

GEOLOC: SISTEMA DE ANALISE E BUSCA DE LUGARES PRÓXIMOS

Autor: Vitor Wilson, Márcio Renan, Luan Coutinho, João Victor COORDENADOR: Rafael Teixeira

INTRODUÇÃO

O projeto "Geoloc" surge em resposta a uma problemática identificada da dificuldade de encontrar e acessar informações precisas sobre lugares próximos. A busca por locais de interesse, como restaurantes, lojas, serviços e outros estabelecimentos, muitas vezes é uma tarefa desafiadora, especialmente quando se está em um ambiente desconhecido.

"Geoloc" visa atender a essa demanda ao fornecer uma aplicação intuitiva e acessível que facilita a busca por lugares próximos com base na geolocalização do usuário.

OBJETIVOS

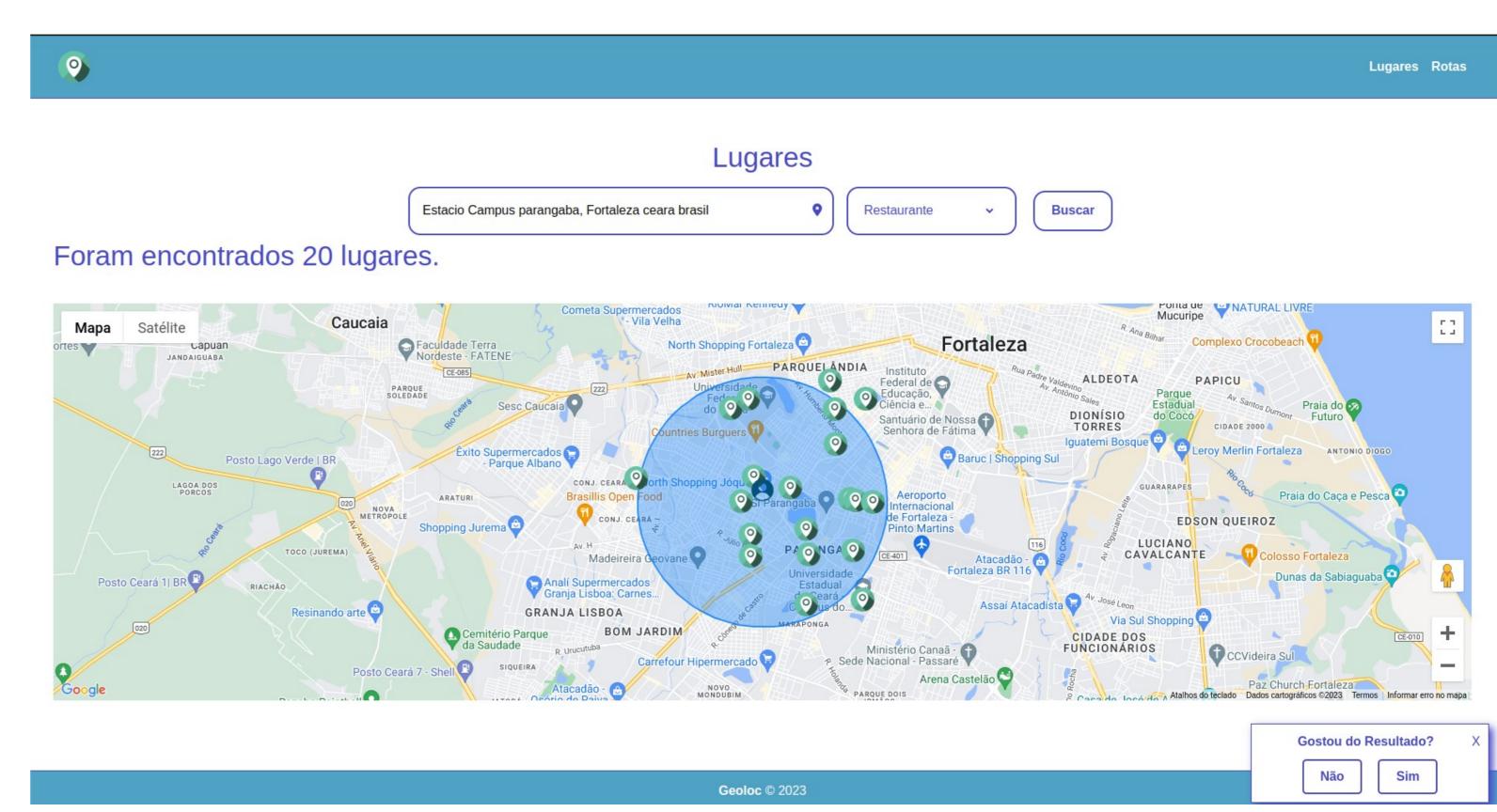
Ao criar uma aplicação que facilita a busca de lugares próximos com base na geolocalização do usuário, o "Geoloc" busca simplificar o dia a dia das pessoas ajudando na tomada de decisão, tornando mais fácil encontrar locais de interesse, como restaurantes, lojas e serviços. Isso não apenas economiza tempo, mas também melhora a qualidade de vida.

METODOLOGIA

- Desenvolver o código de estrutura do servidor para o sistema em python;
 - Desenvolver interface de interação do usuario.
 - Integrar com google maps API;
 - Implementar funcionalidade de geolocalização, rotas e mapas.
 - Integrar com banco de dados PostgreSQL;
 - Implementar funcionalidade de feedback do usuário
 - Realizar implementação do projeto em produção;
 - Realizar Deploy do projeto para disponibilidade para web

RESUITADOS

Figura 1 - Projeto em Pleno funcionamento.



Link de acesso: https://api-geoloc-iot.onrender.com Link do Repositorio: https://github.com/WVitor/geoloc

Figura 2 - Trecho do código fonte na analise de dados.

```
data = json.loads(request.get_data())
location address = data.get("location")
location place = data.get("place")
if not location address or not location place:
    return jsonify({"error": "Informe um endereço valido."}), 400
    location_result = gmaps.geocode(location_address)[0].get("geometry").get("location")
    lugares.update({"location": location result})
    return jsonify({"error":"Informe um endereço valido."}), 400
location_lat_lng = f"{location_result.get('lat')},{location_result.get('lng')}"
maps api = Maps api()
brute_places = maps_api.get_places(location_lat_lng, location_place, radius)
if not brute places.get("results"):
    return jsonify({"error":"Não foi possivel localizar lugares abertos, proximos a esta localização."}), 400
    photo = req.get(f"https://maps.googleapis.com/maps/api/place/photo?maxwidth=800&photoreference={place.get('photos')[0].get('photo_reference')
        "title": place.get("name"),
        "location": place.get("geometry").get("location"),
            "status": 'Aberto' if place.get("opening_hours") and place.get("opening_hours").get("open_now") else 'Fechado',
            "photo": photo.url if photo != None else "https://static.thenounproject.com/png/3083030-200.png",
```

CONCLUSÃO

O projeto "Geoloc" tem como missão proporcionar um acesso descomplicado e fácil a informações sobre lugares próximos bem como promove a transparência e a compreensão da comunidade em relação às opções de locais, o que é fundamental para capacitar a comunidade. Ao atingir esse objetivo, o projeto contribui para democratizar o acesso à informação e permite que as pessoas tenham as informações necessárias para tomar decisões bem fundamentadas em relação a suas escolhas de locais.



