

Стойности за цетове

Задаване на стойност за цвят

Чрез предефинирани имена:

http://www.w3schools.com/cssref/css_colornames.asp

Пример:

`color: red;`

`color: darkblue;`

`color: purple;`

`color: cyan;`



Задаване на стойност за цвят (Hex triplet)

Чрез шестнадесетично число, предшествано от '#'

```
color: #redgreenblue;
```

За всеки цвят задаваме шестнадесетично число в диапазона [00 - FF]

```
color: #59007F;
```

00 – липса на цвят; **FF** – максимума от даден цвят

Съкратен запис, при повтарящи се цифри:

```
color: #600060; color: #606;
```

Пример: <http://codepen.io/webdesigncourse/pen/qOLdod>



Шестнадесетични цифри

<u>Dec</u>	<u>Hex</u>
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7

<u>Dec</u>	<u>Hex</u>
8	8
9	9
10	A
11	B
12	C
13	D
14	E
15	F



Задаване на стойност за цвят (RGB)

```
rgb( 89 , 0 , 127 ) ;
```

Използват се десетични цифри, в диапазона [0-255]

0 – липса на цвят; 255 – максимума от даден цвят

Бяло: rgb(255, 255, 255);

Черно: rgb(0, 0, 0);



Задаване на стойност за цвят (HSL)

```
hsl(hue, saturation, lightness);
```

hue – стойност в интервала [0-360] (color wheel),
където:

0 – червен цвят

120 – зелен цвят

240 – син цвят

saturation – насищане на цвета: от 0% до 100%

lightness – осветеност: 0% - черно, 100% - бяло;



Задаване на стойност за цвят и прозрачност (RGBA, HSLA)

```
rgba(red, green, blue, opacity);
```

```
hsl(hue, saturation, lightness, opacity);
```

Прозрачността се задава в интервала [0 – 1], като:

0 – абсолютна прозрачност;

1 – абсолютна не-прозрачност;



Мерни единици

Единици за измерване

Абсолютни:

px : пиксела ($1\text{px} = 1/96$ от инча)

pt : точки ($1\text{pt} = 1/72$ от инча)

cm : сантиметъра

mm : милиметра

in : инча



Единици за измерване

Релативни:

em : височината на буква ('m' – исторически) спрямо шрифта на текущия елемент (font-size е наследимо свойство!).

rem : като **em**, но се отнася спрямо шрифта на рут елемента (елемента html за HTML езика).

vw : 1% от широчината на изгледа (viewport width)

vh : 1% от височината на изгледа (viewport height)

vmin: 1% от дължината на по-малката страна.

vmax: 1% от дължината на по-голямата страна.

% : от стойността дефинирана в родителския елемент.

