**程序设计基础-复习题2**

**一、填空**

1、执行语句char str[81]="abcdef";后,字符串str结束标志存储在str[\_\_\_\_\_\_\_\_] (在括号内填写下标值)中.

2、C程序在执行过程中,不检查数组下标是否\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

3、求字符串长度的库函数是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,只写函数名即可.

4、C语言变量按其作用域分为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.按其生存期分为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

5、数组在内存中占一段连续的存储区,由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_代表它的首地址.

6、在C语言中,整数可用\_\_\_\_\_\_进制、\_\_\_\_\_\_进制和\_\_\_\_\_\_\_进制三种.

7、C语言中,数组名是一个不可变的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_常量,不能对它进行加减和赋值运算.

8、C语言的标识符可分为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和预定义标识符3类.（保留字、用户自定义）

9、读程序,填运行结果\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

main( )

{

char c[10]={'I', ' ' , 'a', 'm', ' ' ,'a', ' ','b', 'o', 'y'};

int i;

for(i=0;i<10;i++)

printf("%c", c[i]);

printf("\n");

}

10、以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

#include<stdio.h>

void main( )

{

char s[ ]="abcdef";

s[3]='\0';

printf("%s\n", s);

}

11、若所用变量都已正确定义,请填写以下程序段的输出结果\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

s=7;

do s -= 2;

while (s==0);

printf("%d\n", s);

12、以下程序计算数n的阶乘.

main( )

{

int i,n;

long np;

scanf("%d", &n);

np=\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;

for(i=2;i<=n;i++)

np = np \* i;

printf(("n=%d, n!=%ld\n",n, np);

}

13、若先后输入country和side,则下列程序运行结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

void main( )

{

char s1[40], s2[20];

int i=0,j=0;

scanf("%s", s1);

scanf("%s", s2);

while(s1[i] != '\0')

i++;

while(s2[j] !='\0')

s1[i++] = s2[j++];

s1[i]='\0';

printf("%s\n", s1);

}

14、以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

void f(int b[ ])

{

int i;

for(i=2; i<6;i++)

b[i]\*=2;

}

void main( )

{

int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}, i;

f(a);

for(i=0; i<10; i++)

printf("%d,", a[i]);

}

**二、判断**

1、语句 printf("%f%%",1.0/3);输出为 0.333333.

2、若a是实型变量,C程序中允许以下赋值a=10;因此,实型变量中允许存放整型数据.

3、关系运算符<= 与 == 的优先级相同.

4、int a=1,b=2,c=3;

if(a>b)

a=b;

if(a>c)a=c;

则a的值为3.

5、在C语言中,为了结束由while语句构成的循环, while后一对圆括号中表达式的值应该是1.

6、数组名是一个不可变的地址常量,不能对它进行赋值运算.

7、在C程序中 , 函数既可以嵌套定义 , 也可以嵌套调用.

8、int i=3,\*p;

p=&i;

printf("%d", \*p);

是正确的.

9、如果#define N 10 则 float a[N]; 是错的.

10、将数组a的首地址赋给指针变量p的语句是p=a;.

11、当输入数值数据时,对于整型变量只能输入整型值;对于实型变量只能输入实型值.

12若a是实型变量,在执行了a=5;后,a将变为整型变量.

13、int a=7,b=9,t;

t=(a>b)? a : b;

t的值为7.

14、与 if(E) 语句中的(E)等价的表达式是 (E==0).

15、循环结构中的continue语句是使整个循环终止执行.

16、数组的特点是,数组元素排列有序且数据类型相同.

17、return语句必须在每个函数中都出现.

18、一个指针变量只能指向同一类型变量.

19、实参和形参之间,数据的传递采用值传送的方法.

20、若有int a[10],\*p; p=&a[5]; 则p[-1]是合法的.

21、C语言中字符型、整型、实型都能用八进制表示.

22、设x、t均为int型变量,则执行语句"x=10; t=x && x<=10; "后,t的值为1.

