**程序设计基础-复习题1**

**一、填空**

1、一个C语言程序的开发过程包括:编辑、­\_\_\_\_编译\_\_\_\_\_\_、连接和运行4步.

2、C语言源程序文件的后缀是“.C”,经过编译之后,生成后缀为“.OBJ”的\_目标\_\_\_\_\_\_\_\_\_文件,经连接生成后缀“.EXE”的可执行文件.

3、在微机中,字符的比较就是对它们的\_\_ASCII码\_\_\_\_\_\_\_\_进行比较.

4、C语言源程序的基本单位是\_\_函数\_\_\_\_\_\_\_\_.

5、一个C程序总是从\_\_主函数\_\_\_\_\_\_\_\_开始执行.

6、一个C源程序中至少应包括一个\_\_\_主\_\_\_\_\_\_\_函数.

7、C语言程序的三种基本结构是:顺序结构,选择结构, \_\_循环\_\_\_\_\_\_\_\_结构.

8、设x=2, 表达式x>=60==1的值为\_\_\_\_\_\_\_1\_\_\_\_\_\_.

9、C语言表达式!(3<6)||(4<9)的值是\_\_1\_\_\_\_\_\_\_\_\_

10、C语言表达式!(4>=6)&&(3<=7)的值是\_\_\_0\_\_\_\_\_\_\_\_.

11、C语言表达式5>2>7>8的值是\_\_\_0\_\_\_\_\_\_\_\_.

12、x=5,y=8时,c语言表达式5-2>=x-1<=y-2的值是\_\_\_1\_\_\_\_\_\_\_\_.

13、逗号表达式(a=3\*5,a\*4),a+5的值为\_\_20\_\_\_\_\_\_.

14、若int x=6;则x+=x-=x\*x表达式最后x的值是\_\_-60\_\_\_\_\_\_.（x=6-36,x=x+x)

15、若x和n均是int型变量,且x和n的初值均为5,则计算表达式 x+=n++ 后x的

16、值为\_\_10\_\_\_\_\_\_,n的值为\_\_\_\_6\_\_\_\_.（n++是先运算再加，++n是先加再运算）

17、若所用变量都已正确定义,请填写以下程序段的输出结果\_\_OK\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.（

for(i=1;i<=5;i++);

printf("OK\n");

18、若有定义: double w[10];则w数组元素下标的上限为\_\_9\_\_\_\_\_\_,下限\_0\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

19、设 x 的值为15,n 的值为2,则表达式 x %= (n+3) 运算后 x 的值是\_\_\_0\_\_\_\_\_.

(表示x除以5的余数）

20、下列语句输出的结果是*ffffffff\_*\_\_\_\_\_\_\_,int a=-1;printf("%x",a);

21、定义int a[2][3]; 表示数组a中的元素个数是\_\_\_\_\_6\_\_\_个.

22、假设所有变量都为整型,表达式(a=2,b=5,a>b? a++:b++,a+b)的值是\_\_\_\_9\_\_\_\_\_\_.

23、假设有条件 int x=1,y=2,z=3;则表达式z+=x>y?++x:++y的值是\_\_6\_\_\_\_\_\_\_\_.

(不成立，运算y++，y=3,z=6)

24、设a取二进制数00101101,若想通过a^b运算使a的高4位取反,低4位不变,则b的二进制数是\_\_11110000\_\_\_\_\_\_\_\_.

25、设char a,b;若想通过a&& b运算保留a的第1位和第6位的值,则b的二进制数是10000100\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.(&&“与”运算，即1&&1=1，1&&0=0，0&&1=0，0&&0=0）

26、设x=2,表达式x>=60==1的值为\_\_\_0\_\_\_\_\_\_\_.（>=,==均属于比较运算符，属于同级运算符，运算从左到右依次进行，2>60假=0，0==1假）

27、设x=2.5,a=7,y=4.7,算术表达式x+a%3\*(int)(x+y)%2/4的值为\_\_\_\_2.5\_\_\_\_\_\_.

