# IATEX 科技排版 IATEX 绘图

2018 秋

耿楠

计算机科学系 信息工程学院

西 辻 农 林 科 技 大 学 NORTHWEST A&F UNIVERSITY 中国·杨凌



#### LATEX 排版 Nine, G.

PGF/TikZ 绘图。

```
基本概念
坐标表示
```

绘制命令 填充命令

节点命令 路径命令

描点绘制 立档标注

### 使用颜色

色彩基础 彩色表格

交换图表

其它工具

#### 四种绘图方式

```
% 所有绘图语句用英文分号结束
% 第一种方式: 命令模式, 只能有一行绘图语句
\tikz \draw (0,0) -- (1,1);
% 第二种方式: 命令分组模式, 可有多条绘图语句
\tikz{\draw (0,0) -- (1,1); \draw (0,1) -- (1,0);}
% 第三种方式: 环境模式, 可有多条绘图语句
\begin{tikzpicture}
\draw (0.0) -- (1.1):
\draw (0,1) -- (1,0);
\end{tikzpicture}
% 第四种方式: 起止命令模式, 可有多条绘图语句, 能够用于 Plain TeX 中
\tikzpicture
\draw (0.0) -- (1.1):
\draw (0,1) -- (1,0);
\endtikzpicture
```



PGF/TikZ 绘图 基本概念

坐标表示 绘制命令

运制可令 填充命令 节点命令

路径命令 描点绘制 文档标注

使用颜色 色彩基础

彩色表格

交换图表

其它工具

▶ 绝对坐标

```
\begin{tikzpicture}
\draw (0,1) -- (1,0);
\end{tikzpicture}
```



▶ 坐标单位 (默认 cm)

```
begin{tikzpicture}
    \draw (0pt,30pt) -- (30pt,0pt);
\end{tikzpicture}
```



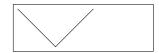
▶ 相对坐标(+号)

```
\begin{tikzpicture} \draw (0,1) -- +(1,-1); \end{tikzpicture}
```



▶ 记录相对坐标(++号)

```
\begin{tikzpicture} \draw (0,1) -- ++(1,-1) -- +(1,1); \end{tikzpicture}
```



## 坐标表示

## PGF/TikZ 绘图

IATEX 排版

Nine, G.

```
PGF/TikZ 绘图
基本概念
坐标表示
```

坐标表示 绘制命令 填充命令

节点命令 路径命令 描点绘制

文档标注 使用颜色 色彩基础

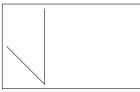
彩色表格

交换图表

其它工具

▶ 记录相对坐标(与 + 号的区别)

```
\begin{tikzpicture} \draw (0,1) -- +(1,-1) -- +(1,1); \end{tikzpicture}
```



▶ 极坐标 (角度值和长度值之间用冒号隔开,可与直角坐标混用)

```
\begin{tikzpicture} \draw (90:1) -- (0:1) -- (2,1); \end{tikzpicture}
```



▶ 坐标计算 (需用\usetikzlibrary{calc}载入 calc 扩展)

```
\text{\login{tikzpicture} \text{\draw (0,1) --- ($(0,1)-2*(-1,1)$);} \end{tikzpicture}
```



## 线段和折线

## |PGF/TikZ **绘图**

#### LATEX 排版

Nine, G.

PGF/TikZ 绘图 基本概念

坐标表示 绘制命令

填充命令 节点命令

路径命令 描点绘制 文档标注

使用颜色 色彩基础

彩色表格

交换图表

其它工具

### ▶ 箭头

```
\begin{tikzpicture}
\draw[->] (0,2.5) -- (3,2.5);
\draw[->] (0,2.5 -- (3,2.5);
\draw[->] (0,1.5) -- (3,1.5);
\draw[->] (0,1.5) -- (3,1.5);
\draw[->>] (0,0.5) -- (3,0.5);
\draw[->-] (0,0) -- (3,0);
\end{tikzpicture}
```

#### ▶ 连续绘制

```
\begin{tikzpicture} \draw (0,0) -- (1,1) -- (2,0) -- (0,0); \end{tikzpicture}
```



### ▶ 直角折线

```
\begin(tikzpicture)
\draw (0,0) |- (1,1);
\draw (1,0) -| (2,1);
\end(tikzpicture)
```





## 线段和折线

## |PGF/TikZ **绘图**

LATEX 排版

Nine, G.

PGF/TikZ 绘图 基本概念

坐标表示 绘制命令 填充命令

节点命令 路径命令 描点绘制 文档标注

使用颜色

彩色表格
交换图表

其它工具

#### ▶ 改变线宽



#### ▶ 封闭缺口

\lambda begin{tikzpicture} [line width=3pt] \draw (0,0) -- (1,1) -- (2,0) -- cycle; \end{tikzpicture}



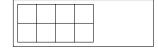
#### ▶ 绘制矩形

\begin{tikzpicture} \draw (0,0) rectangle (2,1); \end{tikzpicture}



### ▶ 绘制网格

\begin{tikzpicture}
% step 參数指明网格问隔
\draw[step=0.5] (0,0) grid (3,2);
\end{tikzpicture}



## 二次曲线

## |PGF/TikZ 绘图

#### IATEX 排版

Nine, G.

