

GoKit3 DEV SDK Common 版移植说明

机智云

编制人	Ture Zhang	审核人	Andy Gao	批准人	
产品名称		产品型号		文档编号	
会签日期			版本	V0.1.0	

GizWits

修改记录:

修改时间	修改记录	修改人	版本	备注
20160927	初建	TureZhang	0.1.0	
20160930	二版修改	TureZhang	0.1.1	

目录

1. 前文需知.....	4
1.1 什么是“代码自动生成工具”？	4
1.2 如何自动生成“通用平台代码”？	4
1.3 通用平台移植需知.....	5
2. 通用平台版代码移植说明.....	6
2.1 文件介绍.....	6
2.2 API 介绍.....	6
2.3 代码结构说明.....	7
3. 移植步骤介绍.....	9
3.1 搭建最小平台工程（必要）	9
3.2 实现串口驱动（必要）	10
3.3 实现定时器驱动（必要）	12
3.4 实现芯片复位（可选）	12
3.5 应用逻辑开发.....	13
3.5.1 数据下行控制.....	13
3.5.2 数据上行控制.....	14
3.5.3 配置入网功能（必要）	15
3.5.4 实现模组状态处理功能（可选）	15
4. 相关支持.....	16

1. 前文需知

1.1 什么是“代码自动生成工具”？

为了降低开发者的开发门槛，缩短开发周期，降低开发资源投入，机智云推出了代码自动生成服务。云端会根据产品定义的数据点生成对应产品的设备端代码。

自动生成的代码实现了机智云通信协议的解析与封包、传感器数据与通信数据的转换逻辑，并封装成了简单的 API，且提供了多种平台的实例代码。当设备收到云端或 APP 端的数据后，程序会将数据转换成对应的事件并通知到应用层，**开发者只需要在对应的事件处理逻辑中添加传感器的控制函数，就可以完成产品的开发。**

MCU 方案默认支持 **STM32F103C8x** 平台，如果是其他 MCU 芯片，可以将我们生成好的**通用平台版代码**移植到符合条件的平台，从而实现机智云所提供的各种功能。

本文将主要说明**通用平台版**的移植。

1.2 如何自动生成“通用平台代码”？

在机智云平台定义一个产品后，选择左侧服务中的“MCU 开发”，选中硬件方案中的“独立 MCU 方案”，再选中“硬件平台”中的“其他平台”，最后点击“生成代码包”，等待生成完毕下载即可。



下载完成后解压如下：

	Gizwits	2016/7/22 11:29	文件夹
	User	2016/9/7 9:46	文件夹

1.3 通用平台移植需知

开发者在移植前要确保被移植平台的硬件参数满足以下的要求：

A.平台支持两个串口接口（至少一个），一个负责与 wifi 模组间的数据收发（必须），一个用于调试信息打印（可复用数据收发串口）。

B.平台支持定时器功能（1ms 精确定时）。

C.平台支持至少 2K 的 RAM 空间（可调整环形缓冲区大小来解决此问题，但易导致数据协议的处理异常）。

注：环形缓冲区修改位置: `gokit_mcu_stm32_xxx\Gizwits\gizwits_protocol.h`

```

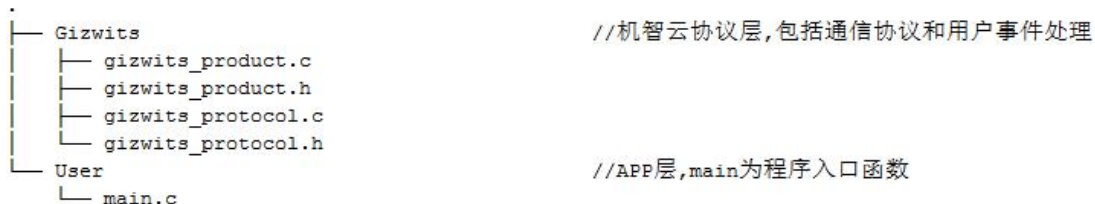
42 | #define MAX_PACKAGE_LEN 950 //< 数据缓冲区最大长度
43 | #define RB_MAX_LEN (MAX_PACKAGE_LEN*2) //< 环形缓冲区最大长度

