 git commit。

另一种情况是删错了,因为版本库里还有呢,所以可以很轻松地把误删的文件恢复到最新版本。

git checkout -- test.txt

git checkout 其实是用版本库里的版本替换工作区的版本,无论工作区是修改还是删除,都可以"一键还原"。

# 三.远程仓库

请自行注册 Git Hub 账号。由于你的本地 Git 仓库和 Git Hub 仓库之间的传输是通过 SSH 加密的,所以,需要一点设置:

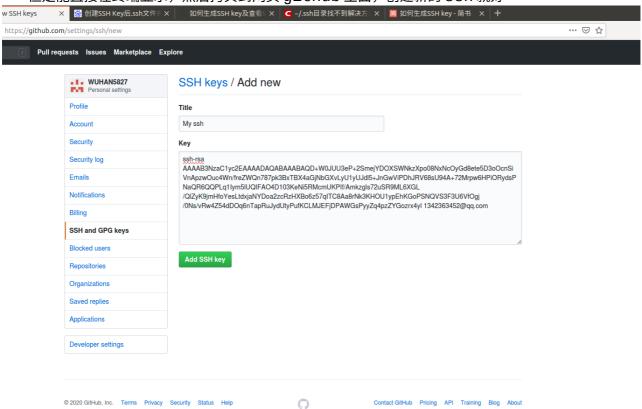
ssh-keygen -t rsa -C "youremail@example.com"

```
hh@hh-X550JX: ~
hh@hh-X550JX:~$ ssh-keygen -t rsa -C "1342363452@qq.com"
Generating public/private rsa key pair.
Enter file in which to save the key (/home/hh/.ssh/id_rsa): /home/hh/.ssh/id_rsa
/home/hh/.ssh/id_rsa already exists.
,
Overwrite (y/n)? y
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Your identification has been saved in /home/hh/.ssh/id_rsa.
Your public key has been saved in /home/hh/.ssh/id_rsa.pub.
The key fingerprint is:
SHA256:RuUbXEPyyIit9yby4H6hrgh0v7bro8xpU2eM1MVNUh4 1342363452@qq.com
The key's randomart image is:
+---[RSA 2048]----+
       ..+Eo.+
        =oB.= .
     . 0 +.* .
      . 0
            0
    0 + 0..
 ... 0 0...0
 =+0+ ..+.0
.****++.
   --[SHA256]---
hh@hh-X550JX:~$ cd ~/.ssh
```

这时候再主目录下是看不到.ssh文件夹的,也看不到id\_rsa.pub文件的

hh@hh-X550JX:~\$ cat ~/.ssh/id\_rsa.pub ssh-rsa AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAABAQD+W0JUU3eP+2SmejYDOXSWNkzXpo08NxNcOyGd8ete5D3o0 cnSiVnApzwOuc4Wn/freZWQn787pk3BxTBX4aGjNbGXvLyU1yUJdl5+JnGwViPDhJRV68sU94A+72Mrpw6HPi ORydsPNaQR6QQPLq1Iym5lUQIFAO4D103KeNi5RMcmUKPIf/Amkzgls72uSR9ML6XGL/QlZyK9jmHfoYesLtd xjaNYDoa2zcRzHXBo6z57qITC8Aa8rNk3KHOU1ypEhKGoPSNQVS3F3U6VfOgj/0Ns/vRw4Z54dDOq6nTapRuJ ydUtyPufKCLMJEFjDPAWGsPyyZq4pzZYGozrx4yl 1342363452@qq.com hh@hh-X550JX:~\$

但是能直接在终端显示,然后拷贝到网页 github 里面,创建新的 ssh 就好



这样的话,就能实现数据传输了,不过是公开的。如果你不想让别人看到 Git 库,有两个办法,一个是交点保护费,让 Git Hub 把公开的仓库变成私有的,这样别人就看不见了(不可读更不可写)。另一个办法是自己动手,搭一个 Git 服务器,因为是你自己的 Git 服务器,所以别人也是看不见的。这个方法我们后面会讲到的,相当简单,公司内部开发必备。