PGF/TikZ 绘图 基本概念

坐标表示 绘制命令

填充命令 节点命令

路径命令 描点绘制 文档标注

使用颜色

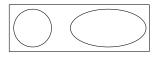
彩色表格

文揆图表

交换图表

#### ▶ 圆和椭圆

```
\begin{tikzpicture}
% 固需要固心和半径参数
\draw (0,0) circle (0.5);
2 椭固需要固心、长轴和短结 3 个参数
\draw (2,0) ellipse (1 and 0.5);
\end{tikzpicture}
```



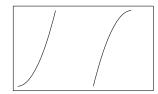
#### ▶ 圆弧和椭圆弧(指明起始点,再指明起始角度和终止角度)

```
\begin{tikzpicture} \draw (0.5,0) arc (0: 135: 0.5); \draw (3,0) arc (0: 270: 1 and 0.5); \end{tikzpicture}
```



#### 抛物线(指明起始点和终结点坐标)

```
| begin{tikzpicture}
% Tik2 數认以起始点为推物线頂点
\draw (0,0) parabola (1,2);
% bend at end 並項以終結点为頂点
\draw (2,0) parabola[bend at end] (3,2);
\end{tikzpicture}
```







## 二次曲线

## |PGF/TikZ 绘图

LATEX 排版

Nine, G.

基本概念

坐标表示 绘制命令

填充命令 节点命令

路径命令

描点绘制 文档标注

使用颜色 色彩基础

彩色表格

交换图表 其它工具 bend 指定中间顶点坐标 (例如:连接两段抛物线)

\begin{tikzpicture}

\draw (0,0) parabola bend (1,2) (2,1); \draw (2.5,0) parabola bend (3,1) (4,2); \end{tikzpicture}

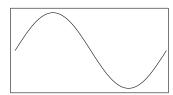


三角函数 (sin 和 cos 相结合)

\begin{tikzpicture}

\draw (0,0) sin (1,1) cos (2,0);

\draw (2,0) sin (3,-1) cos (4,0); \end{tikzpicture}





## 贝塞尔曲线

## |PGF/TikZ 绘图

#### LATEX 排版

Nine, G.

GF/TikZ 绘图

基本概念
坐标表示

绘制命令 填充命令

节点命令 路径命令

描点绘制

使用颜色 色彩基础

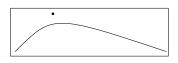
彩色表格

交换图表

其它工具

### ▶ .. 连接操作能够实现曲线绘制

```
\begin(tikzpicture)
% 起点与烙点的切线通过 (1,1) 点
\draw (0,0) ... controls (1,1) ... (4,0);
% 填充命今用于画一个实心小圆点
\fill (1,1) circle (ipt);
\end{tikzpicture}
```



#### ▶ 具有两个控制点的三次贝塞尔曲线

```
\begin(tikzpicture)
% 起点的均类通过第一个控制点 (1,1)
% 终点的切类通过第一个控制点 (2,1)
\draw (0,0) ... controls (1,1) and (2,1) ... (4,0);
% 填充命令用于需求心小固点
\fill (1,1) circle (1pt) (2,1) circle (1pt);
\end(tikzpicture)
```



## 贝塞尔曲线

## |PGF/TikZ **绘图**

#### IATEX 排版

 ${\rm Nine},~{\rm G}.$ 

PGF/TikZ 绘图 基本概念

坐标表示 绘制命令

绘制命令 填充命令 节点命令

路径命令

描点绘制 文档标注

使用颜色 色彩基础 彩色表格

交换图表

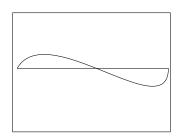
其它工具

#### 具有两个控制点的三次贝塞尔曲线

```
\begin{tikzpicture}
% 起点的切线通过第一个控制点 (1,1)
% 终点的切线通过第二个控制点 (2,1)
\draw (0,0)..controls(1,1)and(2,0)..(4,1);
% 填充命令用于商类心小圆点
\fill (1,1)circle(ipt)(2,1)circle(ipt);
\end{tikzpicture}
```



#### ▶ 使用 to 命令连接两点



## 填充命令

## |PGF/TikZ **绘图**

#### LATEX 排版

Nine, G.

PGF/TikZ 绘图 基本概念

坐标表示 绘制命令

填充命令 节点命令

路径命令描点绘制

描点绘制 文档标注

使用颜色 色彩基础

彩色表格 交换图表

其它工具

### ▶ \fill命令

\begin{tikzpicture}
% 數人集充版色是黑色
/fill (0.5,0.5) circle (0.5);
% 设置填充颜色;
/fill[blue] (2,0) rectangle (4,1);
heaf(tikzpicture}



#### ▶ 区分边界和内部颜色

\begin{tikzpicture} \delta raw[green] (0,0) rectangle (3,1); \delta rillorange] (0,0) rectangle (3,1); \end{tikzpicture}



### ► \filldraw同时绘制边界和填充

\begin{tikzpicture}
\filldraw[fill=orange,draw=green]
(0,0) rectangle (3,1);
\end{tikzpicture}





## 填充命令

## |PGF/TikZ **绘图**

#### LATEX 排版

Nine, G.