```

原代码中 `MAX_PACKAGE_LEN = 950`，即 环形缓冲区所占 RAM 空间大小为 $950*2 = 1900$ 字节，开发者可以以此来调整程序所占 RAM 空间的大小。

2. 通用平台版代码移植说明

2.1 文件介绍



重要文件解读:

1. gizwits_product.c
该文件为产品相关处理函数，如 gizwitsEventProcess()。
2. gizwits_product.h
该文件为 gizwits_product.c 的头文件，如 HARDWARE_VERSION、SOFTWARE_VERSION。
3. gizwits_protocol.c
该文件为 SDK API 接口函数定义文件。
4. gizwits_protocol.h
该文件为 gizwits_protocol.c 对应头文件，相关 API 的接口声明均在此文件中。
5. 其他文件
 - a) User/main.c
MCU 程序入口函数所在文件，入口函数为 main(void)。

2.2 API 介绍

• void gizwitsInit(void)

gizwits 协议初始化接口。

用户调用该接口可以完成 Gizwits 协议相关初始化（包括协议相关定时器、串口的初始化）。

• void gizwitsSetMode(uint8_t mode)

参数 mode[in]: 仅支持 0,1 和 2,其他数据无效。

参数为 0，恢复模组出厂配置接口，调用会清空所有配置参数，恢复到出厂默认配置。

参数为 1 或 2，配置模式切换接口，支持 SoftAP 和 AirLink 模式。参数为 1 时配置模组进入 SoftAp 模式，参数为 2 配置模组进入 AirLink 模式。

• void gizwitsHandle(dataPoint_t *dataPoint)

参数 dataPoint[in]:用户设备数据点。

该函数中完成了相应协议数据的处理即数据上报的等相关操作。

• **int8_t gizwitsEventProcess(eventInfo_t *info, uint8_t *data, uint32_t len)**

参数 info[in]:事件队列

参数 data[in]:数据

参数 len [in]:数据长度

用户数据处理函数,包括 wifi 状态更新事件和控制事件。

a) Wifi 状态更新事件

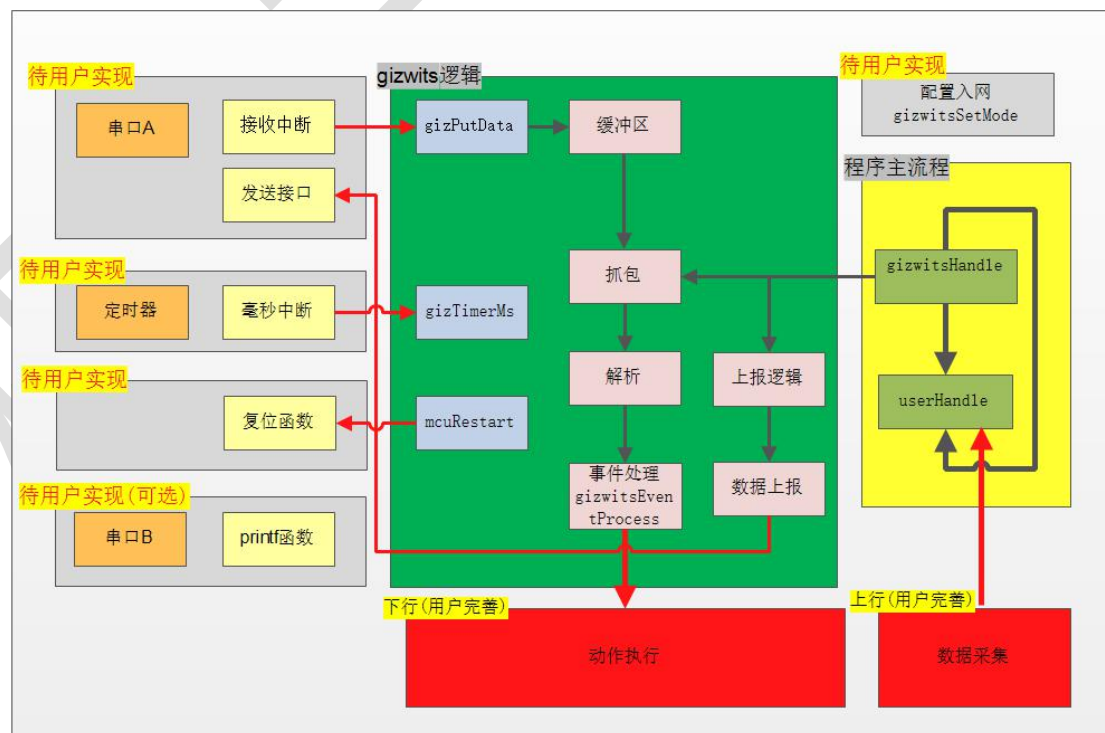
WIFI_开头的事件为 wifi 状态更新事件, data 参数仅在 WIFI_RSSI 有效, data 值为 RSSI 值,数据类型为 uint8_t, 取值范围 0~7。

