IATEX 科技排版

LAT_EXBeamer

2018 秋

耿楠

计算机科学系 信息工程学院

西 辻 农 林 科 技 大 学 NORTHWEST A&F UNIVERSITY 中国·杨凌



IAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块 ▶ 简介

- ▶ 用于制作演示文稿的文档类
- ▶ 缺少内嵌的任何图形化应用
- ▶ 包含在大多的发行版中
- ▶ 可以直接使用

▶ 特点

- ▶ 偏好学术性, 相对规范
- ▶ 与普通文档的流程一样: 编辑 ⇒编译⇒PDF
- ▶ 与 LATEX 搭配工作,兼容所有 LATEX 命令
- ▶ 可读性强、逻辑清晰
- ▶ 输出为 PDF 文件, 跨平台显示无差异





Beamer vs. PowerPoint | 什么是 Beamer?

IAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块

项目 PowerPoint. Beamer 无 IATEX 基础 XX 自由定位对象 X 直接创建图形 嵌入多媒体 快速入门 专业技能 学习与 LATEX 基础 结构化 文档质量 排版质量 XX 外观一致性 结构可视化 数学公式 XX 开源 XX



基本结构

|Beamer 文档的内容

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer?
Beamer 基础
Beamer 动画
Beamer 区块

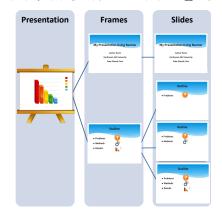
▶ Beamer 的基本结构

```
\documentclass{ctexbeamer}
        \usepackage{tikz}
        \begin{document}
         2 thi 1
         \begin{frame}{这是标题}{这是子标题}
           \LaTeX Beamer 的内容 1
         \end{frame}
 9
         2 帧 2
         \begin{frame}{这是标题}{这是子标题}
           \LaTeX Beamer 的内容 2
14
         \end{frame}
         % 帧 3
17
18
         \begin{frame}{这是标题}{这是子标题}
           \LaTeX Beamer 的内容 3
19
         \end{frame}
20
21
22
23
        \end{document}
```



Beamer 基础

- 一个 Beamer 文档由多个帧构成
- ▶ 每个帧可以由多个Slides构成
- 每个帧环境有两个必选参数
 - 主标题
 - ▶ 子标题
- ▶ 在每一帧的内部可以使用任何通用的 IATeX 代码





frame 帧环境

|Beamer 文档的内容

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer 基础 Beamer 动画 帧环境 (frame 环境) 的语法是:

\end{frame}

\begin{frame}[可选项]{帧标题}{帧子标题} ... 内容 ...

垂直对齐选项

- ▶ t-顶端对齐
- ▶ c-居中对齐
- ▶ b-底端对齐
- ▶ squeeze-挤压垂直空间





Beamer 基础

帧环境 (frame 环境) 的语法是:

\begin{frame}[可选项]{帧标题}{帧子标题} ... 内容 ... \end{frame}

内容和布局诜项

- ▶ fragile-帧中含有脆性文本 (如\verb、verbatim 环境、listing 环境、minted 宏包中的命令等)
- ▶ plain-不显示标题、页脚和边栏等内容
- ▶ allowframebeaks-允许自动分页
- ▶ label=XXX-为该帧添加标签



标题页帧

|Beamer 文档的内容

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块

构建标题的命令有:

```
1 \title[标题缩写]{标题}
2 \subtitle[子标题缩写]{存版题}
3 \unknor[作者缩写][作者)
4 \institute[单位储写][单位}
5 \date[日期缩写]{日期}
6 \titlegraphic(mylogo)
```

▶ 例如:

```
1 \title[\LaTeX{} Beamer]{\LaTeX{} Beamer 演示文稿}
2 X\subtitle[于标题缩写]{于标题}
3 \author[Nine. G] tN 情]
4 X\subtitle[单位缩写]{单位
5 \date[TL2017]{2017.03.13\LaTeX{}}科技排版讲座}
6 X\titlegraphic[mylogo]
```

▶ 生成标题页

```
1 \begin{frame} [plain]
2 \titlepage
3 \end{frame}
```





IAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块

▶ 分栏环境:

```
1 \begin(columns)
2 \begin(column){.5\textwidth}
3 第 1 老\\
4 ... 內容...
5 \end(column){.5\textwidth}
6 \begin(column){.5\textwidth}
7 第 2 老\\
... 內容...
9 \end(column)
10 \end(columns)
```

```
第 1 栏
... 内容...
```

```
第 2 栏
... 内容...
```



IAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer 基础 Beamer 基础 主题 ▶ 通过\usetheme{name} 命令修改