基本概念

坐标表示 绘制命令

填充命令

节点命令 路径命令

描点绘制

立档标注

使用颜色 色彩基础

彩色表格

交换图表

其它工具

填充自己绘制的封闭曲线

```
\begin{tikzpicture}
 \fill (0,0) -- (1,1) -- (2,0) -- cycle;
\end{tikzpicture}
```



\shade渐变命令

```
\begin{tikzpicture}
```

\shade[inner color=yellow,outer color=orange] (1,1) circle (1); \shade[left color=gray,right color=black] (3,0) rectangle (6,2); \end{tikzpicture}



Nine, G.

基本概念 坐标表示 绘制命令 填充命令

节点命令 路径命令

描点绘制 立档标注

使用颜色 色彩基础

彩色表格

其它工具

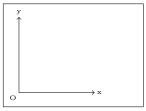
#### 交换图表

#### ▶ \node命令

```
\begin{tikzpicture}
  \node[<options >] (<name >) at (< coordinate >) {<text >}
\end{tikzpicture}
```

- ► <text>—<sub>节点文本</sub>
- ▶ <coordinate>\_\_<sub>节点坐标</sub>
- ► <name> <sub>节点名称</sub>
- <options>—选项 (left,right,above 和 below 分别表示节点文本相对于节点坐标的四种位 置、倘若不指明位置、节点文本的中心将和节点的坐标重合)

```
\begin{tikzpicture}
 \draw[->] (0.0) -- (2.0):
 \frac{-}{0.0} = 0.2:
 \node[below=4pt.left] at (0.0) {$0$}:
 \node[right] at (2,0) {\$x\$};
 \node[above] at (0.2) {$v$}:
\end{tikzpicture}
```





Nine, G.

基本概念 坐标表示 绘制命令

填充命令 节点命令

路径命令 描点绘制 立档标注

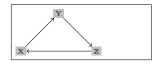
使用颜色 色彩基础

彩色表格 交换图表

其它工具

#### 使用节点名称绘图

```
\begin{tikzpicture}
  \node[fill=lightgray] (a) at (0,0) {X};
  \node[fill=lightgray] (b) at (1,1) {Y};
  \node[fill=lightgray] (c) at (2,0) {Z};
  \draw[->] (a) -- (b):
  \draw[->] (b) -- (c):
  \draw[->] (c) -- (a):
\end{tikzpicture}
```



#### 节点之间使用相对位置

```
\begin{tikzpicture}
 %需要 kzlibrary{positioning} 库
 \node[fill=gray] (a) {X};
 \node[fill=gray,right=1 of a] (b) {Y};
 \node[fill=gray,right=1 of b] (c) {Z};
 \draw[->] (a) -- (b);
 \draw[->] (b) -- (c);
\end{tikzpicture}
```





## 节点命令

### |PGF/TikZ 绘图

#### LATEX 排版

Nine, G.

PGF/TikZ 绘图 基本概念

坐标表示 绘制命令 填充命令

节点命令 路径命令 描点绘制

描点绘制 文档标注

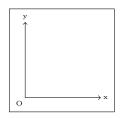
使用颜色 色彩基础 彩色表格

交换图表

其它工具

### ▶ \draw命令中使用节点

```
\begin{tikzpicture}
\begin{tikzpicture}
\draw[->] (0,0) node[below=4pt,left]{$0$} -- (2,0)
node[right]{$x$};
\draw[->] (0,0) -- (0,2) node[above]{$y$};
\end(tikzpicture)
\end(tikzpicture)
```



#### ▶ 节点形状(默认为矩形)

```
\begin{tikzpicture}
\node[shape=rectangle,fill=gray] (a) at (0,0) {X};
\node[shape=circle,fill=gray] (b) at (1,0) {Y};

X 点形方点: 面积分零、填充色和标注无效

X 可替换5:

X \coordinate (c) at (6,0);
\node[shape=coordinate,fill=gray] (c) at (3,0) {Z};
\drav[-] (a) -- (b);
\drav[-] (b) -- (c);
\endfilkpricture}
```







Nine, G.