[解析] 取模运算只能在整型数据之间进行，a为整型变量。因为%、\*、/这三个运算符的优先级别相同，而类型转换符优先于\*和/运算符。a的值为7，7%3=1，所以(int)(2.5+4.7)=7， 1\*7=7，7%2=1，1/4=0，所以表达式x+a%3\*(int)(x+y)%2/4=x+0=2.5。

28、已知 a=10,b=15,c=1,d=2,e=0,则表达式 a+b>10||a+b<0的值为\_\_1\_\_\_\_\_\_\_\_.

\*的优先级大于&&因此会先算a\*b=150然后再是150&&c,逻辑语言只会辨认两种,即非0和0,0为假非0为真,所以在这里是真的就会有1的结果了

1. 已知a=13,b=6,a>>2的十进制数值为\_\_3\_\_\_\_\_\_\_\_

.a = 13 = 0000 1101b  
b = 6 = 0000 0110b  
a>>2得到0000 0011b,也就是十进制的3

1. 已知 i=5, 写出语句 a=(i>5)?0:1; 执行后整型变量 a 的值是\_\_\_1\_\_\_\_\_\_\_.

三目运算符:表达式1? 表达式2： 表达式3,如果表达式1为真，返回表达式2，如果为假，返回表达式3，所以a=1.

31、以下程序的输出结果是\_2 4 6\_\_\_\_\_\_\_.

#include <stdio.h>

void fun( )

{

static int a=0; **//考核重点：静态局部变量**

a+=2;

printf("%5d",a) ;

}

void main( )

{

int cc;

for(cc=1;cc<4;cc++)

fun( );

printf("\n");

}

32、当输入m,n值分别是49,21时,下列程序的执行结果是\_7\_\_\_\_\_\_\_.

void main( )  **//提示：这段程序的功能是辗转相除法求m和n的最大公约数**

{

int m, n, r;

printf("please type in two positive integers\n");

scanf("%d%d", &m, &n);

while(n)

{

r=m%n;

m=n;

n=r;

}

printf("%d\n",m);

}

**二、判断**

1、常量M取值10.6可用#define M 10.6 来定义.

2、若有 int i=10,j=2;则执行完i\*=j+8;后ⅰ的值为28.

错，i\*=j+8相当于i=i\*(j+8)=10\*(2+8)=100,执行完后i就等于100了

3、在C程序中,逗号运算符的优先级最低.是的bai，逗号运算符低于赋值运du算符。

4、若有int ⅰ=10, j=0; 则执行完语句

if (j=0)

ⅰ+ +;

else

ⅰ- -;

ⅰ的值为11.i变成9，注意if(j=0)不是if(j==0)，j=0的值，是被赋值为0后的j的值，也就是0，0表示逻辑假，所以执行i--，i变成9。

5、for( m=22 ; m<1000 ; m++ )

if( m%3==0 && m%7!=0 )

break ;

是当m能被3整除或m不能被7整除时,结束本次循环进入下次循环.

6、如果想使一个数组中全部元素的值为0,可以写成 int a[10] = {0\*10};（X）

7、C语言规定,函数返回值的类型是由在定义该函数时所指定的函数类型所决定的（对）

8、 int i, \*p=&i; 是正确的C说明.是正确的，p是指向整数i的指针

9、 一个include 命令可以指定多个被包含的文件.一个include命令只能包含一个被包含文件。

10、 假设有int a[10], \*p; 则p=&a[0]与p=a等价.

如果int a[10],\*p;则语句 p=a与语句\_\_\_\_等价。答案是： p=&a 或者 p=&a[0]

11、在程序中,APH和aph是两个不同的变量.（对）

12、a=(b=4)+(c=6) 是一个合法的赋值表达式.（优先级问题）

13、 if语句后面的控制表达式只能使用关系表达式或逻辑表达式（错.可以是任意表达式）

14、 for(i=0,k=-1;k=1;k++,i++)

printf("\*\n");

循环体一次也不执行. 一定是无线循环的，你这边的条件k=1是一个赋值语句，永远是对的，因此会无线循环下去。  
当条件k=1时，是无限循环；  
当条件k==1时，是一次也不执行。

15、数组定义 int a[10]; 占内存10个字节.（如果int占四个字节的话，哪就占用存4\*10 = 40个字节。Char a[10]占10个字节）

16、进行宏定义时,宏名必须使用大写字母表示.（错）

17、char \*s;\*s='H';是正确的.（错）

18、在调用函数时,实参把值传送给对应位置上的形参,形参的值也能传给实参.（错，形参的值不能传给实参）

19、#include "stdio.h" 是每个程序中必须写的.（错，只要你这个编程文件里面用到他这个include<stdio.h>库里面的那些标准函数，也就是他这个库里面定义了的就要引用。）

