**程序设计基础-复习题2**

**一、填空**

1、执行语句char str[81]="abcdef";后,字符串str结束标志存储在str[\_\_6\_\_] (在括号内填写下标值)中.

2、C程序在执行过程中,不检查数组下标是否\_越界

3、求字符串长度的库函数是\_strlen\_\_,只写函数名即可.

4、C语言变量按其作用域分为\_全局变量\_和\_局部变量\_.按其生存期分为\_\_动态变量\_和\_静态变量.

5、数组在内存中占一段连续的存储区,由\_\_数组名\_代表它的首地址.

6、执行语句char str[81]="abcdef";后,字符串str结束标志存储在str[\_6\_] (在括号内填写下标值)中.

7、C语言中,数组名是一个不可变的\_\_\_地址\_\_\_\_\_\_\_常量,不能对它进行加减和赋值运算.

8、C语言的标识符可分为\_关键字\_\_、用户标识符\_\_和预定义标识符3类.

9、读程序,填运行结果\_\_I am a boy\_\_

main( )

{

char c[10]={'I', ' ' , 'a', 'm', ' ' ,'a', ' ','b', 'o', 'y'};

int i;

for(i=0;i<10;i++)

printf("%c", c[i]);

printf("\n");

}

10、以下程序的输出结果是\_\_abc\_\_\_\_\_\_\_\_.

#include<stdio.h>

void main( )

{

char s[ ]="abcdef";

s[3]='\0';

printf("%s\n", s);

}

11、若所用变量都已正确定义,请填写以下程序段的输出结果\_\_5\_\_\_\_\_\_\_\_.

s=7;

do s -= 2;

while (s==0); (不满足s==0，所以只循环一次）

printf("%d\n", s);

12、以下程序计算数n的阶乘.

main( )

{

int i,n;

long np;

scanf("%d", &n);

np=1\_\_\_\_\_\_\_;

for(i=2;i<=n;i++)

np = np \* i;

printf(("n=%d, n!=%ld\n",n, np);

}

13、若先后输入country和side,则下列程序运行结果为\_\_\_countryside\_\_\_\_\_\_\_.

void main( )

{

char s1[40], s2[20];

int i=0,j=0;

scanf("%s", s1);

scanf("%s", s2);

while(s1[i] != '\0')

i++;

while(s2[j] !='\0')

s1[i++] = s2[j++];

s1[i]='\0';

printf("%s\n", s1);

}

14、以下程序运行后的输出结果是\_\_\_1,2,6,8,10,12,7,8,9,10,\_\_\_\_\_\_\_.

void f(int b[ ])

{

int i;

for(i=2; i<6;i++)

b[i]\*=2;

}

void main( )

{

int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}, i;

f(a);

for(i=0; i<10; i++)

printf("%d,", a[i]);

}

**二、判断**

1、语句 printf("%f%%",1.0/3);输出为 0.333333.(错输出结果是0.333333%。

printf("%f%%",1.0/3)，其中的%f就是以浮点数格式输出1.0/3的结果。由于1.0是浮点数，所以1.0/3也是一个浮点数，答案就是0.333333，最后二个连续的%%就是实际输出一个%符号。）

2、若a是实型变量,C程序中允许以下赋值a=10;因此,实型变量中允许存放整型数据.（实型变量中只能存放实型变量a=10是将10做了隐式转换成实型变量后再存在a中的，只能说是整形和实型可以转换）

3、关系运算符<= 与 == 的优先级相同.

（< 小于；<= 小于等于；> 大于；>= 大于等于

以上四个优先级相同（高）

== 等于；！= 不等于

这两个优先级相同（低）

关系运算符的优先级低于算术运算符

关系运算符的优先级高于赋值运算符）

4、int a=1,b=2,c=3;

if(a>b)

a=b;

if(a>c)a=c;

则a的值为3.（错，a=1）

5、在C语言中,为了结束由while语句构成的循环, while后一对圆括号中表达式的值应该是1.（错，是0）

6、数组名是一个不可变的地址常量,不能对它进行赋值运算.（对）

7、在C程序中 , 函数既可以嵌套定义 , 也可以嵌套调用.（错，函数可以嵌套调用但不可以嵌套定义）

8、int i=3,\*p;

p=&i; （对）

printf("%d", \*p);

是正确的.

