

## Zadanie 2

Przeanalizuj docker-compose.yml ze zwróceniem uwagi na wywołanie poszczególnych usług

W pliku docker-compose.yml znajdują się zdefiniowane dwa serwisy - serwer http nginx o nazwie "webserver", oraz interpreter PHP o nazwie "php-fpm". W katalogu /app znajduje się "aplikacja", która powinna wyświetlać wiadomości z bazy danych. Do jej działania należy dodać do pliku docker-compose.yml serwis z baza danych MariaDB.

Dodaje serwis z bazą danych MariaDB, obraz(mariadb:10.4). Ustaw zmienne środowiskowe zgodnie z danymi z pliku app/db.config.php. Przykład ustawienia zmiennych środowiskowych (env): ``

```
MYSQL_ROOT_PASSWORD=root
```

```
MYSQL_DATABASE=database_name
```

```
MYSQL_USER=database_user
```

```
MYSQL_PASSWORD=database_user ``
```

Sprawdź [https://hub.docker.com/\\_/mariadb](https://hub.docker.com/_/mariadb)

W pliku app/db.config.php uzupełnij wartość hosta bazy danych (DB\_HOST), która jest nazwą twojego serwisu z pliku docker-compose.yml.

Dodaj serwis phpMyAdmin

<https://hub.docker.com/r/phpmyadmin/phpmyadmin/>

Ustaw 3 zmienne środowiskowe PMA\_HOST, PMA\_USER i PMA\_PASSWORD zgodnie z wartościami z pkt 1, tak żeby aplikacja mogła połączyć się z stworzoną bazą danych. Ustaw port zewnętrzny na 8001.

Uruchom docker-compose up, otwórz przeglądarkę i sprawdź działanie aplikacji

<http://localhost:8000>, strona powinna wyświetlić wiadomość: News count: 0

Uruchom w przeglądarce phpMyAdmin <http://localhost:8001>, wybierz bazę danych i wykonaj zapytanie:

```
CREATE TABLE news (
```

```
id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
title VARCHAR(255) NOT NULL,
```

```
content TEXT NOT NULL,
```

```
created DATETIME NOT NULL,
```

```
PRIMARY KEY (id)
```

```
) ENGINE = InnoDB;
```

Następnie wstaw do utworzonej tabeli news przynajmniej jeden rekord poprzez zapytanie:

```
INSERT INTO news ...
```

Uruchom ponownie aplikację `http://localhost:8000`, powinna wyświetlić "News count: 1" i pokazać wpis, który dodałeś/aś do bazy danych.

Aplikacja oraz docker-compose.yml w pliku `docker_zadanie2.zip`