■ 通过 (document (name) 前 マドル■ 确定演示文稿的主体主题

内部主题

▶ 通过\useinnertheme{name} 命令修改

▶ 确定内部主题(帧内部,不包括标题等内容)

外部主题

▶ 通过 \useoutertheme{name} 命令修改

▶ 确定外部主题(帧外部, 仅标题等内容)

颜色主题

▶ 通过 \usecolortheme{name} 命令修改

确定演示文稿的主体颜色

https://www.hartwork.org/beamer-theme-matrix/



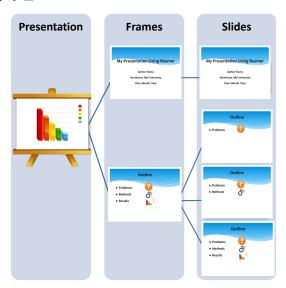
10

IATEX 排版

Nine, G.

Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区垛 ▶ 基本原理

覆盖 (Overlays)





覆盖 (Overlays)

Beamer 中的动画

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块 ▶ \pause命令

▶ 暂停后显示下一个条目

```
\begin{itemize}
\pause
\item Beamer 是一个优秀的文档类
\pause
\item 这个文档类能够使用动画
\pause
\item 可以使用\texinline{\pause}
\eta
\pause
\item 以\alert{逐条显示}列表的各个条目
\end{itemize}
```

覆盖 (Overlays)

Beamer 中的动画

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块 ► \pause命令

▶ 暂停后显示下一个条目

```
1 \begin{itemize}
2 \pause
3 \item Beamer 是一个优秀的文档类
4 \pause
5 \item 这个文档类能够使用动画
6 \pause
7 \item 可以使用\texinline{\pause} 命令
  \pause
9 \item 以\alert{逐条显示}列表的各个条目
10 \end{itemize}
```

▶ Beamer 是一个优秀的文档类



LATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 **Beamer 动画** Beamer 区块 ► \pause命令

▶ 暂停后显示下一个条目

```
1 \begin{itemize}
2 \pause
3 \item Beamer 是一个优秀的文档类
4 \pause
5 \item 这个文档类能够使用动画
6 \pause
7 \item 可以使用\texinline{\pause} 命令
4 \pause
9 \item 以\alert(逐条显示}列表的各个条目
10 \begin{center}
1 \begin{center}
2 \text{vector}
3 \text{vector}
4 \text{vector}
6 \quad \text{vector}
7 \quad \text{vector}
8 \quad \quad \text{vector}
9 \quad \text{vector}
1 \text{vector}
1 \quad \text{vect
```

- ▶ Beamer 是一个优秀的文档类
- ▶ 这个文档类能够使用动画



Beamer 基础 Beamer 动画 ▶ \pause命令

暂停后显示下一个条目

```
\begin{itemize}
 \pause
 \item Beamer 是一个优秀的文档类
 \pause
 \item 这个文档类能够使用动画
 \pause
 \item 可以使用\texinline{\pause} 命令
 \pause
 \item 以\alert{逐条显示}列表的各个条目
\end{itemize}
```

- ▶ Beamer 是一个优秀的文档类
- ▶ 这个文档类能够使用动画
- ▶ 可以使用\pause 命令



Beamer 基础 Beamer 动画



暂停后显示下一个条目

```
\begin{itemize}
 \pause
 \item Beamer 是一个优秀的文档类
 \pause
 \item 这个文档类能够使用动画
 \pause
 \item 可以使用\texinline{\pause} 命令
 \pause
 \item 以\alert{逐条显示}列表的各个条目
\end{itemize}
```

- ▶ Beamer 是一个优秀的文档类
- 这个文档类能够使用动画
- ▶ 可以使用\pause 命令
- ▶ 以逐条显示列表的各个条目





|Beamer 中的动画

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块 ▶ \item<n-> 命令

▶ 从第 n 个 slide 开始持续显示条目

```
2
3
4
5
6
```

```
\begin{itemize}
\intem(2-) 从第 2 个 slide 开始显示
\intem(3-) 从第 3 个 slide 开始显示
\intem(3-) 从第 4 个 slide 开始显示
\intem(5-) 从第 5 个 slide 开始显示
\end(itemize)
```



|Beamer 中的动画

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块 ▶ \item<n-> 命令

▶ 从第 n 个 slide 开始持续显示条目

▶ 从第 2 个 slide 开始显示



|Beamer 中的动画

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



- ▶ \item<n-> 命令
 - ▶ 从第 n 个 slide 开始持续显示条目

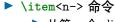
```
1 \begin{itemize}
2 \item<2-> 从第 2 个 slide 开始显示
3 \item<3-> 从第 3 个 slide 开始显示
4 \item<4-> 从第 4 个 slide 开始显示
5 \item<5-> 从第 5 个 slide 开始显示
6 \end{itemize}
```