b) 控制事件

与数据点相关,本版本代码会打印相关事件信息, 相关数值也一并打印输出, 用户只需要做命令的具体执行即可。

2.3 代码结构说明

自动化代码生成工具已经根据用户定义的产品数据点信息,生成了对应的机智云串口协议层代码, 用户需要移植代码到自己的工程中, 完成设备的接入工作。如图如下:



代码绿色部分的协议逻辑和程序主流程已经帮用户实现, 图中用黄色字体标注的部分待

用户实现并完成代码的移植。用户的移植分以下几步进行：

- a.搭建最小平台工程（必要）。
- b.实现串口驱动（必要）：包括通信与打印功能。
- c.实现定时器驱动（必要）。
- d.实现芯片复位函数（可选）。
- e.实现应用层逻辑开发（必要）：包括数据上下行、入网配置等。

3. 移植步骤介绍

下面我们以 **MSP430** 平台的移植为例来介绍移植步骤。

3.1 搭建最小平台工程（必要）

首先完成目标平台的最小工程搭建，以 MSP430 为例，我们将通信协议处理的源码文件 (Gizwits 目录下所有文件) 导入到工程中，并将 **User** 目录下的示例 **main.c** 文件整合到工程中的主文件中，如下所示：

```
/** 用户区当前设备状态结构体*/
dataPoint_t currentDataPoint;

void Sys_Init(void)
{
    //关软件看门狗 Stop WDT
    WDTCTL = WDTPW + WDTHOLD;

    //设置时钟
    InitClock();
}

/*****
** 函数名称: main(void)
** 函数功能: 主函数
*****/
void main(void)
{
    //System space init
    Sys_Init();

    //Gizwits protocol init
    userInit();
    gizwitsInit();

    while(1)
    {
        userHandle();
        gizwitsHandle((dataPoint_t *)&currentDataPoint);
    }
}
```

3.2 实现串口驱动（必要）

MCU 方案需要用户实现一个串口，用于设备 MCU 与 WIFI 模组之间数据通信。用户首先需要实现串口接收中断服务函数接口 `UART_IRQ_FUN`（MSP430 平台函数接口为：`USCI0RX_ISR`），该接口调用 `gizPutData()` 函数实现串口数据的接收并且写入协议层数据缓冲区。

下面以 MSP430 平台为例，本例使用 `USCI0` 与模组通信，串口初始化实现如下：

```
void Sys_Init(void)
{
    //关软件看门狗 Stop WDT
    WDTCTL = WDTPW + WDTHOLD;

    //设置时钟
    InitClock();

    //串口设置-9600bps
    serial_init(9600);
    cio_printf(" Start system \n");
}
```