#### 1.添加远程库

首先,登陆 Git Hub,然后,在右上角找到"Create a new repo"按钮,创建一个新的仓库,在 Repository name 填入 learngit(想要创建远端仓库的名字),其他保持默认设置,点击"Create repository"按钮,就成功地创建了一个新的 Git 仓库: 然后终端运行:

git remote add origin git@github.com:WUHAN5827/learngit.git

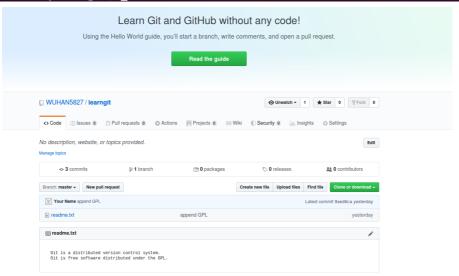
这一步一般不会有任何的终端回馈,相当于是关联一个远程库,名为 origin,WUHAN5827 是 qit 的账户名,可改。然后

git push -u origin master

把本地库的内容推送到远程,用 git push 命令,实际上是把当前分支 master 推送到远程。由于远程库是空的,我们第一次推送 master 分支时,加上了-u 参数,Git 不但会把本地的 master 分支内容推送的远程新的 master 分支,还会把本地的 master 分支和远程的 master 分支关联起来,在以后的推送或者拉取时就可以简化命令。之后的不用加-u。

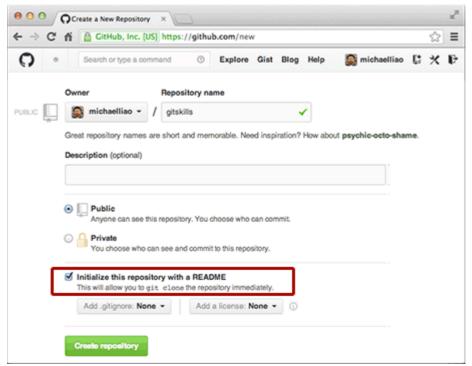
然后就可再 qithub 网页上找到现有的文件了。





## 2.克隆远程库

与一般的工作思路是现在远程创建库,然后再下载到本地,克隆远程库:先创建名为 gitskills 的库,



我们勾选 Initialize this repository with a README,这样 GitHub 会自动为我们创建一个 README.md 文件。创建完毕后,可以看到 README.md 文件

在主目录下,运行:

git clone git@github.com:WUHAN5827/gitskills.git

这样就会直接下载下来,注意终端的运行目录,在主目录下运行就会下载 gitskills 的文件夹,在 learngit 文件夹下运行,就会在 learngit 文件夹下下载此文件夹,结果如下:

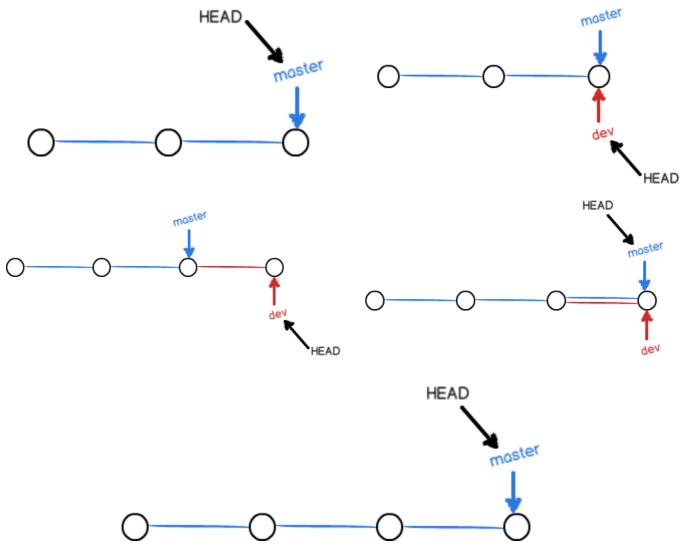


# 四.分支管理

## 1. 创建和合并分支

现已存在主分支,master 分支,它指向最新的提交。HEAD 严格来说不是指向提交,而是指向master,master 才是指向提交的,所以,HEAD 指向的就是当前分支。现在创建新的分支 dev,再把 HEAD 指向 dev,就表示当前分支再 dev 上。然后在分支 dev 上面提交,dev 指针就会往前一步,而 master 指针还是指向老地方。然后合并两个指针,然后删除 dev 指针。因为创建、合并和删除分