- ▶ 从第 2 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 3 个 slide 开始显示



Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



▶ 从第 n 个 slide 开始持续显示条目

```
1 \begin{itemize}
2 \item<2-> 从第 2 个 slide 开始显示
3 \item<3-> 从第 3 个 slide 开始显示
4 \item<4-> 从第 3 个 slide 开始显示
5 \item<5-> 从第 5 个 slide 开始显示
6 \end{itemize}
```

- ▶ 从第 2 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 3 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 4 个 slide 开始显示



|Beamer 中的动画

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



▶ 从第 n 个 slide 开始持续显示条目

```
1 \begin{itemize}
    \item<2-> 从第 2 个 slide 开始显示
3 \item<3-> 从第 3 个 slide 开始显示
4 \item<4-> 从第 4 个 slide 开始显示
5 \item<5-> 从第 5 个 slide 开始显示
6 \end{itemize}
```

- ▶ 从第 2 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 3 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 4 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 5 个 slide 开始显示



LAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



- ▶ \item<n-m> 和\item 命令
 - ▶ 在第 n 到第 m 个 slides 中持续显示条目

\begin{itemize}
\item<2-> 从第 2 个 slide 开始显示
\item<2-4> 从第 2 到第 4 个 slide 开始显示
\item<4-> 仅在第 4 个 slide 开始显示
\item<3-> 从第 3 个 slide 开始显示
\item<5-> 从第 5 个 slide 开始显示
\item<5-> 从第 5 个 slide 开始显示

LAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



- ▶ \item<n-m> 和\item 命令
 - ▶ 在第 n 到第 m 个 slides 中持续显示条目

```
\begin{itemize}
\item<2-> 从第 2 个 slide 开始显示
\item<2-> 从第 2 列第 4 个 slide 开始显示
\item<4-> 仅在第 4 个 slide 开始显示
\item<4-> 以第 3 个 slide 开始显示
\item<5-> 从第 5 个 slide 开始显示
\end{itemize}
```

- ▶ 从第 2 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 2 个到第 4 个 slide 开始显示



IAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



- ▶ \item<n-m> 和\item 命令
 - ▶ 在第 n 到第 m 个 slides 中持续显示条目

```
| begin{itemize}
| \temc2-> 从第 2 个 slide 开始显示
| \temc2-4> 从第 2 列第 4 个 slide 开始显示
| \temc4-(文在第 4 个 slide 开始显示
| \temc3-> 从第 3 个 slide 开始显示
| \temc5-> 从第 5 个 slide 开始显示
| \temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4
```

- ▶ 从第 2 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 2 个到第 4 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 3 个 slide 开始显示





IAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



- ▶ \item<n-m> 和\item 命令
 - ▶ 在第 n 到第 m 个 slides 中持续显示条目

```
| begin{itemize}
| \temc2-> 从第 2 个 slide 开始显示 |
| \temc2-4> 从第 2 列第 4 个 slide 开始显示 |
| \temc4-(文在第 4 个 slide 开始显示 |
| \temc3-> 从第 3 个 slide 开始显示 |
| \temc5-> 从第 5 个 slide 开始显示 |
| \temc4-(\temc4-\temc4-\temc5-) 从第 5 个 slide 开始显示 |
| \temc4-(\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc4-\temc
```

- ▶ 从第 2 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 2 个到第 4 个 slide 开始显示
- ▶ 仅在第 4 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 3 个 slide 开始显示





Beamer 基础 Beamer 动画



- ▶ \item<n-m> 和\item 命令
 - ▶ 在第 n 到第 m 个 slides 中持续显示条目

```
\begin{itemize}
 \item<2-> 从第 2 个 slide 开始显示
 \item<2-4> 从第 2 到第 4 个 slide 开始显示
 \item<4> 仅存第 4 个 slide 开始显示
 \item<3-> 从第 3 个 slide 开始显示
 \item<5-> 从第 5 个 slide 开始显示
\end{itemize}
```

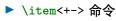
▶ 从第 2 个 slide 开始显示

- ▶ 从第 3 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 5 个 slide 开始显示





Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区垛



▶ 自动编号,逐条显示,做为\item命令的参数

```
\begin{itemize}
 \item<+-> 从第 1 个 slide 开始显示
 \item<+-> 从第 2 个 slide 开始显示
 \item<+-> 从第 3 个 slide 开始显示
 \item<+-> 从第 4 个 slide 开始显示
\end{itemize}
```