基本概念

坐标表示 绘制命令

填充命令

节点命令 路径命令

描点绘制 立档标注

使用颜色

色彩基础 彩色表格

交换图表

其它工具

\path <specification>; 命令,以分号结尾,其中 <specification> 可以是:

(coordinate) (coordinate): 从一个点移动到另一个点

(coordinate) -- (coordinate): 从一个点画线段到另一个点

(coordinate) rectangle (coordinate): 以这两个点为对角画矩形

(coordinate) circle[options]: 以这个点为圆心画圆

(coordinate) arc[options]: 以这个点为起点画圆弧

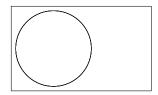
(coordinate) .. controls (control) and (control) .. (coordinate): 从一个点画贝塞尔曲线到另一个

(coordinate) to[options] (coordinate): 从一个点按照洗项指定画某种曲线到另一个点 (coordinate) node[options] (name) {text}: 将这个点记为文本节点

(coordinate) coordinate (name): 将这个点记为点形节点

画一个半径为 1cm 的圆

```
\begin{tikzpicture}
 % 路径命令参数较为灵活
 \draw (0,0) circle (1cm);
 \path [draw] (0,0) circle (1cm);
 \path (0,0) [draw] circle (1cm);
 \path (0,0) circle (1cm) [draw];
\end{tikzpicture}
```







16

#### LATEX 排版

Nine, G.

基本概念 坐标表示

绘制命令 填充命令

节点命令 路径命令

描点绘制 文档标注

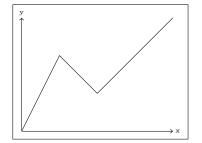
使用颜色 色彩基础 彩色表格

交换图表

其它工具

### ▶ \draw命令的 plot 操作

```
\begin{tikzpicture}
 % 画 X 坐标轴
 \draw[->](0,0)--(4,0)node[right]{$x$};
 \draw[->](0,0)--(0,3)node[above]{$y$};
 % 画一般的平面曲线 (描点连线)
 \draw plot coordinates\{(0,0)(1,2)(2,1)(4,3)\};
\end{tikzpicture}
```





Nine, G.

基本概念

坐标表示

绘制命令 填充命令

节点命令 路径命令

描点绘制

#### 文档标注 使用颜色

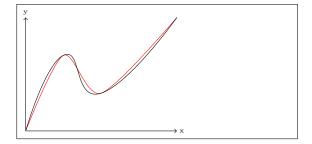
色彩基础 彩色表格

交换图表

其它工具

### 光滑曲线

```
\begin{tikzpicture}
  % 画 X 坐标轴
  \draw[->](0,0)--(4,0)node[right]{$x$};
  % 画 Y 坐标轴
  \draw[->](0,0)--(0,3)node[above]{$y$};
  % 光滑连线
  \displaystyle \operatorname{color=red} \operatorname{plot}[\operatorname{smooth}] \operatorname{coordinates} \{(0,0) (1,2) (2,1) (4,3)\};
  % 指定绷紧度, 取值范围为从 O 到 1, 默认值为 0.55
  \draw plot[smooth,tension=.9] coordinates {(0,0) (1,2) (2,1) (4,3)};
\end{tikzpicture}
```







#### IATEX 排版

Nine, G.

T2 / (T2 ) 1 / T2 / A

基本概念 坐标表示

绘制命令 填充命令 节点命令

下点可令 路径命令 描点绘制

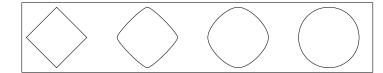
文档标注 使用颜色

色彩基础 彩色表格

交换图表

其它工具

▶ 闭合曲线 ([smooth cycle] 参数)









TITEST NIN

Nine, G.

基本概念 坐标表示 绘制命令

填充命令 节点命令 路径命令

描点绘制 文档标注

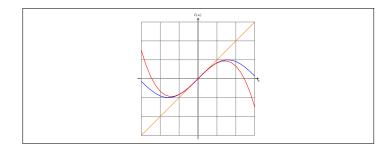
使用颜色 色彩基础 彩色表格

交换图表

其它工具

### ▶ 一般函数曲线

```
\begin{tikzpicture} [domain=-3:3]
\draw[->] (-3.2,0) -- (3.2,0) node[below] {$x$};
\draw[->] (0,-3.2) -- (0,3.2) node[above] {$x(x)$};
\draw[very thin.color=gray] (-3,-3) grid (3,3);
\draw[color=orange] plot (\x, \x);
\draw[color=blue] plot (\x, \{\sin(\x r)\});
\draw[color=blue] plot (\x, \{\sin(\x r)\});
\draw[color=blue] plot (\x, \{\sin(\x r)\});
\end{tikzpicture}
```







IAT<sub>E</sub>X 排版 Nine, G.

PGF/TikZ 绘图 基本概念 坐标表示 绘制命令 填充命令 节点命令 路径命令

描点绘制 文档标注 使用颜色 20

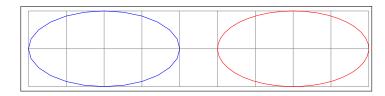
色彩基础彩色表格

交换图表

其它工具

### ▶ 参数曲线

```
\begin{tikzpicture}[domain=0:2*pi]
\draw[very thin,color=gray] (-2,-1) grid (7,1);
% sin 函数需要指明长度类型 r (表示强度, 散认为角度)
\draw[color=blue] plot ({2*sin(\x r)});
% 样点数 samples 决定了曲线光滑程度
\draw[color=red,xshift=5cm,samples=40] plot ({2*sin(\x r)}),{cos(\x r)});
\end(tikzpicture}
```



21

#### LATEX 排版

Nine, G.