支非常快,所以 Git 鼓励你使用分支完成某个任务,合并后再删掉分支,这和直接在 master 分支上工作效果是一样的,但过程更安全。



在工作目录下打开终端,不然没用

```
● ● hh@hh-X550JX:~/learngit

hh@hh-X550JX:~/learngit$ git checkout -b dev
切换到一个新分支 'dev'

hh@hh-X550JX:~/learngit$ git branch

* dev
    master

hh@hh-X550JX:~/learngit$ git add readme.txt

hh@hh-X550JX:~/learngit$ git commit -m "branch test"
[dev be8b494] branch test
  1 file changed, 1 insertion(+)
```

创建 dev 分支后先修改 readme.txt 文件,比如添加一行,然后在 dev 指针上进行一次提交,这时候查看工作区的 readme.txt 文件,是修改后的文件。如果这时候运行:

git checkout master

这样的话,切换回 master 分支,再查看 readme. TXT 文件,会发现它变成了修改之前的文件,没有修改痕迹。因为那个提交是在 dev 分支上,而 master 分支此刻的提交点并没有变。现在我们把 dev 分支的工作成果合并到 master 分支上:

git merge dev

注意,由于上一步我们一已经把分支指向 master 了,所以 master 是当前分支,这一命令会把 dev 分支的工作合并到 master 上。合并之后的 readme. txt 文件为修改后的文件。

```
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git checkout master
切换到分支 'master'
您的分支与上游分支 'origin/master' 一致。
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git merge dev
更新 9aed6ca..be8b494
Fast-forward
readme.txt | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
```

合并模式为 Fast forward,然后就可以删除 dev 分支了: git branch -d dev

```
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git branch -d dev
已删除分支 dev(曾为 be8b494)。
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git branch
* master
hh@hh-X550JX:~/learngit$
```

实际上,切换分支这个动作,用 Switch 更科学。因此,最新版本的 Git 提供了新的 git Switch 命令来切换分支:不过我现在电脑上的 git 版本不支持这个命令,哈哈哈

```
git switch -c dev
git switch master
```

#### 2.解决冲突

偶尔合并分支的时候会出现问题,这时候创建新分支,feature1。git switch -c feature1

把 readme.txt 文件最后一行改为 Creating a new branch is quick AND simple.

然后提交,然后切换回 master,把最后一行改为: Creating a new branch is quick & simple.

然后提交,这样,就有了两次不同的提交,

```
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git switch -c feature1
git: 'switch' 不是一个 git 命令。参见 'git --help'。
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git checkout -b feature1
切換到一个新分支 'feature1'
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git add readme.txt
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git commit -m "AND simple"
[feature1 265f00e] AND simple
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git checkout master
切换到分支 'master'
您的分支领先 'origin/master' 共 1 个提交。
(使用 "git push" 来发布您的本地提交)
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git add readme.txt
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git commit -m "& simple"
[master 9241cf5] & simple
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
hh@hh-X550JX:~/learngit$ ■
```

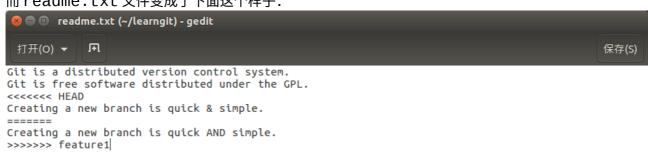
这种情况下,Git 无法执行"快速合并",只能试图把各自的修改合并起来,但这种合并就可能会有冲突,我们试试看:

git merge feature1

```
●●● hh@hh-X550JX:~/learngit

1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git merge feature1
自动合并 readme.txt
冲突 (内容): 合并冲突于 readme.txt
自动合并失败,修正冲突然后提交修正的结果。
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git status
位于分支 master
您的分支领先 'origin/master' 共 2 个提交。
(使用 "git push" 来发布您的本地提交)
您有尚未合并的路径。
(解决冲突并运行 "git commit")
未合并的路径:
(使用 "git add <文件>..." 标记解决方案)
双方修改: readme.txt
未跟踪的文件:
(使用 "git add <文件>..." 以包含要提交的内容)
gltskills/
修改尚未加入提交 (使用 "git add" 和/或 "git commit -a")
hh@hh-X550JX:~/learngit$ ■
```