▶ 从第 1 个 slide 开始显示





Beamer 基础 Beamer 动画



▶ \item<+-> 命令

▶ 自动编号,逐条显示,做为\item命令的参数

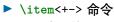
```
\begin{itemize}
 \item<+-> 从第 1 个 slide 开始显示
 \item<+-> 从第 2 个 slide 开始显示
 \item<+-> 从第 3 个 slide 开始显示
 \item<+-> 从第 4 个 slide 开始显示
\end{itemize}
```

- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 2 个 slide 开始显示



IAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



▶ 自动编号,逐条显示,做为\item命令的参数

```
1 \begin{itemize}
    \time<--> 从第 1 个 slide 开始显示
    \time<--> 从第 2 个 slide 开始显示
    \time<--> 从第 3 个 slide 开始显示
    \time<--> 从第 3 个 slide 开始显示
    \time<--> 从第 4 个 slide 开始显示
    \time<--> 从第 4 个 slide 开始显示
```

- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 2 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 3 个 slide 开始显示



IAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



- ▶ \item<+-> 命令
 - ▶ 自动编号,逐条显示,做为\item命令的参数

- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 2 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 3 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 4 个 slide 开始显示



Beamer 基础 Beamer 动画 ▶ 简化的\item<+-> 命令

▶ 自动编号,逐条显示,做为 itemize 环境的参数。

```
\begin{itemize}[<+->]
 \item 从第 1 个 slide 开始显示
 \item 从第 2 个 slide 开始显示
 \item 从第 3 个 slide 开始显示
 \item 从第 4 个 slide 开始显示
\end{itemize}
```

▶ 从第 1 个 slide 开始显示





Beamer 基础 Beamer 动画



- ▶ 简化的\item<+-> 命令
 - ▶ 自动编号,逐条显示,做为 itemize 环境的参数。

```
\begin{itemize}[<+->]
 \item 从第 1 个 slide 开始显示
 \item 从第 2 个 slide 开始显示
 \item 从第 3 个 slide 开始显示
 \item 从第 4 个 slide 开始显示
\end{itemize}
```

- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 2 个 slide 开始显示



Beamer 基础 Beamer 动画



- ▶ 简化的\item<+-> 命令
 - ▶ 自动编号,逐条显示,做为 itemize 环境的参数。

```
\begin{itemize}[<+->]
 \item 从第 1 个 slide 开始显示
 \item 从第 2 个 slide 开始显示
 \item 从第 3 个 slide 开始显示
 \item 从第 4 个 slide 开始显示
\end{itemize}
```

- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 2 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 3 个 slide 开始显示



LAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



▶ 简化的\item<+-> 命令

▶ 自动编号,逐条显示,做为 itemize 环境的参数。

```
\begin{itemize}[<+->]
\item 从第 1 个 slide 开始显示
} \item 从第 2 个 slide 开始显示
\item 从第 3 个 slide 开始显示
\item 从第 4 个 slide 开始显示
\item 从第 4 个 slide 开始显示
```

- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示
- **▶** 从第 2 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 3 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 4 个 slide 开始显示



Beamer 基础 Beamer 动画



```
▶ 混合的\item<+-> 命令
```

自动编号,逐条显示。

```
\begin{itemize}[<+->]
 \item 从第 1 个 slide 开始显示
 \item 从第 2 个 slide 开始显示
 \item 从第 3 个 slide 开始显示
 \item 从第 4 个 slide 开始显示
 \item<1-> 从第 1 个 slide 开始显示
\end{itemize}
```

▶ 从第 1 个 slide 开始显示

▶ 从第 1 个 slide 开始显示





Beamer 基础 Beamer 动画



```
▶ 混合的\item<+-> 命令
```

自动编号,逐条显示。

```
\begin{itemize}[<+->]
 \item 从第 1 个 slide 开始显示
 \item 从第 2 个 slide 开始显示
 \item 从第 3 个 slide 开始显示
 \item 从第 4 个 slide 开始显示
 \item<1-> 从第 1 个 slide 开始显示
\end{itemize}
```

- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 2 个 slide 开始显示

▶ 从第 1 个 slide 开始显示





Beamer 基础 Beamer 动画



```
▶ 混合的\item<+-> 命令
```

自动编号,逐条显示。

```
\begin{itemize}[<+->]
 \item 从第 1 个 slide 开始显示
 \item 从第 2 个 slide 开始显示
 \item 从第 3 个 slide 开始显示
 \item 从第 4 个 slide 开始显示
 \item<1-> 从第 1 个 slide 开始显示
\end{itemize}
```

- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 2 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 3 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示



Beamer 基础



- ▶ 混合的\item<+-> 命令
 - 自动编号,逐条显示。

```
\begin{itemize}[<+->]
 \item 从第 1 个 slide 开始显示
 \item 从第 2 个 slide 开始显示
 \item 从第 3 个 slide 开始显示
 \item 从第 4 个 slide 开始显示
 \item<1-> 从第 1 个 slide 开始显示
\end{itemize}
```

- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示
- 从第 2 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 3 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 4 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示





Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区垛



▶ 重复的\item<+-> 命令

▶ 重复同一个动画设置

```
\begin{itemize}
 \item<+-> 从第 1 个 slide 开始显示
 \item<.-> 仍从第 1 个 slide 开始显示
 \item<+-> 从第 2 个 slide 开始显示
 \item<.-> 仍从第 2 个 slide 开始显示
\end{itemize}
```

- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示
- ▶ 仍从第 1 个 slide 开始显示



Beamer 基础 Beamer 动画



- ▶ 重复的\item<+-> 命令
 - ▶ 重复同一个动画设置

```
\begin{itemize}
 \item<+-> 从第 1 个 slide 开始显示
 \item<.-> 仍从第 1 个 slide 开始显示
 \item<+-> 从第 2 个 slide 开始显示
 \item<.-> 仍从第 2 个 slide 开始显示
\end{itemize}
```

- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示
- ▶ 仍从第 1 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 2 个 slide 开始显示
- ▶ 仍从第 2 个 slide 开始显示





LATEX 排版

Nine, G.





▶ 重复同一个动画设置

```
\begin{itemize}[<+->]
 \item 从第 1 个 slide 开始显示
 \item<.-> 仍从第 1 个 slide 开始显示
 \item 从第 2 个 slide 开始显示
 \item<.-> 仍从第 2 个 slide 开始显示
\end{itemize}
```

- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示
- ▶ 仍从第 1 个 slide 开始显示



Beamer 基础 Beamer 动画



\begin{itemize}[<+->] \item 从第 1 个 slide 开始显示 \item<.-> 仍从第 1 个 slide 开始显示 \item 从第 2 个 slide 开始显示 \item<.-> 仍从第 2 个 slide 开始显示 \end{itemize}

- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示
- ▶ 仍从第 1 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 2 个 slide 开始显示
- ▶ 仍从第 2 个 slide 开始显示





Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区垛



- ▶ \item<+-> 命令的偏移
 - ▶ 更改动画持续 slide 自动编号的偏移量

```
\begin{itemize}
 \item<+(1)-> 从第 2 个 slide 开始显示
 \item<+(1)-> 从第 3 个 slide 开始显示
 \item<+-> 仍从第 3 个 slide 开始显示
\end{itemize}
```

覆盖 (Overlays)

|Beamer 中的动画

IATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



- ▶ \item<+-> 命令的偏移
 - ▶ 更改动画持续 slide 自动编号的偏移量

```
\begin{itemize}
\item<+(1)-> 从第 2 个 slide 开始显示\item<+(1)-> 从第 3 个 slide 开始显示\item<+-> 仍从第 3 个 slide 开始显示\item<+-> 仍从第 3 个 slide 开始显示\end{itemize}
```

▶ 从第 2 个 slide 开始显示





Beamer 基础 Beamer 动画



- ▶ \item<+-> 命令的偏移
 - ▶ 更改动画持续 slide 自动编号的偏移量

```
\begin{itemize}
 \item<+(1)-> 从第 2 个 slide 开始显示
 \item<+(1)-> 从第 3 个 slide 开始显示
 \item<+-> 仍从第 3 个 slide 开始显示
\end{itemize}
```

- ▶ 从第 2 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 3 个 slide 开始显示
- ▶ 仍从第 3 个 slide 开始显示

覆盖 (Overlays)

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 功画 Beamer 区块



- ▶ \item<+-> 命令的偏移
 - ▶ 更改动画持续 slide 自动编号的偏移量

```
| begin{itemize}
| item<+> 从第 1 ↑ slide 开始显示
| item<+> 从第 2 ↑ slide 开始显示
| item<-> 从第 2 ↑ slide 开始显示
| item<-> 从第 1 ↑ slide 开始显示
| item<-> 从第 2 ↑ slide 开始显示
| item<-> 从第 2 ↑ slide 开始显示
| item<-> 从第 2 ↑ slide 开始显示
```

- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示



LATEX 排版

Nine, G.