中断服务函数和串口发送报文函数实现如下：

```
/*
*****
** 函数名称: void USCI0RX_ISR(void)
** 函数功能: Echo back RXed character, confirm TX buffer is ready
first
** 入口参数: 无
** 出口参数: 无
*****
*****/
#pragma vector=USCIAB0RX_VECTOR
__interrupt void USCI0RX_ISR(void)
{
    while (!(IFG2&UCA0TXIFG));           // USCI_A0 TX buffer
ready?

    gizPutData((uint8_t *)&UCA0RXBUF,1);

    return;
}
```

另外，用户需要实现串口的发送接口，`uartWrite()`函数调用该接口实现设备数据的发送。需要特别注意的是 `gizwits_product.c` 文件中 `uartWrite()`函数是伪函数，用户需根据自己实现的串口发送接口完善 `uartWrite()`，请注意相关注释信息，以防出错。实现如下：

```
/**
 * @brief 串口写操作，发送数据到 WiFi 模组
 *
 * @param buf      : 数据地址
 * @param len      : 数据长度
 *
 * @return : 正确返回有效数据长度;-1，错误返回
 */
int32_t uartWrite(uint8_t *buf, uint32_t len)
{
    uint32_t i = 0;

    if(NULL == buf)
    {
        return -1;
    }

    for(i=0; i<len; i++)
    {
        serial_send_blocking(buf[i]);

        //实现串口发送函数,将 buf[i]发送到模组
        if(i >=2 && buf[i] == 0xFF)
        {
            //实现串口发送函数,将 0x55 发送到模组
            serial_send_blocking(0x55);
        }
    }

    return len;
}
```

注：注意示例中的 `0x55` 条件处理，即出现 `0xFF` 的数据时后面要加 `0x55`，这个操作一定要保留。

如果用户需要打印日志调试信息，用户需实现 `GIZWITS_LOG` 函数，只需修改 `gizwits_protocol.h` 中对应的宏定义即可，如下：

```
#define GIZWITS_LOG cio_printf ///<运行日志打印
```

3.3 实现定时器驱动（必要）

协议层使用到了一个系统时间，该事件单位为毫秒，所以要求用户实现一个毫秒定时器（必须是 1ms 精确定时，若不准确，会影响到超时重发、定时上报等处理），并且实现中断服务函数 `TIMER_IRQ_FUN`（MSP430 平台函数接口为：`Timer_A`），该函数调用 `gizTimerMs()` 实现协议层系统时间的维护。

下面以 MSP430 平台为例，本例使用 `Timer_A` 实现时间维护，定时器初始化如下：

```
void Sys_Init(void)
{
    //关软件看门狗 Stop WDT
    WDTCTL = WDTPW + WDTHOLD;

    //设置时钟
    InitClock();

    //定时器
    BCSCCTL3 |= LFXT1S_2; // Set LFXT1 为 v01 时钟即 12kHz
    CCTL0 |= CCIE; //设置捕获/比较控制寄存器，CCIE=0x0010，使能捕获比较中断
    CCR0 = 12; //设置捕获/比较寄存器，初始值为 12000，对于 ACLK 时钟频率为 12kHz 的频率，相当于 1s 120 相当于 1ms
    TA0CTL = TASSEL_1 + TACLRL + MC_1; // 设置定时器 A 控制寄存器，

    //串口设置-9600bps
    serial_init(9600);
    cio_printf(" Start system \n");
}
```

中断服务函数实现如下：

```
#pragma vector=TIMER0_A0_VECTOR//固定的格式
__interrupt void Timer_A (void) //定时器 A 的 CC0 中断处理程序 必须是没有返回值的
{
    gizTimerMs();
}
```

3.4 实现芯片复位（可选）

根据串口协议文档规定，模组可以发送命令复位设备 MCU，所以用户需要实现 `gizwits_product.c` 中的 `mcuRestart()` 接口即可。下面以 MSP430 平台为例，实现如下：

```
/**
 * @brief MCU 复位函数

 * @param none
 * @return none
 */
void mcuRestart(void)
{
    ((void (*)(void))0xFFFF)();
}
```

至此便完成了平台的移植，后续的配置入网、上下行操作属于应用逻辑开发。

3.5 应用逻辑开发

3.5.1 数据下行控制

数据点方式将转换成数据点事件，开发者只需要在 `gizwits_product.c` 文件的 `gizwitsEventProcess()` 相应事件下作具体处理即可。