23、在C程序中,赋值运算符的优先级最低.

24、int a=1,b=2,c=3;

if(a>c)b=a; a=c; c=b;

则c的值为2.

25、循环嵌套中,内外层循环控制变量可以使用相同名,不会造成混乱.

26、int a[10],I=3; scanf("%d", &a[I]); 是正确的.

27、一个#include命令只能指定一个被包含文件.

28、char \*s; scanf("%s", s)是正确的.

29、C语言的函数可以嵌套定义.

30、将一维双精度实数数组x的下标为i的变量的地址赋给指针变量p的语句为:

double \*p, x[10];

int i=5;

p=&x[i];

31、在C语言中,变量必需先定义后使用.

32、 x\*=y+8 等价于 x=x\*(y+8).

33、7&3+12的值是15.

34、if后面的控制表达式可以不用括号括起来.

35、在C语言中,为了结束由while语句构成的循环, while后一对圆括号中表达式的值应该是1.

36、int a[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9},\*p=a; 则p+5相当于a[5].

37、如果#define N 10 则 float a[N];是错的.

38、char \*p="girl";的含义是定义字符型指针变量p, p的值是字符串"girl".

39、将函数的返回值类型说明成空值型(void),则调用时不可做表达式用.

40、若有int a[10],\*p; p=&a[5];则p[-1]是不合法的.

41、只有数字1代表逻辑值"真".

42、设x、t均为int型变量,则执行语句"x=10;t=x&&x>10;"后,t的值为0.

43、在C程序中,逗号运算符的优先级最低.

44、int i=3,j=5; if(i>j);是正确的.

45、while 和for循环都是先判断表达式的值,后执行循环体语句.

46、char a1[ ]="LiMing",a2[10]; strcpy(a2,a1);puts(a2);能将a1串赋给a2并输出.

47、C语言程序中,当调用函数时实参和形参各占一个独立的存储单元.

48、将一维数组a的第i个元素的地址赋给指针变量p的语句是p=&a[i];

49、字符处理函数strcpy(str1,str2)的功能是把字符串1接到字符串2的后面.

50、在C程序中,%是只能用于整数运算的运算符.

**三、单选**

1、逻辑运算符两侧运算对象的数据类型( ).

A:只能是0或1

B:只能是0或非0正数

C:只能是整型或字符型数据

D:可以是任何类型的数据

2、下列程序的输出结果为( ).

main( )

{

int m=7,n=4;

float a=38.4,b=6.4,x;

x = m/2+n\*a/b+1/2;

printf("%f\n", x);

}

A:27.000000 B:27.500000 C:28.000000 D:28.500000

4、下列程序的输出结果是( ).

main( )

{

printf("%d\n", null);

}

A:0 B:变量无定义 C:-1 D:1

5、int a=3,b=2,c=1;

if(a>b>c)

a=b;

else

a=c;

则a的值为( ).

A:3 B:2 C:1 D:0

6、以下程序段的输出结果为( ).

char c[ ]="abc";

int i=0;

do ;

while(c[i++] != '\0');

printf("%d", i-1);

A:abc B:ab C:2 D:3

7、以下程序的输出结果是( ).

#include<stdio.h>

#include<string.h>

void main( )

{

char str[12] = {'s','t','r','i','n','g'};

printf("%d\n", strlen(str));

}

A:6 B:7 C:11 D:12

8、下面叙述中错误的是( ).

A:函数的形式参数,在函数未被调用时就不被分配存储空间

B:若函数的定义出现在主调函数之前,则可以不必再加说明

C:若一个函数没有return语句,则什么值也不会返回

D:一般来说,函数的形参和实参的类型要一致

9、C语言程序中,当调用函数时( ).

A:实参和虚参各占一个独立的存储单元

B:实参和虚参可以共用存储单元

C:可以由用户指定是否共用存储单元

D:计算机系统自动确定是否共用存储单元

10、关于指针概念说法不正确的是( ).