Beamer 基础 Beamer 动画



- ▶ \item<+-> 命令的偏移
 - ▶ 更改动画持续 slide 自动编号的偏移量

\begin{itemize} \item<+-> 从第 1 个 slide 开始显示 \item<+-> 从第 2 个 slide 开始显示 \item<.(-1)-> 从第 1 个 slide 开始显示 \item<.-> 从第 2 个 slide 开始显示 \end{itemize}

- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 2 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 1 个 slide 开始显示
- ▶ 从第 2 个 slide 开始显示

IATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块

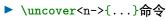


- 从第 n 个 slide 显示文本
- ▶ \uncover<n-m>{...}命令
 - ▶ 从第 n 个到第 m 个 slide 显示文本
- ▶ \uncover{...}命令
 - ▶ 仅在第 p 个 slide 显示文本

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



- 从第 n 个 slide 显示文本
- ▶ \uncover<n-m>{...}命令
 - ▶ 从第 n 个到第 m 个 slide 显示文本
- ▶ \uncover{...}命令
 - ▶ 仅在第 p 个 slide 显示文本

```
1 \uncover<2->
2 {从第 2 个 slide 开始显示\\}
3 \uncover<3-4>
4 {从第 3 个到第 4 个 slide 开始显示\\}
5 \uncover<4->(在第 4 个 slide 显示\\}
6 \uncover<3->{从第 3 个 slide 显示\\}
```

从第 2 个 slide 开始显示

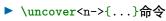


|Beamer 中的动画

IATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



- ▶ 从第 n 个 slide 显示文本
- ▶ \uncover<n-m>{...}命令
 - ▶ 从第 n 个到第 m 个 slide 显示文本
- ▶ \uncover{...}命令
 - ▶ 仅在第 p 个 slide 显示文本

```
1 \uncover<2->
2 {从第 2 个 slide 开始显示\\}
3 \uncover<3-4>
4 {从第 3 个到第 4 个 slide 开始显示\\}
5 \uncover<4->(在第 4 个 slide 显示\\}
6 \uncover<3->{从第 3 个 slide 显示\\}
```

从第 2 个 slide 开始显示 从第 3 个到第 4 个 slide 开始显示

从第 3 个 slide 显示



|Beamer 中的动画

IAT_EX 排版 Nine, G.

amer



- ▶ \uncover<n->{...}命令
 - 从第 n 个 slide 显示文本
- ▶ \uncover<n-m>{...}命令
 - ▶ 从第 n 个到第 m 个 slide 显示文本
- ▶ \uncover{...}命令
 - ▶ 仅在第 p 个 slide 显示文本

```
1 \uncover<2->
2 {从第 2 个 slide 开始显示\\}
3 \uncover<3-4>
4 {从第 3 个到第 4 个 slide 开始显示\\}
5 \uncover<4-{在第 4 个 slide 显示\\}
6 \uncover<3->4,从第 3 个 slide 显示\\}
```

从第 2 个 slide 开始显示 从第 3 个到第 4 个 slide 开始显示 在第 4 个 slide 显示 从第 3 个 slide 显示



Beamer 中的动画

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区垛

- ▶ \only<n->、\only<n-m> 和\only 命令
 - ▶ 与\uncover命令功能一致,但不留空白位置。

```
\only<2->
{从第 2 个 slide 开始显示\\}
\onlv<3-4>
{从第 3 个到第 4 个 slide 开始显示\\}
\only<4>{在第 4 个 slide 显示\\}
\only<3=>{从第 3 个 slide 显示\\}
```



Beamer 中的动画

LATEX 排版 Nine, G.

Beamer 基础



- ▶ \only<n->、\only<n-m> 和\only 命令
 - ▶ 与\uncover命令功能一致,但不留空白位置。

```
\only<2->
{从第 2 个 slide 开始显示\\}
\onlv<3-4>
{从第 3 个到第 4 个 slide 开始显示\\}
\only<4>{在第 4 个 slide 显示\\}
\only<3=>{从第 3 个 slide 显示\\}
```

从第 2 个 slide 开始显示



|Beamer 中的动画

IAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 ▶ \only<n->、\only<n-m> 和\only 命令

▶ 与\uncover命令功能一致,但不留空白位置。

```
1 \\nnly<2->
{从第 2 个 slide 开始显示\\}
3 \\nnly<3-4>
{从第 3 个 J第 4 个 slide 开始显示\\}
5 \\nnly<4>{在第 4 个 slide 显示\\}
\\nnly<3->{从第 3 个 J第 4 个 slide 显示\\}
```