基本概念 坐标表示

绘制命令

填充命令 节点命令

路径命令 描点绘制

文档标注 使用颜色

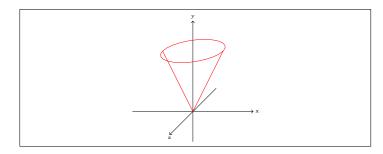
色彩基础 彩色表格

交换图表

其它工具

### 简单圆锥面

```
\begin{tikzpicture}
  \draw[->] (-2,0,0) -- (2,0,0) node[right] {\$x\$};
  \draw[->] (0,-1,0) -- (0,3,0) node[above] {$y$};
  \draw[->] (0,0,-2) -- (0,0,2) node[below] {$z$};
  \label{localization} $\operatorname{color=red} \ \operatorname{plot}[\operatorname{domain=0:2*pi}] \ (\{\sin(\x \ r)\},2,\{\cos(\x \ r)\});
  \draw[color=red] (0.0.0) -- (1.2.0) (0.0.0) -- (-1.2.0):
\end{tikzpicture}
```







Nine, G.

PGF/TikZ 绘图 基本概念 坐标表示

生你表示 绘制命令 填充命令 节点命令

路径命令描点绘制

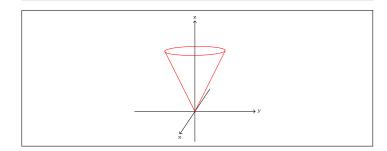
使用颜色 色彩基础 彩色表格

交换图表

其它工具

#### ▶ 修正的简单圆锥面

```
X 指明三个坐标轴各自的单位向量的位置
\begin{tikzpicture}{x=((-.1cm,-.15cm)},y={(1cm,0cm)},z={(0cm,1cm)}}
\draw[-] (-5,0,0) -- (5,0,0) node[below] {$*$};
\draw[-] (0,-2,0) -- (0,2,0) node[right] {$y$};
\draw[-] (0,0,-1) -- (0,0,3) node[above] {$z$};
\draw[color=red] plot[domain=0:2*pi] ({sin(\x r)},{cos(\x r)},2);
\draw[color=red] (0,0,0) -- (0,1,2) (0,0,0) -- (0,-1,2);
\end{tikzpicture}
```





#### $LAT_{E}X$ 排版

Nine, G.

PGF/TikZ 绘图 基本概念 坐标表示

生物表示 绘制命令 填充命令

节点命令 路径命令

描点绘制

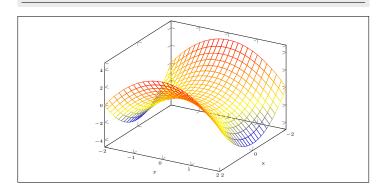
使用颜色 色彩基础 彩色表格

交换图表

其它工具

#### ▶ 用 mesh 选项绘制网格曲面

```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}[view={120}{30},xlabel=$x$,ylabel=$y$]
\addplot3[domain=-2:2,y domain=-2:2,mesh]{x^2-y^2};
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```







Nine, G.

PGF/TikZ 绘图 基本概念 坐标表示

绘制命令 填充命令 节点命令

路径命令描点绘制

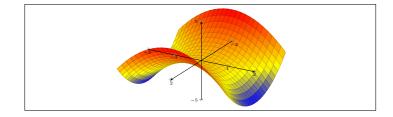
使用颜色 色彩基础 彩色表格

交换图表

其它工具

### ▶ 用 surf 选项绘制光滑曲面

```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}[view={120}{30},axis lines=center,axis on top,
    xmin=-2,xmax=2,ymin=-2,ymax=2,zmin=-5,zmax=6]
\addplot3[domain=-2:2,y domain=-2:2,surf]{x^2-y^2};
\end(tikzpicture)
\end(tikzpicture)
```





Nine, G.

PGF/TikZ 绘 基本概念 坐标表示

坐标表示 绘制命令 填充命令 节点命令

路径命令 描点绘制

文档标注 使用颜色

色彩基础 彩色表格

交换图表

其它工具

▶ 定义节点命令\tikzmark

```
\newcommand\tikzmark[1]{%
  \tikz[overlay,remember picture] \node[coordinate] (#1) {};%
}
```

▶ 画图标注

```
这\tikzmark{a}个是一个重要的核限公式:
\[
\tikzmark{b}\lim_{x\to\infty}\left(1+\fracix\right)^x=\mathrm{e}
\]
\legin{tikzpicture}[overlay,remember picture]
\draw[->] (a) .. controls +(2em,-3em) .. (b);
\end{tikzpicture}
```