9、如果#define N 10 则 float a[N]; 是错的.（错）

10、将数组a的首地址赋给指针变量p的语句是p=a;（对）.

11、当输入数值数据时,对于整型变量只能输入整型值;对于实型变量只能输入实型值.（实型也可以输入整形。

前一半说得很对，不但小数部分会被直接不读而丢失，而且小数点或E等会留在键盘缓冲区，若后继还有从键盘输入就会造成出错。后一半则不对，若输入一个整数也是允许的，它会自动转换为实型。）类型可以相互转化

整形变量也可以输入实形数值的，如scanf("%d",&i); //i为int类型，输入浮点型会隐式转换为整形。

12若a是实型变量,在执行了a=5;后,a将变为整型变量.（错，类型被定义后还是不会变得）

1. int a=7,b=9,t;

t=(a>b)? a : b;

t的值为7.（这是一个问号表达式，t的值为a和b之间选一个，怎么选，要看a>b是否成立若a>b成立，则选a，否则选b因为a=7,b=9,a>b不成立，故选择b作为t的值，所以：  
t的值是9）

14、与 if(E) 语句中的(E)等价的表达式是 (E==0).

15、循环结构中的continue语句是使整个循环终止执行.（continue语句只结束本次循环，而不终止整个循环的执行。即跳出循环体中剩余的尚未执行的语句并到循环末尾而强行执行下一次循环。continue语句只用在for、while、do-while等循环体中, 常与if条件语句一起使用, 用来加速循环。）

16、数组的特点是,数组元素排列有序且数据类型相同.（对）

17、return语句必须在每个函数中都出现.（错）

18、一个指针变量只能指向同一类型变量.（对）

19、实参和形参之间,数据的传递采用值传送的方法.（对）

20、若有int a[10],\*p; p=&a[5]; 则p[-1]是合法的.（对）

21、C语言中字符型、整型、实型都能用八进制表示.（错，能表示字符型和整型，不能表示带有小数的float,double都不能表示）

22、设x、t均为int型变量,则执行语句"x=10; t=x && x<=10; "后,t的值为1.（对）

23、在C程序中,赋值运算符的优先级最低.（算数运算符>位运算符>比较运算符>逻辑运算符>赋值运算符>逗号运算符）

24、int a=1,b=2,c=3;

if(a>c)b=a; a=c; c=b;

则c的值为2.（对，a=c，c=b）

25、循环嵌套中,内外层循环控制变量可以使用相同名,不会造成混乱.（错）

26、int a[10],I=3; scanf("%d", &a[I]); 是正确的.（对）

27、一个#include命令只能指定一个被包含文件.（对）

28、char \*s; scanf("%s", s)是正确的.（对，s本身就代表了这个数组的首地址，无需加\*）

29、C语言的函数可以嵌套定义.（错，函数可以嵌套调用，但不能嵌套定义）

30、将一维双精度实数数组x的下标为i的变量的地址赋给指针变量p的语句为:

double \*p, x[10];

int i=5;

p=&x[i];（对）

31、在C语言中,变量必需先定义后使用.（对）

32、x\*=y+8 等价于 x=x\*(y+8).（对）

33、7&3+12的值是15.（错，）

34、if后面的控制表达式可以不用括号括起来.（错）

35、在C语言中,为了结束由while语句构成的循环, while后一对圆括号中表达式的值应该是1.（错，是0）

36、int a[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9},\*p=a; 则p+5相当于a[5].（对）

37、如果#define N 10 则 float a[N];是错的.（错）

38、char \*p="girl";的含义是定义字符型指针变量p, p的值是字符串"girl".（错）

39、将函数的返回值类型说明成空值型(void),则调用时不可做表达式用（对）.

