# Planung

Dienstag, 29. August 2017 12:15

#### BIER!!!!

### Ziel:

- Umweltfreundlichkeit
- Backup: Umsatz/Gewinn

### Spielprinzip:

- Rundenbasiert
- Hotseat

## Technologie:

Java + Tomcat?

### Hintergründe:

- Startkapital
- Angebot-/Nachfragefunktionen
  - o Pils, Export: 39%
  - o Weizen/Weiß: 15%
  - 0 ...
  - o Sinkender Bierkonsum über die Jahre
- Vertragssimulation (Mengenrabatte, Lieferwege)
- Marketing (Werbeaktionen -> höhere Verkaufszahlen)

### Unternehmensfunktionen:

- Marketing
- Verkauf
- Einkauf
- Logistik
- R&D
- Produktion