```
这个是一个重要的极限公式:  \underset{x \to \infty}{\longrightarrow} \lim \left(1 + \frac{1}{x}\right)^x = e
```

▶ 功能更加强大的文档标注包 tikzmark\*



<sup>\*</sup>http://www.ctan.org/pkg/tikzmark



## color 宏包及其基本命令

### 使用颜色

#### IATEX 排版

Nine, G.

PGF/TikZ 绘图 基本概念

坐标表示 绘制命令

填充命令 节点命令

路径命令 描点绘制 文档标注

使用颜色 色彩基础

**色彩基础** 彩色表格

交换图表

其它工具

▶ 基本命令:\color和\textcolor

\color{< 颜色 >} \textcolor{< 颜色 >}{< 文字 >}

% \usepackage{color} \color{red}红色文字夹杂% \textcolor{blue}{蓝色}文字

红色文字夹杂蓝色文字

▶ 选择页面背景色及彩色盒子命令

\pagecolor{< 页面颜色 >} \colorbox{< 盒子颜色 >}{< 文字 >} \fcolorbox{< 线框颜色 >}{< 盒子颜色 >}{< 文字 >}

\colorbox{yellow}{黄色盒子} \\ \fcolorbox{black}{green}{黑框绿盒子} 黄色盒子





### color 宏包的预定义颜色

### 使用颜色

#### LATEX 排版

Nine, G.

GF/TikZ 绘

基本概念
坐标表示
绘制命令

填充命令 节点命令 路径命令 描点绘制 文档标注

使用颜色

彩色表格 交换图表

其它工具

- ▶ gray(灰度) 色彩模型
  - ▶ <sub>黑色</sub>—black:
  - ► <sub>白色</sub>—white:
- ▶ rgb(红绿蓝) 色彩模型
  - ▶ 红色—red:
    - ▶ 绿色—green:
  - ▶ 蓝色—blue:
- ▶ cmyk(印刷四分色) 色彩模型
  - ▶ 青色—cyan: —
  - ▶ 品红—magenta:
  - ▶ <sub>黄色</sub>—yellow: \_\_\_
  - ▶ <sub>黑色</sub>—black:

#### ▶ 用色彩模型及参数指定颜色

\textcolor[gray]{0.5}{50\% 灰色} \\
\color[rgb]{0.6,0.6,0}暗黄色

50% 灰色 暗黄色

▶ 通过宏包选项使用色彩名称

% \usepackage[dvipsnames]{color} \textcolor{Purple}{紫色文字}

紫色文字

▶ 自定义色彩名称

\definecolor{< 色彩名 >}{< 色彩模型 >}{< 分量值 >}

\definecolor{myPurple}{cmyk}{0.45,0.86,0,0} \textcolor{myPurple}{自定义紫色文字}

自定义紫色文字





### xcolor 宏包<sup>†</sup>

### 使用颜色

IAT<sub>E</sub>X 排版 Nine, G.

PGF/TikZ 绘图 基本概念

文档标注 使用颜色 色彩基础 彩色表格

交換图表 其它工具 ▶ 支持更多色彩模型: rgb、cmy、cmyk、hsb、gray等,且将色彩模型作为宏包洗项、更改方便

% 将所有色彩转换为 CMYK 模型 \usepackage [cmyk] {xcolor}

- ▶ 支持更多的基本色彩,用 dvipsnames 选项可以访问 PostScript 预定义的色彩名称,用 svgnames 和 x11names 选项访问 SVG 格式或是 UNIX X11 库预定义的大量 色彩名称
  - ▶ 采用色彩表达式调色

半色调: < 颜色 >!< 百分数 > 混合色: < 颜色 >!< 百分数 >!< 颜色 > 互补色: -< 颜色 >

\textcolor{purple!70}{淡紫色}

{\color{blue!60!black} 60\% 蓝与 40\% 黑混合的深蓝色}

\colorbox{-red}{青色与红色互补}

淡紫色 60% 蓝与 40% 黑混合的深蓝色 青色与红色互补

▶ 利用\colorlet命令使用色彩表达式

\colorlet{darkred}{red!50!black} \textcolor{darkred}{定义暗红色}

定义暗红色





## colortbl 宏包<sup>‡</sup>

### 使用颜色

### LATEX 排版

Nine, G.
PGF/TikZ 绘图

坐标表示 绘制命令 填充命令

节点命令 路径命令 描点绘制

文档标注

色彩基础 彩色表格

交换图表

其它工具

▶ 设置表列背景颜色命令\columncolor

```
\columncolor[< 模型 >]{< 色彩 >}[< 左侧外伸 >][< 右侧外伸 >]
```

深 浅 darker lighter

### ► < 左侧外伸 > 和 < 右侧外伸 > 参数指表列在文字之外还要向两侧伸出的宽度

表列 左紧右松





30

### colortbl 宏包

## 使用颜色

#### IATEX 排版

Nine, G.

PGF/TikZ 绘图

基本概念 坐标表示 绘制命令

填充命令 节点命令 路径命令

路径命令 描点绘制 文档标注

使用颜色 色彩基础 彩色表格

交换图表

其它工具

▶ 设置表行颜色命令\rowcolor(用在表格一行开头)

```
1 \documentclass{ctexart}
2 \usepackage{colortbl}
3 \usepackage{xcolor}
4 \usepin(document)
5 \usepackage[xcolor]
6 \understand \understa
```



▶ 设置单元格背景色\cellcolor(用在单元格开头)

