

Програма за курса JavaScript (начинаещи)

1. JavaScript - основни синтактични елементи.

- Структура на програмата.
- Променливи (Variables).
- Прости типове данни (Primitive types).
- Коментари и добри практики за тяхното използване.
- Оператори.
- Условни изрази.
- Цикли.

2. Javascript: масиви и операции с тях.

- Дефиниране на масив.
- Достъп до елементите
- Масива като обект
- Основни операции с едномерни и двумерни масиви

3. Javascript: функции.

- Какво са функциите в JS? За какво се използват?
- Дефиниция на функция (function declaration vs function expression).
- Извикване на функция. Предаване на аргументи. Връщане на резултат.
- Function Scope. Shadowing.
- Анонимни функции. IIFE.
- Hoisting.

4. JavaScript - обекти

- Какво представлява обектът?
- Създаване на единичен обект
- Достъп до свойствата на обект (dot и square brackets notation).
- Създаване на множество еднотипни обекти чрез конструктор функция

5. Стандартни вградени обекти в EcmaScript

- Primitive object wrappers.
- Math object.
- Date object.
- Object object.

6. HTML DOM, BOM - или как JavaScript взаимодейства с браузера.

- Накратко за BOM и DOM.
- Достъпване на HTML елементите чрез JavaScript и DOM.
- Промяна на съдържанието на елементите.
- Създаване и изтриване на HTML елементи.

7. JavaScript и HTML DOM Events

- За какво и как се използват event handlers.
- Mouse events.
- Keyboard Events.
- Frame/Object Events.
- Form Events.
- Drag Events.

8. Как да променяме CSS свойствата на елементите чрез JavaScript

- HTML DOM Style Object
- element.style property.
- window.getComputedStyle().
- Промяна на стил чрез задаване на предефиниран клас

9. Таймери в JavaScript

- Синхронен и асинхронен JavaScript - кратко въведение.
- setTimeout().
- setInterval().
- clearTimeout().
- често срещани проблеми и методи за тяхното решаване