20、C语言本身不提供输入输出语句,输入和输出操作是由函数来实现的.（使用c语言编写程序时，c语言程序库内包含了printf和scanf这两个函数，当你需要输入输出时，就要输入这两个函数，编译时c语言程序库则调用这两个函数，所以c语言本身是不能输入输出的。）

21、C语言规定,在一个源程序中,main函数的必须在最开始.（错，C语言规定在源程序中，主函数的位置可以任意。）

22、已知ch是字符型变量,则ch="\";是正确的赋值语句.（错，ch=’/xff’)

23、在程序中,APH和aph是两个不同的变量.(对）

**三、单选**

1、 sizeof(float)是( B ).

A:一个双精度型表达式 B:一个整型表达式（在C语言中，sizeof用来求一个变量或者一种类型所占用的字节数。sizeof返回的结果是一种整型数值）

C:一种函数调用 D:一个不合法的表达式

2、若以下变量均是整型,且num=sum=7; 则计算表达式

sum=num++,sum++,++num 后sum的值为( B ).

A:7 B:8 C:9 D:10（赋值运算符的优先级高于逗号运算符的级别，sum=num++等价于sum=num,num=num+1;sum=7,num=8,sum++,++num,最后sum=8,num=9)

3、C语言中标识符只能由字母、数字和下划线3种字符组成,且第一个字符( C ).

A:必须为字母 B:必须为下划线

C:必须为字母或下划线 D:可以是字母、数字和下划线中任意一种字符

(第一个字符不能为数字；C语言的变量名可以由字母，数字或下划线组成）

4、以下选项中合法的用户标识符是( B ).

A: long B: \_2Test C: 3Dmax D: A.dat

5、在C语言中,if语句后的一对原括号中,用以决定分支的流程的表达式( D ).

A:只能用逻辑表达式

B:只能用关系表达式

C:只能用逻辑表达式或关系表达式

D:可用任意表达式

（if后面的表达式可以是任何表达式，0值为假非0值为真）

6、下列程序执行后的输出结果是( B ).

void main( )

{

int i, j, x=0;

for(i=0; i<2; i++)

{

x++;

for(j=0; j<=3; j++)

{

if(j%2) continue;

x++;

}

x++;

}

printf("x=%d\n", x);

}

A:x=4 B:x=8 C:x=6 D:x=12

7、对于定义,char \*aa[2]={"abcd","ABCD"},选项中说法正确的是( ).

A:aa数组元素的值分别是"abcd"和"ABCD"

B:aa是指针变量,它指向含有两个数组元素的字符型一维数组

C:aa数组的两个元素分别存放的是含有4个字符的一维字符数组的首地址

D:aa数组的两个元素中各自存放了字符'a'和'A'的地址

（aa的元素类型是字符型指针不是字符型一维数组）

8、C语言函数内定义的局部变量的隐含存储类别是( B ).

A:static B:auto C:register D:extern

（auto是默认的，在函数内就是定义局部变量。static是定义静态变量

extern表示外部引用，是全局变量。register表示寄存器变量）

9、当调用函数时,实参是一个数组名,则向函数传送的是( B ).

A:数组的长度

B:数组的首地址

C:数组每一个元素的地址

D:数组每个元素中的值

(函数中的形参可定义成以下三种形式：1，形参定义成数组；2，形参定义成数组；3，形参定义为指针变量）

10、设变量定义为"int x, \*p=&x;",则&(\*p)相当于( A ).

A: p B: \*p C: x D: \*(&x)

(\*p是指针，当X的地址赋值给指针P的时候，他们的地址就一样。指针的话，要表示数值的话用\*p，指地址的话只要P就可以。如果加地址符号&那就值该指针的地址（&\*p),也就是值X的地址，只要P表示地址）

11、下列表达式中,可作为C合法表达式的是( B ).

A: [3,2,1,0] A，[]符号是数组的标号符，正确写法：[3][2][1][0]

B: (3,2,1,0) B,这是一个逗号表达式，其值是最后一个元素0.即int a=(3,2,1,0);赋值后a=0.