```
1 \\documentclass{ctexart}
2 \usepackage{colortbl}
3 \usepackage{colortbl}
4 \usepackage{colort}
4 \usepackage{colort}
5 \usepackage{color}
6 \underset \und
```





31

### colortbl 宏包

### 使用颜色

#### IATEX 排版

Nine, G.

PGF/TikZ 绘图 基本概念

坐标表示

绘制命令 填充命令

节点命令 路径命令

描点绘制

使用颜色

色彩基础 **彩色表格** 

交換图表 其它工具 全局表格线颜色设置命令\arrayrulecolor, 双线间的颜色设置命令\doublerulesepcolor(不需要时要及时恢复)

```
\documentclass{ctexart}
 2
        \usepackage{colortbl}
        \usepackage{xcolor}
        \begin{document}
        \arrayrulecolor{gray}
        \doublerulesepcolor{lightgray}
        \begin{tabular}{|c|c|}
 8
          \hline\hline 灰色表线 & 浅灰色间隙 \\
 9
          \arrayrulecolor{black}\hline
          以下为原色 & 表线 \\
          \doublerulesepcolor{white}\hline\hline
11
        \end{tabular}
12
        \arrayrulecolor{black} % 恢复默认值
14
        \end{document}
```

 灰色表线
 浅灰色间隙

 以下为原色
 表线





## xcolor 宏包§

\documentclass{ctexart}

### 使用颜色

#### LATEX 排版

Nine, G.

基本概念

坐标表示 绘制命令 填充命令

节点命令 路径命令

描点绘制 立档标注

使用颜色 色彩基础

彩色表格

其它工具

交换图表

9

#### 彩色表格扩展

\rowcolors[< 横线命令 >]{< 起始行 >}{< 奇数行色彩 >}{< 偶数行色彩 >} \rowcolors\*[< 横线命令 >]{< 起始行 >}{< 奇数行色彩 >}{< 偶数行色彩 >}

```
\usepackage[table] {xcolor}
\begin{document}
\begin{table} [htbp]
 \centering
 \rowcolors{2}{black!20}{black!10} % 交错的表行
 \begin{tabular}{crrr}
   \rowcolor{black!30} % 第一行的表头单独设置背景色
   项目 & 数值 & 数值 & 数值 \\
   A & 10 & 20 & 30 \\
   B & 20 & 15 & 40 \\
   C & 15 & 25 & 37
 \end{tabular}
\end{table}
\end{document}
```

项目	数值	数值	数值
A	10	20	30
В	20	15	40
C	15	25	37







Nine, G.

BGF/TikZ 基本概念 ルたキテ

坐标表示 绘制命令 填充命令

节点命令 路径命令 描点绘制 文档标注

使用颜色 色彩基础 彩色表格

#### 交换图表

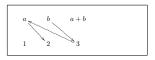
其它工具

▶ 数学图形包 XY-pic(基于矩阵的图形,文字以矩阵形式排列,并加上一些连线和箭头)

```
documentclass(ctexart)
lusepackage[all]{xy}
lusepackage[all]{xy}
lusepackage[all]{xy}
lusepackage[all]{xy}
lusepackage[all]{xy}
lusepackage[all]{xy}
lusepackage
lusepack
```

▶ 使用\ar表示连线和箭头,方向可以用 u、d、l、r(上、下、左、右) 及他们的组合表示,也可用 < 坐标 >;< 坐标 >表示绝对坐标

```
1 \documentclass{ctexart}
2 \usepackage[all]{xy}
\begin{document}
4 \xymatrix{
5 a & b\ar'td] & a+b \\ X 指向右下方
6 1 & 2 & 3\ar"1,1" X 指向 (1,1)
7 \ar"1,1";"2,2" X 直接从 (1,1) 到 (2,2)
}
g \end{document}
```







#### IATEX 排版

Nine, G.

PGF/TikZ 绘图 基本概念 <sup>坐标表示</sup>

生标表示 绘制命令 填充命令 节点命令

路径命令 描点绘制 文档标注

使用颜色 色彩基础 彩色表格

#### 交换图表

其它工具

### ▶ 上下标和标签

```
1 \documentclass{ctexart}
2 \understand \u
```



### ▶ 使用\hole表示空洞,一般用 |\hole表示有间断的连线





#### IATEX 排版

Nine, G.

PGF/TikZ 绘图

基本概念 坐标表示 绘制命令

运刑可令 填充命令 节点命令

路径命令 描点绘制 文档标注

使用颜色 色彩基础 彩色表格

#### 交换图表

其它工具

#### 改变标签位置

```
documentclass(ctexart)

\text{\userpackage[all]}(xy)

\text{\userpackage[all]}(xy)

\text{\userpackage[all]}(xy)

\text{\userpackage[all]}(xy)

\text{\userpackage[all]}(xy)

\text{\userpackage[all]}(xy)

\text{\userpackage[all]}(xy)

\text{\userpackage[all]}(xy)

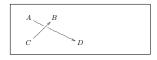
\userpackage[all]}(xy)

\
```

```
A \longrightarrow^{f} B
C \longrightarrow^{g} D
E \xrightarrow{h} F
```

### ▶ 使用!{< 甲 >;< 乙 >}表示两个方向连线的交点.