A:一个指针变量只能指向同一类型变量

B:一个变量的地址称为该变量的指针

C:只有同一类型变量的地址才能放到指向该类型变量的指针变量之中

D:指针变量可以由整数赋,不能用浮点赋

11、若int a=2,则执行完表达式a-=a+=a\*a后,a的值是( ).

A:-8 B:-4 C:-2 D:0

12下列语句的结果是( ).

main( )

{

int j;

j=3;

printf("%d,", ++j);

printf("%d", j++);

}

A:3,3 B:3,4 C:4,3 D:4,4

13、在设计程序时,应采纳的原则之一是( ).

A:不限制goto语句的使用 B: 减少或取消注解行

C: 程序越短越好 D: 程序结构应有助于读者理解

14、假定w、x、y、z、m均为int型变量,有如下程序段:

w=1; x=2; y=3; z=4;

m=(w<x)? w:x;

m=(m<y)? m:y; m=(m<z)? m:z;

则该程序运行后,m的值是( ).

A:4 B:3 C:2 D:1

15、下列程序的输出结果是( ).

main( )

{

int x=1,y=0,a=0,b=0;

switch( x )

{

case 1:switch(y)

{

case 0:a++;break;

case 1:b++;break;

}

case 2:a++;b++;break;

case 3:a++;b++;break;

}

printf("a=%d, b=%d\n",a, b);

}

A: a=1,b=0 B: a=2,b=1 C: a=1,b=1 D: a=2,b=2

16、以下程序执行结果是( ).

#include<stdio.h>

int a=3;

void main( )

{

int s=0;

{

int a=5;

s+=a++;

}

s+=a++;

printf("%d\n", s);

}

A:8 B:10 C:7 D:11

17、运行以下程序,从键盘输入:AhaMA[空格]Aha<回车>,则下面程序的运行结果是( ).

#include<stdio.h>

void main( )

{

char s[80],c='a';

int i=0;

scanf("%s", s);

while(s[i]!='\0')

{

if(s[i]==c)

s[i]=s[i]-32;

else if(s[i]==c-32)

s[i]=s[i]+32;

i++;

}

puts(s);

}

A:ahAMa B:AbAMa C:AhAMa[空格]ahA D:ahAMa[空格]ahA

18、以下正确的说法是: 在C语言中( ).

A:实参和与其对应的形参各占用独立的存储单元

B:实参和与其对应的形参共占用一个存储单元

C:只有当实参和与其对应的形参同名时才共占用存储单元

D:形参是虚拟的,不占用存储单元

19、在C语言中,调用函数除函数名外,还必须有( ).

A:函数预说明 B:实际参数 C:( ) D:函数返回值

20、若数组名作实参而指针变量作形参,函数调用实参传给形参的是( ).

A:数组的长度 B:数组第一个元素的值

C:数组所有元素的值 D:数组第一个元素的地址

21、若有条件表达式 (exp)?a++:b--,则以下表达式中能完全等价于表达式(exp)的是( ).

A:(exp==0) B:(exp!=0) C:(exp==1) D:(exp!=1)

22、以下不符合C语言语法的赋值语句是( ).

A: j++; B: j=j=5; C: k=2\*4,k\*4; D: y=float(j);

23、一个C语言程序总是从()开始执行的.

A: 主过程 B: 主函数 C: 子程序 D: 主程序

24、以下数据中,不正确的数值或字符常量是( ).

A:c B:66 C:0xaa D:50

25、如下程序的输出结果是( ).

#include <stdio.h>

void main( )

{

I nt a,b,c =246;

a=c/100%9;

b=(-1)& &(-1);

printf(" %d,%d\n", a, b);

}

A: 2,1 B: 3,2 C: 4,3 D: 2, -1

26、执行下面程序片段的结果是( ).

int x=23;

do{

printf("%d",x--);

}while(!x);

A:打印出321 B:打印出23 C:不打印任何内容 D:陷入死循环

27、若有说明 int a[3][4];则a数组元素的非法引用是( ).