从第 2 个 slide 开始显示 从第 3 个到第 4 个 slide 开始显示 从第 3 个 slide 显示





|Beamer 中的动画

IAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块 ▶ \only<n->、\only<n-m> 和\only 命令

▶ 与\uncover命令功能一致,但不留空白位置。

```
1 \\nnly<2->
{从第 2 个 slide 开始显示\\}
3 \\nnly<3-4\}
{从第 3 个到第 4 个 slide 开始显示\\}
5 \\nnly<4>{在第 4 个 slide 显示\\}
\(\nnly<3>{从第 3 个到第 4 个 slide 显示\\}
\(\nnly<3>{从第 3 个 slide 显示\\}
```

从第 2 个 slide 开始显示 从第 3 个到第 4 个 slide 开始显示 在第 4 个 slide 显示 从第 3 个 slide 显示



IAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



```
\text{begin{itemize} \ \text{ltm Beamer 使用的语言是: L\uncover<2->{A}TEX \ \text{ltem Beamer 使用的语言是: L\uncover<2->{A}TEX \ \ \end{itemize} \ \ \end{itemize}
```

- ▶ Beamer 使用的语言是: L TEX
- ▶ Beamer 使用的语言是: LTEX



Beamer 中的动画

LAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



▶ \only命令和\uncover命令的区别

- ▶ Beamer 使用的语言是: LATEX
- ▶ Beamer 使用的语言是: LATEX





Beamer 基础 Beamer 动画



- ▶ \invisible<n> 命令
 - 在第 n 个 slide 中隐藏文本

```
\invisible<2>{该文本将在第 2 个 slide 中不可见,
但在其它 slides 中可见}\\
这个文本是一直可见的\\
\uncover<1->{Beamer} \uncover<2->{是}
\uncover<3->{超级} \uncover<4->{强大的! }
```

该行文本将在第 2 个 slide 中不可见,但在其它 slides 中可见 这行文本是一直可见的 Beamer





Beamer 基础



- ▶ \invisible<n> 命令
 - ▶ 在第 n 个 slide 中隐藏文本

```
\invisible<2>{该文本将在第 2 个 slide 中不可见,
但在其它 slides 中可见}\\
这个文本是一直可见的\\
\uncover<1->{Beamer} \uncover<2->{是}
\uncover<3->{超级} \uncover<4->{强大的! }
```

这行文本是一直可见的 Beamer 是







Beamer 基础 Beamer 动画



- ▶ \invisible<n> 命令
 - ▶ 在第 n 个 slide 中隐藏文本

```
\invisible<2>{该文本将在第 2 个 slide 中不可见,
但在其它 slides 中可见}\\
这个文本是一直可见的\\
\uncover<1->{Beamer} \uncover<2->{是}
\uncover<3->{超级} \uncover<4->{强大的! }
```

该行文本将在第 2 个 slide 中不可见,但在其它 slides 中可见 这行文本是一直可见的 Beamer 是 超级





Beamer 基础 Beamer 动画



- ▶ \invisible<n> 命令
 - ▶ 在第 n 个 slide 中隐藏文本

```
\invisible<2>{该文本将在第 2 个 slide 中不可见,
但在其它 slides 中可见}\\
这个文本是一直可见的\\
\uncover<1->{Beamer} \uncover<2->{是}
\uncover<3->{超级} \uncover<4->{强大的! }
```

该行文本将在第 2 个 slide 中不可见,但在其它 slides 中可见 这行文本是一直可见的 Beamer 是 超级 强大的!



LATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



▶ \alt<n>{...}{...}命令

▶ 第 1 个参数是在第 n 个 slide 中显示的文本, 第 2 个参数是其它 slides 中显示的文本

```
1 \alt<3>{第 3 个 slide 中的文本\\}{不是第 3 个 slide 中的文本\\}
\only<2>
3 {从第 2 个 slide 显示\\}
\only<3-4>
4 \only<3-4>
{从第 3 到第 4 个 slide 显示\\}
\only<3-{只在第 4 个 slide 显示\\}
\only<3-{从第 3 个 slide 显示\\}
```

不是第 3 个 slide 中的文本



交替显示文本

|Beamer 中的动画

IATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



- ▶ \alt<n>{...}{...}命令
 - ▶ 第 1 个参数是在第 n 个 slide 中显示的文本, 第 2 个参数是其它 slides 中显示的文本

