

# Begründung der Farb- und Schriftauswahl

## Farbe: blau

Blau wirkt beruhigend und entspannend. Gerade für Autisten ist dies ausschlaggebend, weil sie oft unruhig, gestresst und aufgeregt sind. Rot würde z.B. noch mehr zur Aufregung anregen und das Kind zu sehr vom Wesentlichen, dem Spiel, ablenken. Blau löst nervös bedingte Verkrampfungen, die Muskeln lockern sich, das Herz kann sich wieder beruhigen und Hektik, sowie Stress können optimal abgebaut werden. Blau symbolisiert die Unendlichkeit des Himmels, welches sich im Flugspiel widerspiegelt. Die meisten Menschen, Männer sowie Frauen, benennen Blau als ihre Lieblingsfarbe. Man assoziiert mit ihr Sympathie, die Harmonie, die Freundlichkeit, die Ferne, die Weite, die Unendlichkeit, die Entspannung, die Stille, die Klugheit, die Wissenschaft, die Genauigkeit, die Pünktlichkeit, die Konzentration, die Sportlichkeit, die Leistung, der Mut, die Ewigkeit, die Wahrheit und das Ideale. Blau wird auch in der Farbtherapie eingesetzt, um Migräne und weitere stressbedingte Symptome zu behandeln. Blautöne werden zu den kalten Farben gezählt, die generell kühl wirken, Distanz schaffen und Sachlichkeit vermitteln und somit die ideale Farbe für das Spiellayout ist, da alles andere die Kinder zu stark ablenken würde.

## Schriftart: Andale Mono

Die Schriftart wurde aufgrund ihrer klaren, geradlinigen Züge gewählt, damit der Text nicht zu stark in den Vordergrund rückt. Jegliche Texte/Wörter in der App sind nur Mittel zum Zweck, um die Bedienung zu erleichtern. Eine zu aufwendige Schriftart würde das Kind vom Wesentlichen ablenken.