A:a[0][2\*1] B:a[1][3] C:a[4-2][0] D:a[0][4]

28、数组名作为实参数传递给函数时,数组名被处理为( ).

A:该数组的长度 B:该数组的元素个数

C:该数组的首地址 D:该数组中各元素的值

29、以下程序的输出结果为( ).

main( )

{

int a=1,b=2,c=3,d=4,e=5;

printf("%d\n", func((a+b, b+c, c+a), (d+e)));

}

int func(int x,int y)

{

return(x+y);

}

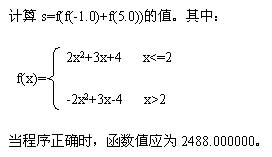
A:15 B:13 C:9 D:函数调用出错

30、若有定义:int aa[8];则以下表达式中不能代表数组元aa[1]的地址的是( ).

A:&aa[0]+1 B:&aa[1] C:&aa[0]++ D:aa+1

**四、程序填空**

第1题



-------------------------------------------------------\*/

#include <conio.h>

#include <stdio.h>

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

double f(【?】)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

【?】;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if (【?】)

y=2.0\*x\*x+3.0\*x+4.0;

else

y=-2.0\*x\*x+3.0\*x-4.0;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

【?】;

}

main ( )

{

printf("%f\n", f(f(-1.0)+f(5.0)));

}

第2题

/\*-------------------------------------------------------

【程序填空】

---------------------------------------------------------

题目：下列给定程序中，函数fun的功能是：将形参n中，各位上为偶数的数取

出，并按原来从高位到低位相反的顺序组成一个新数，作为函数值返回。

例如：输入一个整数27638496，函数返回值为64862。

-------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

unsigned long fun(unsigned long n)

{

unsigned long x=0;

int t;

while( n )

{

t=n%10;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if(t % 2==【?】)

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

x=【?】+t;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

n=【?】;

}

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

return 【?】;

}

main( )

{

unsigned long n=-1;

while( n>99999999 || n<0 )

{

printf("Please input(0<n<100000000): ");

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

scanf("%ld",【?】);

}

printf("\nThe result is: %ld\n", fun(n));

}

第3题

/\*-------------------------------------------------------

【程序填空】

---------------------------------------------------------

题目：下列给定程序中，函数fun的功能是：找出100～999之间(含100和999)所有整数

中各位上数字之和为x(x为正整数)的整数，并输出；符合条件的整数个数作为函数值返回。

例如：当x值为5时，100～999之间各位上数字之和为5的整数有：104、113、122、131、

140、203、212、221、230、302、311、320、401、410、500，共有15个。

当x值为27时，各位数字之和为27的整数是：999，只有1个。

-------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

int fun(int x)

{

int n, s1, s2, s3, t;

n = 0;

t = 100;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

while(t<=【?】)

{

s1=t%10;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

s2=(【?】)%10;

s3=t/100;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if(s1+s2+s3==【?】)

{

printf("%d ",t);

n++; //统计符合条件数据的个数

}

t++;

}

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

【?】n;

}

main( )

{

int x=-1;

while(x<0)

{

printf("Please input(x>0): ");

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

scanf("%d",【?】);

}

printf("\nThe result is: %d\n", fun(x));

}

**五、程序改错 （在/\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*/下面的一条语句中找一个错）**

第1题

/\*------------------------------------------------------

【程序改错】

--------------------------------------------------------

题目：编写函数fun求整数n以内（不包括n）3的倍数之和,

在main函数中由键盘输入n值，并输出运算结果。

例如：若n值为500时，则结果为41583。

请改正程序中的错误，使它能得出正确的结果。

--------------------------------------------------------

注意：不可以增加或删除程序行，也不可以更改程序的结构。

------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

long fun(int n)

{

int i;

long int s=0;

for(i=1; i<n; i++)

if(i%3==0)

s+=i;

return s;

}

void main( )

{

int n;

long int result;

printf("Enter n: ");

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

scanf("%d",n);

