

WEBWORKER MONDAY - HANDS ON SKETCH

23. NOVEMBER 2015

Inhalt

1.0 SKETCH

Ein Tool für alle Webworker

Features und Vorteile von Sketch

Nachteile von Sketch

1.0 SKETCH

EIN TOOL FÜR ALLE WEBWORKER

Ein Tool für alle Webworker

Mit Sketch verschwimmen die Grenzen zwischen Webdesign und Webentwicklung

- Sketch macht nur, was auch in HTML und CSS umsetzbar ist.
- Attribute von Buttons und anderem direkt als CSS-Datei exportieren
- Gruppen als Bilder exportieren
- Support für SVG-Dateien

Responsive Webdesign

- „Mirror-Modus“ spiegelt Interface-Designs direkt auf iOS-Geräte (live)

Features und Vorteile von Sketch

- **Autosave**
Es wird automatisch gespeichert und es ist eine Art Time Machine im Programm integriert, die es möglich macht ältere Versionen anzusehen
- **Vektorbasierend**
Vektor bedeutet Skalierbarkeit, das bedeutet beste Qualität und Flexibilität im Bereich Responsive und SVG Grafiken
- **Smart Guides**
Mit den Smart Guides ist es möglich den Abstand zwischen Elementen genau zu bestimmen, um ein genaueres Arbeiten in einem Raster zu ermöglichen
- **Elemente verbinden**
Wie man es vielleicht schon aus Vektorprogrammen wie Illustrator kennt, ist es auch in Sketch möglich Formen zu kombinieren, zu addieren oder zu subtrahieren um dadurch neue Formen zu erstellen >> immer noch einzeln bearbeitbar
- **Mehrere Fülloptionen**
Man hat die Möglichkeit einem Objekt bis zu 4 Fülleffekte, unendlich Rahmen und Schatten zuzuweisen

Features und Vorteile von Sketch

- **Round to Nearest Pixel Edge**
Die Elemente werden bis zur nächsten Pixelkante abgerundet, daher gibt es keine Pixeltransparenzen
- **Linked Styles**
Man kann Text und Elementen Styles vergeben, die bei Änderungen auf all die Elemente angewandt werden die diesen Style besitzen
- **Exporting Assets**
Man kann durch einen Klick in mehrere Dateiformate und Größen exportieren
- **Raster**
Es ist kein Plugin nötig um ein Raster zu definieren
- **Text Render**
Es gibt keine Photoshop Antialiasing Probleme mehr, der Text wird gestochen scharf dargestellt
- **CSS Styles**
Diese Funktion übersetzt alle Fülloptionen in CSS-Code und macht es somit dem Webdeveloper einfacher die Designvorgaben direkt umzusetzen

Features und Vorteile von Sketch

- **Drehen, Kopieren**

Wie man aus Illustrator kennt, können Elemente gedreht und gleichzeitig kopiert werden

- **Mirror Plugin**

Mit dem Mirror Plugin ist es möglich eine Live Vorschau auf einem IOS Device anzuzeigen. Und macht es somit einfacher für Mobile Devices zu gestalten

- **Farben aufnehmen**

ctrl + c

Viel schnellerer Designprozess!

Nachteile von Sketch

- Flexibilität der Entwickler, Austausch der Daten mit anderen Designern (dieses Problem gab es auch schon bei Fireworks). Und der schon oft festgefahrene Workflow.
- Große Illustrationen machen die App deutlich langsamer.
- Viele Plugins sind nicht standardmäßig integriert in Sketch, sondern von Drittanbietern entwickelt.
- Gibt es nur für Mac und schränkt einen darin ein, offene Daten weiterzugeben

DANKE!