**程序设计基础-复习题1**

**一、填空**

1、一个C语言程序的开发过程包括:编辑、­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、连接和运行4步.

2、C语言源程序文件的后缀是“.C”,经过编译之后,生成后缀为“.OBJ”的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_文件,经连接生成后缀“.EXE”的可执行文件.

3、在微机中,字符的比较就是对它们的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_进行比较.

4、C语言源程序的基本单位是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

5、一个C程序总是从\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_开始执行.

6、一个C源程序中至少应包括一个\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_函数.

7、C语言程序的三种基本结构是:顺序结构,选择结构, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_结构.

8、设x=2, 表达式x>=60==1的值为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

9、C语言表达式!(3<6)||(4<9)的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

10、C语言表达式!(4>=6)&&(3<=7)的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

11、C语言表达式5>2>7>8的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

12、x=5,y=8时,c语言表达式5-2>=x-1<=y-2的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

13、逗号表达式(a=3\*5,a\*4),a+5的值为\_\_\_\_\_\_\_\_.

14、若int x=6;则x+=x-=x\*x表达式最后x的值是\_\_\_\_\_\_\_\_.

15、若x和n均是int型变量,且x和n的初值均为5,则计算表达式 x+=n++ 后x的

值为\_\_\_\_\_\_\_\_,n的值为\_\_\_\_\_\_\_\_.

16、若所用变量都已正确定义,请填写以下程序段的输出结果\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

for(i=1;i<=5;i++);

printf("OK\n");

17、若有定义: double w[10];则w数组元素下标的上限为\_\_\_\_\_\_\_\_,下限\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

18、设 x 的值为15,n 的值为2,则表达式 x %= (n+3) 运算后 x 的值是\_\_\_\_\_\_\_\_.

19、下列语句输出的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_,int a=-1;printf("%x",a);

20、定义int a[2][3]; 表示数组a中的元素个数是\_\_\_\_\_\_\_\_个.

21、假设所有变量都为整型,表达式(a=2,b=5,a>b? a++:b++,a+b)的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

22、假设有条件 int x=1,y=2,z=3;则表达式z+=x>y?++x:++y的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

23、设a取二进制数00101101,若想通过a^b运算使a的高4位取反,低4位不变,则b的二进制数是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

24、设char a, b;若想通过a & b运算保留a的第1位和第6位的值,

则b的二进制数是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

25、设x=2,表达式x>=60==1的值为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

26、设x=2.5,a=7,y=4.7,算术表达式x+a%3\*(int)(x+y)%2/4的值为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

27、已知 a=10,b=15,c=1,d=2,e=0,则表达式 a+b>10||a+b<0的值为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

28、已知a=13,b=6,a>>2的十进制数值为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

29、已知 i=5, 写出语句 a=(i>5)?0:1; 执行后整型变量 a 的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

30、以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_.

#include <stdio.h>

void fun( )

{

static int a=0; **//考核重点：静态局部变量**

a+=2;

printf("%5d",a) ;

}

void main( )

{

int cc;

for(cc=1;cc<4;cc++)

fun( );

printf("\n");

}

31、当输入m,n值分别是49,21时,下列程序的执行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_.

void main( )  **//提示：这段程序的功能是辗转相除法求m和n的最大公约数**

{

int m, n, r;

printf("please type in two positive integers\n");

scanf("%d%d", &m, &n);

while(n)

{

r=m%n;

m=n;

n=r;

}

printf("%d\n",m);

}

**二、判断**

1、常量M取值10.6可用#define M 10.6 来定义.

2、若有 int i=10,j=2;则执行完i\*=j+8;后ⅰ的值为28.

3、在C程序中,逗号运算符的优先级最低.

4、若有int ⅰ=10, j=0; 则执行完语句

if (j=0)

ⅰ+ +;

else

ⅰ- -;

ⅰ的值为11.

5、for( m=22 ; m<1000 ; m++ )

if( m%3==0 && m%7!=0 )

break ;

是当m能被3整除或m不能被7整除时,结束本次循环进入下次循环.

6、如果想使一个数组中全部元素的值为0,可以写成 int a[10] = {0\*10};

7、C语言规定,函数返回值的类型是由在定义该函数时所指定的函数类型所决定的.

8、 int i, \*p=&i; 是正确的C说明.

9、 一个include 命令可以指定多个被包含的文件.

10、 假设有int a[10], \*p; 则p=&a[0]与p=a等价.

11、在程序中,APH和aph是两个不同的变量.

12、a=(b=4)+(c=6) 是一个合法的赋值表达式.

13、 if语句后面的控制表达式只能使用关系表达式或逻辑表达式.

14、 for(i=0,k=-1;k=1;k++,i++)

printf("\*\n");

循环体一次也不执行.

15、数组定义 int a[10]; 占内存10个字节.

16、进行宏定义时,宏名必须使用大写字母表示.