40、若有int a[10],\*p; p=&a[5];则p[-1]是不合法的.（错）

41、只有数字1代表逻辑值"真".（错，所有非0都表示真）

42、设x、t均为int型变量,则执行语句"x=10;t=x&&x>10;"后,t的值为0.（对）

43、在C程序中,逗号运算符的优先级最低.（对）

44、int i=3,j=5; if(i>j);是正确的.（对）

45、while 和for循环都是先判断表达式的值,后执行循环体语句.（对。while，for先判断后循环，do...while是先循环后判断）

46、char a1[ ]="LiMing",a2[10]; strcpy(a2,a1);puts(a2);能将a1串赋给a2并输出.（对）

47、C语言程序中,当调用函数时实参和形参各占一个独立的存储单元.（对）

48、将一维数组a的第i个元素的地址赋给指针变量p的语句是p=&a[i];（错，是p=&a[i-1])

49、字符处理函数strcpy(str1,str2)的功能是把字符串1接到字符串2的后面.(错，是strcpy(str2,str1))

50、在C程序中,%是只能用于整数运算的运算符.(对）

**三、单选**

1、逻辑运算符两侧运算对象的数据类型( D ).

A:只能是0或1

B:只能是0或非0正数

C:只能是整型或字符型数据

D:可以是任何类型的数据

2、下列程序的输出结果为( A ).

main( )

{

int m=7,n=4;

float a=38.4,b=6.4,x;

x = m/2+n\*a/b+1/2;

printf("%f\n",x);

}

A:27.000000 B:27.500000 C:28.000000 D:28.500000

4、下列程序的输出结果是( B ).

main( )

{

printf("%d\n", null);

}

A:0 B:变量无定义 C:-1 D:1

5、int a=3,b=2,c=1;

if(a>b>c)

a=b; 先执行a>b为真1，1>c为假执行a=c

else

a=c;

则a的值为(c ).

A:3 B:2 C:1 D:0

6、以下程序段的输出结果为( ).

char c[ ]="abc";

int i=0;

do ;

while(c[i++] != '\0');

printf("%d", i-1);

A:abc B:ab C:2 D:3

7、以下程序的输出结果是( ).

#include<stdio.h>

#include<string.h>

void main( )

{

char str[12] = {'s','t','r','i','n','g'};

printf("%d\n", strlen(str));

}

A:6 B:7 C:11 D:12

8、下面叙述中错误的是( C ).

A:函数的形式参数,在函数未被调用时就不被分配存储空间

B:若函数的定义出现在主调函数之前,则可以不必再加说明

C:若一个函数没有return语句,则什么值也不会返回

D:一般来说,函数的形参和实参的类型要一致

9、C语言程序中,当调用函数时( A ).

A:实参和虚参各占一个独立的存储单元

B:实参和虚参可以共用存储单元

C:可以由用户指定是否共用存储单元

D:计算机系统自动确定是否共用存储单元

10、关于指针概念说法不正确的是( D ).

A:一个指针变量只能指向同一类型变量

B:一个变量的地址称为该变量的指针

C:只有同一类型变量的地址才能放到指向该类型变量的指针变量之中

D:指针变量可以由整数赋,不能用浮点赋 （指针只能赋值0（等于NULL）,其他整数都不行，更不用说浮点数了，）

11、若int a=2,则执行完表达式a-=a+=a\*a后,a的值是( D ).

A:-8 B:-4 C:-2 D:0

2\*2=4，a+= 4 => a为6，表达式也为6  
a-=6，因此a为0 (优先级相同从右到左依次运算）

12下列语句的结果是( D ).

main( )

{

int j;

j=3;

printf("%d,", ++j);

printf("%d", j++);

}

A:3,3 B:3,4 C:4,3 D:4,4

13、在设计程序时,应采纳的原则之一是( D ).

A:不限制goto语句的使用 B: 减少或取消注解行

C: 程序越短越好 D: 程序结构应有助于读者理解

14、假定w、x、y、z、m均为int型变量,有如下程序段:

w=1; x=2; y=3; z=4;

m=(w<x)? w:x;

m=(m<y)? m:y; m=(m<z)? m:z;

则该程序运行后,m的值是( D ).

