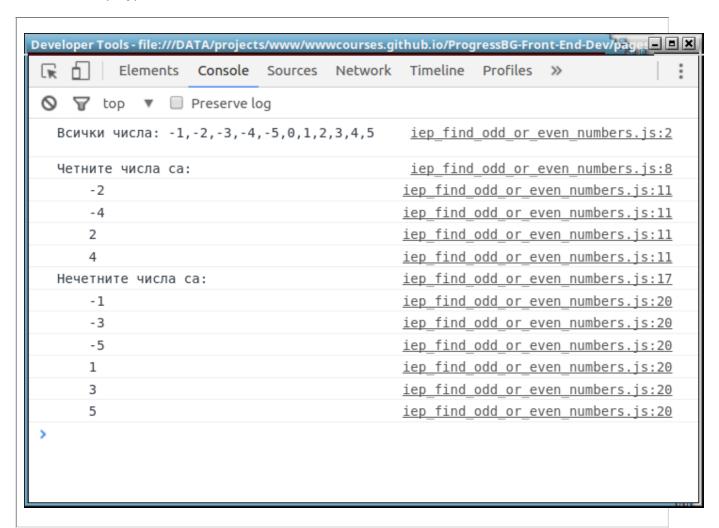
Задача: Намиране на четни и нечетни числа:

Даден е масив със следните числа: 3, 5, 22, 14, 7, 25, 33, 0. Да се състави ЈЅ програма, която изписва в конзолата четните и нечетните числа на масива, които са различни от нула, както е показано на фигура1.



Фигура 1.

Забележки:

Спазвайте следните изисквания при реализацията:

- * Работете в отделен јѕ файл, с име **prefix**_find_odd_or_even_numbers.jѕ, като заместите **prefix** частта с вашите инициали.
- * Четните числа се принтират в конзолата от функцията printEvenNumbers(). Нечетните от функцията printOddNumbers().
- * Нулата не бива да участва в списъка с четните числа.
- * За да принтирате в конзолата един таб, използвайте: "\t"