17、char \*s;\*s='H';是正确的.

18、在调用函数时,实参把值传送给对应位置上的形参,形参的值也能传给实参.

19、#include "stdio.h" 是每个程序中必须写的.

20、C语言本身不提供输入输出语句,输入和输出操作是由函数来实现的.

21、C语言规定,在一个源程序中,main函数的必须在最开始.

22、已知ch是字符型变量,则ch="\";是正确的赋值语句.

23、在程序中,APH和aph是两个不同的变量.

**三、单选**

1、 sizeof(float)是( ).

A:一个双精度型表达式 B:一个整型表达式

C:一种函数调用 D:一个不合法的表达式

2、若以下变量均是整型,且num=sum=7; 则计算表达式

sum=num++,sum++,++num 后sum的值为( ).

A:7 B:8 C:9 D:10

3、C语言中标识符只能由字母、数字和下划线3种字符组成,且第一个字符( ).

A:必须为字母 B:必须为下划线

C:必须为字母或下划线 D:可以是字母、数字和下划线中任意一种字符

4、以下选项中合法的用户标识符是( ).

A: long B: \_2Test C: 3Dmax D: A.dat

5、在C语言中,if语句后的一对原括号中,用以决定分支的流程的表达式( ).

A:只能用逻辑表达式

B:只能用关系表达式

C:只能用逻辑表达式或关系表达式

D:可用任意表达式

6、下列程序执行后的输出结果是( ).

void main( )

{

int i, j, x=0;

for(i=0; i<2; i++)

{

x++;

for(j=0; j<=3; j++)

{

if(j%2) continue;

x++;

}

x++;

}

printf("x=%d\n", x);

}

A:x=4 B:x=8 C:x=6 D:x=12

7、对于定义,char \*aa[2]={"abcd","ABCD"},选项中说法正确的是( ).

A:aa数组元素的值分别是"abcd"和"ABCD"

B:aa是指针变量,它指向含有两个数组元素的字符型一维数组

C:aa数组的两个元素分别存放的是含有4个字符的一维字符数组的首地址

D:aa数组的两个元素中各自存放了字符'a'和'A'的地址

8、C语言函数内定义的局部变量的隐含存储类别是( ).

A:static B:auto C:register D:extern

9、当调用函数时,实参是一个数组名,则向函数传送的是( ).

A:数组的长度

B:数组的首地址

C:数组每一个元素的地址

D:数组每个元素中的值

10、设变量定义为"int x, \*p=&x;",则&(\*p)相当于( ).

A: p B: \*p C: x D: \*(&x)

11、下列表达式中,可作为C合法表达式的是( ).

A: [3,2,1,0]

B: (3,2,1,0)

C: 3=2=1=0

D: 3/2/1/0

12、若有以下定义：char s='\092'; 则该语句( ).

A: 使s的值包含1个字符

B: 定义不合法,s的值不确定

C: 使s的值包含4个字符

D: 使s的值包含3个字符

13、链表不具有的特点是( )。

A:不必事先估计存储空间

B:可随机访问任一元素

C:插入删除不需要移动元素

D:所需空间与线性表长度成正比

14、若变量已正确定义,执行语句scanf("%d,%d,%d ",&k1,&k2,&k3);时,

( )是正确的输入.

A: 2030,40

B: 20 30 40

C: 20, 30 40

D: 20,30,40

15、设有说明语句"int a =1,b=0;"则执行以下语句后,输出为( ).

switch(a)

{

case 1: switch(b)

{

case 0: printf(" \* \* 0 \* \* " );break;

case 1: printf(" \* \* 1 \* \* " );break;

}

case 2:printf(" \* \* 2 \* \* " );break;

}

A:\* \* 0 \* \*

B:\* \* 0 \* \* \* \* 2 \* \*

C:\* \* 0 \* \* \* \* 1 \* \* \* \* 2 \* \*

D:有语法错误

16、下列程序的输出结果是( ).

void main()

{ int a=1,b;

for(b=1;b<=10;b++)

{ if(a>=8) break;

if(a%2= =1)

{a+=5;continue;}

a=3; }

printf("%d\n",b); }

A:3 B:4 C:5 D:6

**17、如下程序的输出结果是( ).**

#include<stdio.h>

void main()

{

int a[3][3]={{1,2},{3,4},{5,6}},i, j, s=0;

for(i=1; i<3; i++)

for(j=0; j<i; j++)

s+=a[i][j];

printf("%d\n", s);

}

A:14 B:19 C:20 D:21

18、将一个函数说明为static后,该函数将( ).

A:既能被同一源文件中的函数调用,也能被其他源文件中的函数调用

B:只能被同一源文件中的函数调用,不能被其他源文件中的函数调用

C:只能被其他源文件中的函数调用,不能被其他源文件中的函数调用

D:既不能被同一源文件中的函数调用,也不能被其他源文件中的函数调用

19、以下叙述中正确的是( ).