A:4 B:3 C:2 D:1

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

int main( )

{

int m;

int w=1;

int x=2;

int y=3;

int z=4;

m=(w<x)? w:x;

m=(m<y)? m:y;

m=(m<z)? m:z;

printf("%d",m);

system("pause");

return 0;

}

15、下列程序的输出结果是( B ).

main( )

{

int x=1,y=0,a=0,b=0;

switch( x )

{

case 1:switch(y)

{

case 0:a++;break;

case 1:b++;break;

}

case 2:a++;b++;break;

case 3:a++;b++;break;

}

printf("a=%d, b=%d\n",a, b);

}

A: a=1,b=0 B: a=2,b=1 C: a=1,b=1 D: a=2,b=2

16、以下程序执行结果是( A ).

#include<stdio.h>

int a=3;

void main( )

{

int s=0;

{

int a=5;

s+=a++;

}

s+=a++;

printf("%d\n", s);

}

A:8 B:10 C:7 D:11

17、运行以下程序,从键盘输入:AhaMA[空格]Aha<回车>,则下面程序的运行结果是( A ).

#include<stdio.h>

void main( )

{

char s[80],c='a';

int i=0;

scanf("%s", s);

while(s[i]!='\0')

{

if(s[i]==c)

s[i]=s[i]-32;

else if(s[i]==c-32)

s[i]=s[i]+32;

i++;

}

puts(s);

}

A:ahAMa B:AbAMa C:AhAMa[空格]ahA D:ahAMa[空格]ahA

18、以下正确的说法是: 在C语言中( A ).

A:实参和与其对应的形参各占用独立的存储单元

B:实参和与其对应的形参共占用一个存储单元

C:只有当实参和与其对应的形参同名时才共占用存储单元

D:形参是虚拟的,不占用存储单元

19、在C语言中,调用函数除函数名外,还必须有( C ).

A:函数预说明 B:实际参数 C:( ) D:函数返回值

20、若数组名作实参而指针变量作形参,函数调用实参传给形参的是( D ).

A:数组的长度 B:数组第一个元素的值

C:数组所有元素的值 D:数组第一个元素的地址

21、若有条件表达式 (exp)?a++:b--,则以下表达式中能完全等价于表达式(exp)的是( B ).

A:(exp==0) B:(exp!=0) C:(exp==1) D:(exp!=1)

（条件表达式1，2，3.先求表达式1，若为非0则求表达式2，此时表达式2的值作为整个条件表达式的值，若表达式1的值为0，则求解表达式3，表达式3的值就是整个条件表达式的值）

22、以下不符合C语言语法的赋值语句是( D ).

A: j++; B: j=j=5; C: k=2\*4,k\*4; D: y=float(j);

(D为C++的强制类型转换写法，C语言是（float）j)

23、一个C语言程序总是从(B)开始执行的.

A: 主过程 B: 主函数 C: 子程序 D: 主程序

24、以下数据中,不正确的数值或字符常量是( C A ).(有争议）

A:c B:66 C:0xaa D:50

（A，‘c’? C,变量？）

25、如下程序的输出结果是( A ).

#include <stdio.h>

void main( )

{

I nt a,b,c =246;

a=c/100%9;

b=(-1)& &(-1);

printf(" %d,%d\n", a, b);

}

A: 2,1 B: 3,2 C: 4,3 D: 2, -1

26、执行下面程序片段的结果是( B ).

int x=23;

do{

printf("%d",x--);

}while(!x);

A:打印出321 B:打印出23 C:不打印任何内容 D:陷入死循环

27、若有说明 int a[3][4];则a数组元素的非法引用是( D ).

A:a[0][2\*1] B:a[1][3] C:a[4-2][0] D:a[0][4]

（数组是从0开始计数的，最后一组是a[2][3])

28、数组名作为实参数传递给函数时,数组名被处理为( C ).