# 而 readme.txt 文件变成了下面这个样子:

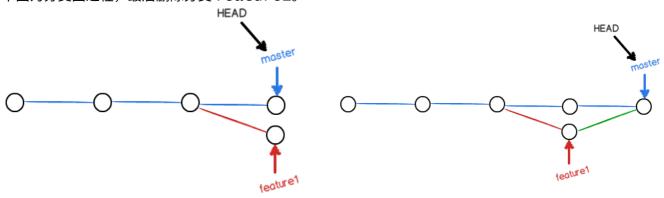


这时候把 readme.txt 文件最后一行改为 Creating a new branch is quick and simple.

#### 然后提交,就可以解决问题。

```
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git branch
feature1
* master
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git add readme.txt
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git commit -m "conflict fixed"
[master 73fe7a5] conflict fixed
hh@hh-X550JX:~/learngit$
```

下图为分支图过程,最后删除分支 feature1。



git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit 查看分支历史

#### 3. 分支管理策略

如果用 Fast forward 模式来合并分支,则会在分支历史上丢掉删除新分支的信息。如果要强制禁用 Fast forward 模式,Git 就会在 merge 时生成一个新的 commit,这样,从分支历史上就可以看出分支信息。先创建, 然后修改并提交新的 commit:

```
git checkout -b dev
git add readme.txt
git commit -m "add merge"
git checkout master
git merge --no-ff -m "merge with no-ff" dev2
git log --graph --pretty=oneline -abbrev-commit
```

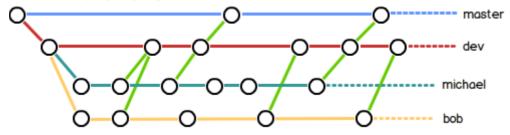
```
●●● hh@hh-X550JX:~/learngit$ git checkout -b dev2
切換到一个新分支 'dev2'
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git add readme.txt
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git commit -m "add merge"
[dev2 593d321] add merge
1 file changed, 1 insertion(+)
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git checkout master
切換到分支 'master'
您的分支领先 'origin/master' 共 4 个提交。
        (使用 "git push" 来发布您的本地提交)
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git merge --no-ff -m "merge with no-ff" dev
merge: dev - not something we can merge
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git merge --no-ff -m "merge with no-ff" dev2
Merge made by the 'recursive' strategy.
readme.txt | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
* 413628f merge with no-ff

* 593d321 add merge
//
* 73fe7a5 conflict fixed
//
| * 265f00e AND simple
* | 9241cf5 & simple
//
* be8b494 branch test
* 9aed6ca append GPL
* 290726f add distributed
* 4989438 wrote a readme file
hh@hh-X550JX:~/learngit$ ■
```

# 下图是把版本退到上一个版本再来一次,采用 Fast forward 模式来做

```
切换到一个新分支 'dev2'
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git add readme.txt
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git commit -m "add merge"
[dev2 d17f4fb] add merge
1 file changed, 1 insertion(+)
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git checkout master
切换到分支 'master'
您的分支领先 'origin/master' 共 4 个提交。
(使用 "git push" 来发布您的本地提交)
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git merge dev2
更新 73fe7a5..d17f4fb
Fast-forward
readme.txt | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
hh@hh-X550JX:~/learngit$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
* d17f4fb add merge
* 73fe7a5 conflict fixed
|\
| * 265f00e AND simple
* | 924lcf5 & simple
|/
* be8b494 branch test
* 9aedóca append GPL
* 290726f add distributed
* 4989438 wrote a readme file
hh@hh-X550JX:~/learngit$ ■
```

在实际开发中,我们应该按照几个基本原则进行分支管理:首先,master分支应该是非常稳定的,也就是仅用来发布新版本,平时不能在上面干活;那在哪干活呢?干活都在dev分支上,也就是说,dev分支是不稳定的,到某个时候,比如1.0版本发布时,再把dev分支合并到master上,在master分支发布1.0版本;你和你的小伙伴们每个人都在dev分支上干活,每个人都有自己的分支,时不时地往dev分支上合并就可以了。



