

Instruções de Programação do PLL CB ESP32-S3

Versão 17/9/2024 © Jef Collin (tradução em Português)

O **ESP32-S3** precisa ser programado antes do uso. O arquivo **INO** contém o código-fonte. Estas instruções guiarão você no processo:

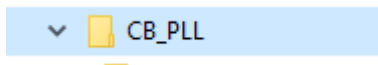
- Instalar o ambiente **Arduino IDE**
- Copiar o código-fonte
- Instalar as bibliotecas adicionais
- Programar o ESP32-S3

O **Arduino IDE** está em constante desenvolvimento, e mudanças nas bibliotecas podem causar problemas, tornando o código incompatível.

Para evitar esses problemas, é recomendado usar a versão **Arduino IDE 1.8.19** no **modo portátil**. Isso permite manter todos os arquivos necessários em uma única pasta e "congelar" a configuração em um estado funcional conhecido.

Atualmente, isso **não é possível** com a versão 2. Além disso, você pode até rodar todo o ambiente a partir de um pendrive.

Crie uma nova pasta para começar.



Acesse a página de download do Arduino:

<https://www.arduino.cc/en/software>

Baixe o arquivo ZIP da versão 1.8.19 (versão final do IDE 1). **NÃO** baixe o instalador.

Legacy IDE (1.8.X)

A screenshot of the Arduino IDE 1.8.19 download page. The page is split into two columns. The left column has a light blue background and contains the Arduino logo, the version '1.8.19', a description of the IDE, a link to the documentation, and source code information. The right column has a teal background and is titled 'DOWNLOAD OPTIONS'. It lists download links for Windows (Win 7 and newer), Windows app (Win 8.1 or 10), Linux (32 bits, 64 bits, ARM 32 bits, ARM 64 bits), and Mac OS X (10.10 or newer). The 'Windows ZIP file' link is circled in red.

Copie o arquivo ZIP para a nova pasta e extraia-o. **Não execute o software arduino.exe ainda** (você pode excluir o arquivo ZIP após a extração).

Isso criará uma nova pasta com o Arduino IDE.