```
1 \documentclass{ctexart}
2 \usepackage[all]{xy}
3 \undersignic{document}
4 \undersignic{accument}
5 A \undersignic{accument}
6 C \undersignic{accument}
7 }
8 \undersignic{accument}
```





Nine, G.

PGF/TikZ 绘图 基本概念

坐标表示 绘制命令 填充命令

节点命令 路径命令 描点绘制

立档标注 使用颜色

色彩基础 彩色表格

### 交换图表

其它工具

与其它环境嵌套(常用数学环境)

```
\documentclass{ctexart}
         \usepackage[all]{xv}
         \usepackage{amsmath}
 \frac{3}{4} \frac{4}{5} \frac{6}{6}
         \begin{document}
         \begin{equation}
           \begin{gathered} \xymatrix{
                S^{r}^{f_s} \ar[d]_{\lambda}
                & T\ar[d]^{\bar\lambda} \\
 9
                S' \ar[r]_{f_{s'}} & T' \\
             } \end{gathered}
         \end{equation}
11
12
         \end{document}
```

```
(1)
```

用数学模式,置于正文中(单行矩阵可以在\xymatrix 后面加上 @1, 以缩小矩阵 元素的距离)

```
\documentclass{ctexart}
       \usepackage[all]{xy}
       \begin{document}
3456
       映射 $\xymatrix@1{A\ar[r]^{f} & B}$
       是同态。
       \end{document}
```

```
映射 A \xrightarrow{f} B 是同态。
```



Nine, G.

@ 开头的样式说明—选择连线和箭头的样式.

\ar@{->}	$A \longrightarrow B$	\ar@{>}	A>B
\ar@{=>}	$A \Longrightarrow B$	\ar@{~>}	$A \sim \sim B$
\ar@{.>}	A·····> $B$	\ar@{:>}	A = > B
\ar@{-}	A—— $B$	\ar@{}	A $B$
\ar@{ ->>}	$A \longmapsto B$	\ar@{^(>}	$A \longrightarrow B$

PGF/TikZ 绘图 基本概念 坐标表示 绘制命令令 填充命令 节语经命令 描点绘制

37

文档标注 使用颜色 色彩基础 彩色表格

交换图表

其它工具





Nine, G.

PGF/TikZ 绘图 基本概念

坐标表示 绘制命令

填充命令 节点命令

路径命令 描点绘制 文档标注

使用颜色 色彩基础

彩色表格

#### 交换图表

其它工具

### 绘制曲线

```
\documentclass{ctexart}
        \usepackage[all]{xy}
        \usepackage{amsmath}
        \begin{document}
        % 弯曲箭头连线---@/< 曲线说明 >/(常用 @/~/和 @/_/)
        \[ \xymatrix{
         A \ar0/^{[r]^{\phi}} & B \ar0/^{[1]^{\phi}}
       3 \1
        %用 @(< 出 >,< 入 >) 指定发出与射入方向
 9
        \[ \xymatrix{
         A \ar[r] & B \ar@(ur,dr)
12
       } \]
        % 用 @< 偏移量 > 平移
       \[ \xymatrix{
         A \ar@<.5ex>[r]^f &
         \ar@<.5ex>[1]^g B
       1 \1
        \end{document}
```

$$A \xrightarrow{\phi} B$$

$$A \xrightarrow{B} A$$

$$A \xrightarrow{f} B$$

▶ 更多细节请参阅: http://www.ctan.org/pkg/xypic

#### IATEX 排版

Nine, G.

GF/TikZ 绘图

基本概念

坐标表示

绘制命令

填充命令

节点命令 路径命令

描点绘制

使用颜色

彩色表格

交换图表 其它工具

39

### ▶ 画图语言

Metapost 从 metafont 演化而来,历史悠久,文件后缀为.mp,编译后得到图片

Asymptote  $\P$  新兴的作图语言,类似于 C 语言的语法。文件后缀为.asy, 编译后得到图片

PGF/TikZ 「与前两者的主要区别在于它可以直接在 tex 文件中编写

### ▶ 画图软件

TpX Delphi 编写,简单小巧。输出.TpX 文件和图片,只要inputabc.TpX 即可

Ipe Qt 库编写,强大且支持扩展。输出多种格式(包括 eps 和 pdf)的图片

Inkscape 用 Gtk+ 编写, 非常强大, 可以输出为 svg 文件

CS, CIE NWSUAF Yangling, China

¶敬请期待

|| 请查阅软件说明及使用手册

娟秀轻爽拉泰赫 所写所想即所得 排版何须穷思量 窈窕俊俏尽婀娜

谢谢你使用该 IATEX 简单教程! 欢迎多提宝贵意见和建议

西北农林科技大学 NORTHWEST A&F UNIVERSITY 中国·杨凌