## 4. Bug 分支

如果此时正在进行一个项目的开发,但是突然进来了一个另外的项目需要改 bug,这时候先把开发的项目储藏起来,然后确定要在哪个分支上修复 bug,假定需要在 master 分支上修复,就从 master 创建临时分支,修改完后,切换提交合并,最后删除新建的分支,然后转到原来项目的分支上继续进行开发就好。

```
qit stash ——储藏
```

- git checkout master
- git checkout -b issue-101
- git add readme.txt
- git commit -m "fix bug 101"
- git checkout master
- git merge --no-ff -m "merged bug fix 101" issue-101 ——合并数据
- git checkout dev
- git stash pop —恢复,之后就可以继续开发了

在 master 分支上修复了 bug 后,我们要想一想,dev 分支是早期从 master 分支分出来的,所以,这个 bug 其实在当前 dev 分支上也存在。同样的 bug,要在 dev 上修复,我们只需要把在 master 分支上新建的改 bug 分支 commit 的版本号提交所做的修改"复制"到 dev 分支。注意:我们只想复制这个提交所做的修改,并不是把整个 master 分支复制过来。用:

git cherry-pick 4c805e2

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is ahead of 'origin/master' by 6 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)

$ git checkout -b issue-101
Switched to a new branch 'issue-101'

现在修复bug,需要把"Git is free software ..."改为"Git is a free software ...",然后提交:

$ git add readme.txt
$ git commit -m "fix bug 101"
[issue-101 4c805e2] fix bug 101
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

上图为改 bug 创建的新分支,和提交的版本号, cherry-pick 复制的就是这个版本号。

#### 5. Feature 分支

软件开发中,总有无穷无尽的新的功能要不断添加进来。添加一个新功能时,你肯定不希望因为一些实验性质的代码,把主分支搞乱了,所以,每添加一个新功能,最好新建一个feature分支,在上面开发,完成后,合并,最后,删除该feature分支。

git checkout -b feature-vulcan

开发过程.....

git add vulcan.py

git commit -m "add feature vulcan"

git switch dev - 因为新功能是在 dev 分支上进行的,所以回到 dev 分支进行合并

如果这时候,老板说资金不足,项目取消,这时候就要删除 feature-vulcan 分支,因为是准备合并的但是还没有合并,如果删除,就会造成数据损失,所以终端回进行提醒如下:

```
$ git branch -d feature-vulcan error: The branch 'feature-vulcan' is not fully merged.
If you are sure you want to delete it, run 'git branch -D feature-vulcan'.

销毁失败。Git友情提醒,feature-vulcan 分支还没有被合并,如果删除,将丢失掉修改,如果要强行删除,需要使用大写的 D 参数。。
现在我们强行删除:

$ git branch -D feature-vulcan Deleted branch feature-vulcan (was 287773e).
```

终于删除成功!

#### 6.多人协作

查看远程库信息 git remote -v

推送分支,就是把该分支上的所有本地提交推送到远程库。推送时,要指定本地分支,这样,Git就会把该分支推送到远程库对应的远程分支上:

git push origin master git push origin dev

master 分支是主分支,因此要时刻与远程同步;dev 分支是开发分支,团队所有成员都需要在上面工作,所以也需要与远程同步;bug 分支只用于在本地修复 bug,就没必要推到远程了,除非老板要看看你每周到底修复了几个 bug;feature 分支是否推到远程,取决于你是否和你的小伙伴合作在上面开发。

#### 五.标签管理

标签是一个让人容易记住的名字,等价于 COMMIT 号。但是标签一旦指定就不可动,而分支是可动的。

默认标签是打在最新提交的 commit 上的,直接 checkout 到所需的分支,然后: git tag <tagname>

git tag 可查看所有现有的标签

如果忘记给最新的 commit 提交打上标签,可以查看 commit 历史,找到对应的 id: git tag <tagname> <commit id>

用git show <tagname>查看具体信息,也可用git tag -d <tagname>删除本地标签,如果要想把标签推送到远程,git push origin <tagname>或者git push origin - tags,如果已经推入远程,要想删除就麻烦一点,先删除本地的标签,然后git push origin :refs/tags/<tagname>