A:全局变量的作用域一定比局部变量的作用域范围大

B:静态(static)类别变量的生存期贯穿于整个程序的运行期间

C:函数的形参都属于全局变量

D:未在定义语句中赋初值的auto变量和static变量的初值都是随机值

20、若有int i=3,\*p; p=&i;下列语句中输出结果为3的是( ).

A: printf("%d",&p);

B: printf("%d",\*i);

C: printf("%d",\*p);

D: printf("%d",p);

**四、程序填空**

第1题

/\*-------------------------------------------------------

【程序填空】

---------------------------------------------------------

功能：输入一个学生的生日（年：y0、月：m0、日：d0），并输

入当前日期（年：y1、月：m1、日：d1）。求出该学生的

年龄（实足年龄）。

-------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

void main( )

{

int age,y0,y1,m0,m1,d0,d1;

printf("输入生日日期（年,月,日）");

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ("%d,%d,%d",&y0,&m0,&d0);

printf("输入当前日期（年,月,日)");

scanf("%d,%d,%d",&y1,&m1,&d1);

age=y1-y0;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if(m0\_\_\_\_\_\_\_\_m1)age--;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if((m0\_\_\_\_\_\_\_\_m1)&&(d0>d1))age--;

printf("age=%3d", age);

}

第2题

/\*-------------------------------------------------------

【程序填空】

---------------------------------------------------------

功能：将字母转换成密码，转换规则是将当前字母变成其后的第

四个字母，但W变成A、X变成B、Y变成C、Z变成D。小写字

母的转换规则同样。

-------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

main( )

{

char c;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

while((c=【?】)!='\n')

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if((c>='a'&&c<='z')||(c>='A'&&c<='Z'))【?】;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if((c>'Z'【?】c<='Z'+4)||c>'z') c-=26;

printf("%c", c);

}

}

**五、程序改错 （在/\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*/下面的一条语句中找一个错）**

第1题

/\*------------------------------------------------------

【程序改错】

--------------------------------------------------------

功能：计算数组元素中值为正数的平均值(不包括0)。

例如：数组中元素的值依次为39，-47，21，2，-8，15，0，

则程序的运行结果为19.250000。

------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

double fun(int s[ ])

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

int sum=0.0;

int c=0, i=0;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

while(s[i] =0)

{

if (s[i]>0)

{

sum+=s[i];

c++;

}

i++;

}

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

sum\=c;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

return c;

}

void main( )

{

int x[1000];int i=0;

do

{

scanf("%d",&x[i]);

} while(x[i++]!=0);

printf("%f\n",fun(x));

}

第2题

/\*------------------------------------------------------

【程序改错】

--------------------------------------------------------

功能：输入10个数,要求输出这10个数的平均值

------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

double average(double array[10])

{

int i;

double aver,sum=array[0];

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

for(i=0;i<10;i++)

sum=sum+array[i];

aver=sum/10.0;

return(aver);

}

main( )

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

int score[10],aver ;

int i;

printf("input 10 scores:\n");

for(i=0;i<10;i++)

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

scanf("%f", score);

printf("\n");

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

aver=average(score[10]);

printf("average score is %5.2f",aver);

}

第3题

/\*------------------------------------------------------

【程序改错】

--------------------------------------------------------

功能：编写函数fun计算下列分段函数的值：

x\*x+x x<0且x≠-3

f(x)= x\*x+5x 0≤x<10且x≠2及x≠3

x\*x+x-1 其它

------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

double fun(float x)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

double y

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if (x<0 ||x!=-3.0)

y=x\*x+x;

else if(x>=0 && x<10.0 && x!=2.0 && x!=3.0)

y=x\*x+5\*x;

else

y=x\*x+x-1;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

return x;

}

void main( )

{

double f;

float x;

printf("input x=");

scanf("%f", &x);

f=fun(x);

printf("x=%f, f(x)=%f\n", x ,f);

}

**六、程序设计**

第1题

/\*------------------------------------------------

【程序设计】

--------------------------------------------------

功能：编写函数fun对主程序中用户输入的具有10

个数据的数组a按由大到小排序，并在主程序中输出

排序结果。

------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

int fun(int array[], int n)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

void main( )

{

int a[10],i;

printf("请输入数组a中的十个数:\n");

for (i=0;i<10;i++)

scanf("%d", &a[i]);

fun(a,10);

printf("由大到小的排序结果是:\n");

for (i=0;i<10;i++)

printf("%4d", a[i]);

printf("\n");

}

第2题

/\*------------------------------------------------

【程序设计】

--------------------------------------------------

功能：编写函数fun其功能是：根据整型形参m，计算如下

公式的值：y=1/2!+1/4!+…+1/m!（m是偶数）

------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

double fun(int m)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

void main( )

{

int n;

printf("Enter n: ");

scanf("%d", &n);

printf("\nThe result is %1f\n", fun(n));

}