下面使用 MSP430 平台，以 APP 实现控制 LED 为例，如下：

```
/**
 * @brief 事件处理接口

 * 说明：

 * 1. 用户可以对 WiFi 模组状态的变化进行自定义的处理

 * 2. 用户可以在该函数内添加数据点事件处理逻辑，如调用相关硬件外设的操作接口

 * @param[in] info : 事件队列
 * @param[in] data : 协议数据
 * @param[in] len : 协议数据长度
 * @return NULL
 * @ref gizwits_protocol.h
 */
int8_t gizwitsEventProcess(eventInfo_t *info, uint8_t *data,
uint32_t len)
{
```

```
uint8_t i = 0;
dataPoint_t *dataPointPtr = (dataPoint_t *)data;
moduleStatusInfo_t *wifiData = (moduleStatusInfo_t *)data;

if((NULL == info) || (NULL == data))
{
    return -1;
}

for(i=0; i<info->num; i++)
{
    switch(info->event[i])
    {
        case EVENT_LED_ONOFF:
            currentDataPoint.valueLED_ONOFF =
dataPointPtr->valueLED_ONOFF;

            if(0x01 == currentDataPoint.valueLED_ONOFF)
            {
                //user handle
                P1OUT |= BIT6;
            }
            else
            {
                //user handle
                P1OUT &= ~BIT6;
            }
            break;
    }
}
```

3.5.2 数据上行控制

该工程代码默认在 `userHandle()` 中实现传感器数据采集，并且该函数在 `while` 中循环执行，原则上用户只需要关心如何采集数据。特别提醒，默认 `while` 循环执行速度较快，需要针对不同的需求，用户可调整数据点数据的采集周期和接口实现位置，预防由于传感器数据采集过快引发的不必要的问题（具体可查看 `STM32` 的详解篇）。

下面使用 `MSP430` 平台，以灯的状态赋值为例（只读型数据点的操作会被云端自动生成），如下：

```
/**
 * 用户数据获取

 * 此处需要用户实现除可写数据点之外所有传感器数据的采集,可自行定义采集
```

频率和设计数据过滤算法

```
* @param none
* @return none
*/
void userHandle(void)
{
    currentDataPoint.valueLED_ONOFF = 0x01;
}
```

3.5.3 配置入网功能（必要）

根据串口协议文档规定，MCU 可以向模组发送命令使其进入相应的配置模式，所以用户可以调用 **gizwitsSetMode** 接口（在 **gizwits_protocol.c** 中）完成相应的操作（例如按键控制），接口调用说明如下：

```
/**
* @brief WiFi 配置接口

* 用户可以调用该接口使 WiFi 模组进入相应的配置模式或者复位模组

* @param[in] mode 配置模式选择：0x0， 模组复位 ;0x01， SoftAp 模式 ;0x02， AirLink 模式
* @return 错误命令码
*/
int32_t gizwitsSetMode(uint8_t mode)
```

3.5.4 实现模组状态处理功能（可选）

开发者可以在 **gizwits_product.c** 文件的 **gizwitsEventProcess()** 函数内获得 WIFI 状态，并做相应的逻辑处理。

下面使用 MSP430 平台为例，添加一个逻辑：当 WiFi 模块成功连接路由后关闭 LED 灯，代码中示例如下：

```
case WIFI_CON_ROUTER:
    P1OUT &= ~BIT6;
    break;
```

4. 相关支持

1) 如果您是开发者

GoKit 是面向智能硬件开发者限量免费开放，注册我们的论坛或关注我们的官方微信均可发起申请即可。

开发者论坛：<http://club.gizwits.com/forum.php>

文档中心：<http://docs.gizwits.com/hc/>

2) 如果您是团体

GizWits 针对团体有很多支持计划，您可以和 GizWits 联系，快速得到 GoKit 以及技术支持：

网站地址：<http://www.gizwits.com/about-us>

官方二维码：