A:该数组的长度 B:该数组的元素个数

C:该数组的首地址 D:该数组中各元素的值

29、以下程序的输出结果为( B ).

main( )

{

int a=1,b=2,c=3,d=4,e=5;

printf("%d\n", func((a+b, b+c, c+a), (d+e)));

}

int func(int x,int y)

{

return(x+y); （逗号运算符优先级最低，先X=C+A,Y=D+E)

}

A:15 B:13 C:9 D:函数调用出错

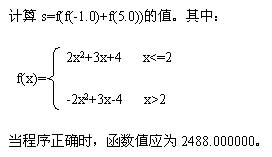
30、若有定义:int aa[ 8];则以下表达式中不能代表数组元aa[1]的地址的是( C ).

A:&aa[0]+1 B:&aa[1] C:&aa[0]++ D:aa+1

（aa是数组名的同时也是这个数组元素的首地址，也就是aa=&aa[0],找aa[1]的地址就是首地址偏移一个整形位，AD正确，B就是对元素aa[1]取地址。C中&小于后置++的优先级，所以&aa[0]++等价于&（aa[0]++,所以先对aa[0]中的元素值加1后，再对aa[0]取地址，结果还是aa[0]的地址。）

**四、程序填空**

第1题



-------------------------------------------------------\*/

#include <conio.h>

#include <stdio.h>

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

double f(int x)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

Float y;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if (x<=2)

y=2.0\*x\*x+3.0\*x+4.0;

else

y=-2.0\*x\*x+3.0\*x-4.0;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

Return y;

}

main ( )

{

printf("%f\n", f(f(-1.0)+f(5.0)));

}

第2题

/\*-------------------------------------------------------

【程序填空】

---------------------------------------------------------

题目：下列给定程序中，函数fun的功能是：将形参n中，各位上为偶数的数取

出，并按原来从高位到低位相反的顺序组成一个新数，作为函数值返回。

例如：输入一个整数27638496，函数返回值为64862。

-------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

unsigned long fun(unsigned long n)

{

unsigned long x=0;

int t;

while( n )

{

t=n%10;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if(t % 2==0)

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

x=x\*10+t;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

n=n/10;

}

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

return 【?】;

}

main( )

{

unsigned long n=-1;

while( n>99999999 || n<0 )

{

printf("Please input(0<n<100000000): ");

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

scanf("%ld",&n);

}

printf("\nThe result is: %ld\n", fun(n));

}

第3题

/\*-------------------------------------------------------

【程序填空】

---------------------------------------------------------

题目：下列给定程序中，函数fun的功能是：找出100～999之间(含100和999)所有整数

中各位上数字之和为x(x为正整数)的整数，并输出；符合条件的整数个数作为函数值返回。

例如：当x值为5时，100～999之间各位上数字之和为5的整数有：104、113、122、131、

140、203、212、221、230、302、311、320、401、410、500，共有15个。

当x值为27时，各位数字之和为27的整数是：999，只有1个。

-------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

int fun(int x)

{

int n, s1, s2, s3, t;

n = 0;

t = 100;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

while(t<=999)

{

s1=t%10;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

s2=(t/10)%10;

s3=t/100;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if(s1+s2+s3==x)

{

printf("%d ",t);

n++; //统计符合条件数据的个数

}

t++;

}

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

Return n;

}

main( )

{

int x=-1;

while(x<0)

{

printf("Please input(x>0): ");

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

scanf("%d",&x);

}

printf("\nThe result is: %d\n", fun(x));

}

**五、程序改错 （在/\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*/下面的一条语句中找一个错）**

第1题

/\*------------------------------------------------------

【程序改错】

--------------------------------------------------------

题目：编写函数fun求整数n以内（不包括n）3的倍数之和,

在main函数中由键盘输入n值，并输出运算结果。

例如：若n值为500时，则结果为41583。

请改正程序中的错误，使它能得出正确的结果。

--------------------------------------------------------

注意：不可以增加或删除程序行，也不可以更改程序的结构。

------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

long fun(int n)

{

int i;

long int s=0;

for(i=1; i<n; i++)

if(i%3==0)

s+=i;

return s;

}

void main( )

{

int n;

long int result;

printf("Enter n: ");

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

scanf("%d",&n);

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

result=fun(n);

printf("Result=%ld\n",result);