C: 3=2=1=0 C,常量之间不能用=，只能==。如：if(3==2);

D: 3/2/1/0 D,0是不能做分母的

12、若有以下定义:char s='\092'; 则该语句( B ).

A: 使s的值包含1个字符

B: 定义不合法,s的值不确定

C: 使s的值包含4个字符

D: 使s的值包含3个字符

13、链表不具有的特点是( B )。

A:不必事先估计存储空间

B:可随机访问任一元素 ->（不是链表的特点，是顺序表的特点）

C:插入删除不需要移动元素

D:所需空间与线性表长度成正比

14、若变量已正确定义,执行语句scanf("%d,%d,%d ",&k1,&k2,&k3);时,

( D )是正确的输入.

A: 2030,40 （ scanf输入时必须一样的输入）

B: 20 30 40

C: 20, 30 40

D: 20,30,40

15、设有说明语句"int a =1,b=0;"则执行以下语句后,输出为( B ).

switch(a)

{ case 1:

switch(b)

{ case 0:printf(" \* \* 0 \* \* " );break;

case 1:printf(" \* \* 1 \* \* " );break; }

case 2:printf(" \* \* 2 \* \* " );break; }

A:\* \* 0 \* \*

B:\* \* 0 \* \* \* \* 2 \* \*

C:\* \* 0 \* \* \* \* 1 \* \* \* \* 2 \* \*

D:有语法错误

（这是一个嵌套循环switch(a)是外循环，switch(b)是内循环，由于a=1,所以case 1符合条件进入内循环，由于b=0所以case 0符合条件输出\*\*0\*\*并退出内循环进入外循环接着执行case 2的这条语句输出\*\*2\*\*）

16、下列程序的输出结果是( B ).

void main()

{ int a=1,b;

for(b=1;b<=10;b++)

{ if(a>=8) break;

if(a%2= =1)

{a+=5;continue;}

a=3; }

printf("%d\n",b); }

A:3 B:4 C:5 D:6

17、如下程序的输出结果是( A ).

#include<stdio.h>

void main()

{ int a[3][3]={{1,2},{3,4},{5,6}},i,j,s=0;

for(i=1;i<3;i++)

for(j=0;j<i;j++)

s+=a[i][j];

printf("%d\n",s); }

A:14 B:19 C:20 D:21

18、将一个函数说明为static后,该函数将( B ).

A:既能被同一源文件中的函数调用,也能被其他源文件中的函数调用

B:只能被同一源文件中的函数调用,不能被其他源文件中的函数调用

C:只能被其他源文件中的函数调用,不能被其他源文件中的函数调用

D:既不能被同一源文件中的函数调用,也不能被其他源文件中的函数调用

19、以下叙述中正确的是( ).

A:全局变量的作用域并一定比局部变量的作用域范围大

B:静态(static)类别变量的生存期贯穿于整个程序的运行期间

C:函数的形参都属于全局变量（函数的形参只在函数调用的时候分配空间，在退出函数时收回存储空间，因此是局部变量）

D:未在定义语句中赋初值的auto变量和static变量的初值都是随机值

（没有赋值的auto变量初值是随机的，没有赋值的static变量初值是0）

20、若有int i=3,\*p;p=&i;下列语句中输出结果为3的是( C ).

A: printf("%d",&p);

B: printf("%d",\*i);

C: printf("%d",\*p);

D: printf("%d",p);

**四、程序填空**

第1题

/\*-------------------------------------------------------

【程序填空】

---------------------------------------------------------

功能：输入一个学生的生日（年：y0、月：m0、日：d0），并输

入当前日期（年：y1、月：m1、日：d1）。求出该学生的

年龄（实足年龄）。

-------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

void main( )

{

int age,y0,y1,m0,m1,d0,d1;

printf("输入生日日期（年,月,日）");

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_scanf\_\_\_\_ ("%d,%d,%d",&y0,&m0,&d0);

printf("输入当前日期（年,月,日)");

scanf("%d,%d,%d",&y1,&m1,&d1);

age=y1-y0;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if(m0\_\_\_>\_\_\_\_\_m1)age--;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if((m0\_\_\_==\_\_\_\_\_m1)&&(d0>d1))age--;

printf("age=%3d", age);