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

result=fun( );

printf("Result=%ld\n",result);

}

第2题

/\*----【程序改错】--------------------------------------------------------

功能：输入一行字符，分别统计出其中英文字母、空格、数字和其它字符的个数。

------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

main( )

{

char c;

int letters=0,space=0,digit=0,others=0;

printf("please input some characters\n");

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

while((c=getchar( ))=='\n')

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if(c>='a'&&c<='z'&&c>='A'&&c<='Z')

letters++;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

else if(c=!' ')

space++;

else if(c>='0'&&c<='9')

digit++;

else

others++;

}

printf("all in all:char=%d space=%d digit=%d others=%d\n", letters,

space, digit, others);

}

第3题

/\*-----------------【程序改错】------------------------------------------------

题目：函数fun的功能是：求1到20的阶乘的和。 请改正程序中的错误，使它能得出正确的结果。

注意：不可以增加或删除程序行，也不可以更改程序的结构。

------------------------------------------------------\*/

fun( )

{

int n, j;

float s=0.0,t=1.0;

for(n=1; n<=20; n++)

{

t=1;

for(j=1;j<=n;j++)

t=t\*j;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

s+t=s;

}

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

printf("jiecheng=%d\n",s);

}

main( )

{

fun( );

}

第4题

/\*----------------------【程序改错】------------------------------------

题目：函数fun的功能是：计算并输出n（包括n）以内能被5或9整除的所有自然数的倒数之和。

例如，在主函数中从键盘给n输入20后，输出为：s=0.583333。

注意：要求n的值不大于100。

请改正程序中的2个错误，使它能得出正确的结果。

--------------------------------------------------------

注意：不可以增加或删除程序行，也不可以更改程序的结构。

------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

double fun(int n)

{

int i;

double sum=0.0;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if(n>0||n<=100)

{

for (i=1;i<=n;i++)

if(i%5==0||i%9==0)

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

sum+=1/i;

}

return sum;

}

main( )

{

int n;

double s;

printf("\nInput n: ");

scanf("%d", &n);

s=fun(n);

printf("\n\ns=%f\n", s);

}

**六、程序设计**

第1题

/\*---------【程序设计】--------------------------------------------

题目：用递归函数计算x^n (n>=1)的值。

例：(括号内为说明)

输入

2 3 (x=2,n=3)

输出 Root = 8.00

-------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

double fun(int n, double x);

void main( )

{

int n;

double x, root;

scanf("%lf%d", &x,&n);

root = fun(n, x);

printf("Root = %0.2f\n", root);

}

double fun(int n, double x)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

第2题

/\*------------------------【程序设计】-----------------------------------

题目：将字符数组a初始化为"interesting"，键盘输入1个字符串赋给字符数组

b（数组b的大小为30）；比较这两个字符串，如果a中字符串大于b中字符

串，则将a中的字符串连接到字符串b后面，如果a中字符串小于b中字符串，

则将a中的字符串复制给字符数组b；计算字符串b的长度存于整型变量n中

并输出。

提示：程序应包含头文件 <string.h>。

-------------------------------------------------------\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

第3题

/\*----------------------【程序设计】-------------------------------------

功能：请编一个函数void fun(int tt[M][N],int pp[N])，

tt指向一个M行N列的二维数组，求出二维数组每列

中最大元素，并依次放入pp所指一维数组中。二维

数组中的数已在主函数中赋予。

------------------------------------------------\*/

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#define M 3

#define N 4

void fun(int tt[M][N],int pp[N])

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

main( )

{

int t[M][N]={{22,45,56,30},

{19,33,45,38},

{20,22,66,40}};

int p[N], i, j, k;

printf("The original data is:\n");

for(i=0;i<M;i++)

{

for(j=0;j<N;j++)

printf("%6d",t[i][j]);

printf("\n");

}

fun(t, p);

printf("\nThe result is:\n");

for(k=0;k<N;k++)

printf("%4d",p[k]);

printf("\n");

}