}

第2题

/\*----【程序改错】--------------------------------------------------------

功能：输入一行字符，分别统计出其中英文字母、空格、数字和其它字符的个数。

------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

main( )

{

char c;

int letters=0,space=0,digit=0,others=0;

printf("please input some characters\n");

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

while((c=getchar( ))!='\n')

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if(c>='a'&&c<='z'||c>='A'&&c<='Z')

letters++;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

else if(c==!' ')

space++;

else if(c>='0'&&c<='9')

digit++;

else

others++;

}

printf("all in all:char=%d space=%d digit=%d others=%d\n", letters,

space, digit, others);

}

第3题

/\*-----------------【程序改错】------------------------------------------------

题目：函数fun的功能是：求1到20的阶乘的和。 请改正程序中的错误，使它能得出正确的结果。

注意：不可以增加或删除程序行，也不可以更改程序的结构。

------------------------------------------------------\*/

fun( )

{

int n, j;

float s=0.0,t=1.0;

for(n=1; n<=20; n++)

{

t=1;

for(j=1;j<=n;j++)

t=t\*j;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

s=s+t;

}

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

printf("jiecheng=%f\n",s);

}

main( )

{

fun( );

}

第4题

/\*----------------------【程序改错】------------------------------------

题目：函数fun的功能是：计算并输出n（包括n）以内能被5或9整除的所有自然数的倒数之和。

例如，在主函数中从键盘给n输入20后，输出为：s=0.583333。

注意：要求n的值不大于100。

请改正程序中的2个错误，使它能得出正确的结果。

--------------------------------------------------------

注意：不可以增加或删除程序行，也不可以更改程序的结构。

------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

double fun(int n)

{

int i;

double sum=0.0;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if(n>0&&n<=100)

{

for (i=1;i<=n;i++)

if(i%5==0||i%9==0)

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

sum+=1.0/i;

}

return sum;

}

main( )

{

int n;

double s;

printf("\nInput n: ");

scanf("%d", &n);

s=fun(n);

printf("\n\ns=%f\n", s);

}

**六、程序设计**

第1题

/\*---------【程序设计】--------------------------------------------

题目：用递归函数计算x^n (n>=1)的值。

例：(括号内为说明)

输入

2 3 (x=2,n=3)

输出 Root = 8.00

-------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

double fun(int n, double x);

void main( )

{

int n;

double x, root;

scanf("%lf%d", &x,&n);

root = fun(n, x);

printf("Root = %0.2f\n", root);

}

double fun(int n, double x)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if(n==0)

return 1;

else

return (x\*fun(x,n-1));

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

第2题

/\*------------------------【程序设计】-----------------------------------

题目：将字符数组a初始化为"interesting"，键盘输入1个字符串赋给字符数组

b（数组b的大小为30）；比较这两个字符串，如果a中字符串大于b中字符

串，则将a中的字符串连接到字符串b后面，如果a中字符串小于b中字符串，

则将a中的字符串复制给字符数组b；计算字符串b的长度存于整型变量n中

并输出。

提示：程序应包含头文件 <string.h>。

-------------------------------------------------------\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

第3题

/\*----------------------【程序设计】-------------------------------------

功能：请编一个函数void fun(int tt[M][N],int pp[N])，

tt指向一个M行N列的二维数组，求出二维数组每列

中最大元素，并依次放入pp所指一维数组中。二维

数组中的数已在主函数中赋予。

------------------------------------------------\*/

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#define M 3

#define N 4

void fun(int tt[M][N],int pp[N])

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

int i,j,max;

for(i=0;i<N;i++)

max=tt[0][i];

for(j=1;j<M;j++)

if(tt[j][i]>max)

max=tt[j][i];

pp[i]=max;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

main( )

{

int t[M][N]={{22,45,56,30},

{19,33,45,38},

{20,22,66,40}};

int p[N], i, j, k;

printf("The original data is:\n");

for(i=0;i<M;i++)

{

for(j=0;j<N;j++)

printf("%6d",t[i][j]);

printf("\n");

}

fun(t, p);

printf("\nThe result is:\n");

for(k=0;k<N;k++)

printf("%4d",p[k]);

printf("\n");

}