}

第2题

/\*-------------------------------------------------------

【程序填空】

---------------------------------------------------------

功能：将字母转换成密码，转换规则是将当前字母变成其后的第

四个字母，但W变成A、X变成B、Y变成C、Z变成D。小写字

母的转换规则同样。

-------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

main( )

{

char c;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

while((c=getchar())!='\n')

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if((c>='a'&&c<='z')||(c>='A'&&c<='Z'))c+=4;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if((c>'Z'&&c<='Z'+4)||c>'z') c-=26;

printf("%c", c);

}

}

**五、程序改错 （在/\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*/下面的一条语句中找一个错）**

第1题

/\*------------------------------------------------------

【程序改错】

--------------------------------------------------------

功能：计算数组元素中值为正数的平均值(不包括0)。

例如：数组中元素的值依次为39，-47，21，2，-8，15，0，

则程序的运行结果为19.250000。

------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

double fun(int s[ ])

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

double sum=0.0;

int c=0, i=0;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

while(s[i]! =0)

{

if (s[i]>0)

{

sum+=s[i];

c++;

}

i++;

}

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

Sum/=c;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

return sum;

}

void main( )

{

int x[1000];int i=0;

do

{

scanf("%d",&x[i]);

} while(x[i++]!=0);

printf("%f\n",fun(x));

}

第2题

/\*------------------------------------------------------

【程序改错】

--------------------------------------------------------

功能：输入10个数,要求输出这10个数的平均值

------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

double average(double array[10])

{

int i;

double aver,sum=array[0];

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

for(i=1;i<10;i++)

sum=sum+array[i];

aver=sum/10.0;

return(aver);

}

main( )

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

double score[10],aver ;

int i;

printf("input 10 scores:\n");

for(i=0;i<10;i++)

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

scanf("%lf", &score[i]);

printf("\n");

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

aver=average(score[10]//删掉);

printf("average score is %5.2lf",aver);

}

第3题

/\*------------------------------------------------------

【程序改错】

--------------------------------------------------------

功能：编写函数fun计算下列分段函数的值：

x\*x+x x<0且x≠-3

f(x)= x\*x+5x 0≤x<10且x≠2及x≠3

x\*x+x-1 其它

------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

double fun(float x)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

double y；

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if (x<0&&x!=-3.0)

y=x\*x+x;

else if(x>=0 && x<10.0 && x!=2.0 && x!=3.0)

y=x\*x+5\*x;

else

y=x\*x+x-1;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

return y;

}

void main( )

{

double f;

float x;

printf("input x=");

scanf("%f", &x);

f=fun(x);

printf("x=%f, f(x)=%f\n", x ,f);

}

**六、程序设计**

第1题

/\*------------------------------------------------

【程序设计】

--------------------------------------------------

功能：编写函数fun对主程序中用户输入的具有10

个数据的数组a按由大到小排序，并在主程序中输出

排序结果。

------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

int fun(int array[], int n)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

Int i,j,t;

For(i=1;i<n;i++)

For(j=i+1;j<=n;j++)

If(array[i]<array[j])

{

T=array[i];

Array[i]=array[j];

Array[j]=t;

}

Return array[i-1]

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

void main( )

{

int a[10],i;

printf("请输入数组a中的十个数:\n");

for (i=0;i<10;i++)

scanf("%d", &a[i]);

fun(a,10);

printf("由大到小的排序结果是:\n");

for (i=0;i<10;i++)

printf("%4d", a[i]);

printf("\n");

}

第2题

/\*------------------------------------------------

【程序设计】

--------------------------------------------------

功能：编写函数fun其功能是：根据整型形参m，计算如下

公式的值：y=1/2!+1/4!+…+1/m!（m是偶数）

------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

double fun(int m)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

double y;

int i,j,s;

if(m%2!=0||m<2)

printf("错洙?误ó\n");

return -1;

for(i=2;i<=m;i=i+2)

{

s\*=i;

for(j=1;j<=i;j++)

{

s=s\*j;

}

y+=1/s;

}

return y;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

void main( )

{

int n;

printf("Enter n: ");

scanf("%d", &n);

printf("\nThe result is %1f\n", fun(n));

}