不是第 3 个 slide 中的文本 从第 2 个 slide 显示



交替显示文本

|Beamer 中的动画

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



- ▶ \alt<n>{...}{...}命令
 - ▶ 第 1 个参数是在第 n 个 slide 中显示的文本, 第 2 个参数是其它 slides 中显示的文本

```
1 \alt<3>{第 3 个 slide 中的文本\\}{不是第 3 个 slide 中的文本\\} \only<2-> {从第 2 个 slide 显示\\} \only<3-45 {从第 3 到第 4 个 slide 显示\\} \only<4>{只在第 4 个 slide 显示\\} \only<4>{只在第 4 个 slide 显示\\} \only<3->{从第 3 列第 4 个 slide 显示\\}
```

第 3 个 slide 中的文本 从第 2 个 slide 显示 从第 3 到第 4 个 slide 显示 从第 3 个 slide 显示



交替显示文本

|Beamer 中的动画

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



▶ 第 1 个参数是在第 n 个 slide 中显示的文本, 第 2 个参数是其 它 slides 中显示的文本

```
1 \alt<3>(第 3 个 slide 中的文本\\}{不是第 3 个 slide 中的文本\\}
\only<2>
(从第 2 个 slide 显示\\}
\only<3-4>
(从第 3 到第 4 个 slide 显示\\}
\only<4>{(只在第 4 个 slide 显示\\}
\only<4>{(八在第 4 个 slide 显示\\}
```

不是第 3 个 slide 中的文本 从第 2 个 slide 显示 从第 3 到第 4 个 slide 显示 只在第 4 个 slide 显示 从第 3 个 slide 显示





强调高亮显示文本

|Beamer 中的动画

IATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块 ▶ \alert<n>{...}命令

▶ 第 n 个 slide 中高亮显示文本

1 \alert<1>{这行文本}
2 \alert<2>{是}
3 \alert<3>{红色}

这行文本 是 红色





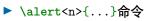
强调高亮显示文本

|Beamer 中的动画

IATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



▶ 第 n 个 slide 中高亮显示文本

1 \alert<1>{这行文本}
2 \alert<2>{是}
3 \alert<3>{红色}

这行文本 是 红色





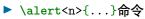
强调高亮显示文本

|Beamer 中的动画

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



▶ 第 n 个 slide 中高亮显示文本

1 \alert<1>{这行文本}
2 \alert<2>{是}
3 \alert<3>{红色}

这行文本 是 红色





逐条高亮列表的条目

|Beamer 中的动画

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块 ▶ <+-| alert@+> 命令

▶ 逐条高亮显示列表中的各个条目

```
1 \begin{itemize}
2 \item <--| alert0+> 张三
3 \item <--| alert0+> 李四
\item <--| alert0+> 至五
5 \item <--| alert0+> 赵六
6 \end{itemize}
```

▶ 张三





逐条高亮列表的条目

|Beamer 中的动画

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块 ▶ <+-| alert@+> 命令

▶ 逐条高亮显示列表中的各个条目

```
1 \begin{itemize}
2 \item <--| alert0+> 张三
3 \item <--| alert0+> 李四
\item <--| alert0+> 至五
5 \item <--| alert0+> 赵六
6 \end{itemize}
```

- ▶ 张三
- ▶ 李四





逐条高亮列表的条目

|Beamer 中的动画

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 功画 Beamer 区块 ▶ <+-| alert@+> 命令

▶ 逐条高亮显示列表中的各个条目

```
1 \begin{itemize}
2 \item <+-| alert@+> 张三
3 \item <+-| alert@+> 孝四
\item <+-| alert@+> 孝五
5 \item <+-| alert@+> 赵六
\end{itemize}
```

- ▶ 张三
- ▶ 李四
- ▶ 王五





逐条高亮列表的条目 Beamer 中的动画

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块 ▶ <+-| alert@+> 命令

▶ 逐条高亮显示列表中的各个条目

```
1 \begin{itemize}
2 \item <--| alert0+> 张三
3 \item <--| alert0+> 辛四
\item <--| alert0+> 主五
5 \item <--| alert0+> 赵六
6 \end{itemize}
```

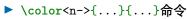
- ▶ 张三
- ▶ 李四
- ▶ 王五
- ▶ 赵六



LATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



- ▶ 在指定的第 n 个 slide 后,用指定的颜色显示文本
- ▶ \color<n-m>{...}{...}命令
 - ▶ 在指定的第 n 个和第 m 个 slides 中,用指定的颜色显示文本
- ▶ \color{...} 6令
 - ▶ 在指定的第 p 个 slide 中,用指定的颜色显示文本

1 黑色 ...\\ 2 \color<2>{green}{第 2 个 slide 是绿色\\}

> 黑色... 第 2 个 slide 是绿色



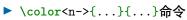
1 2

指定文本显示颜色

IATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



- ▶ 在指定的第 n 个 slide 后,用指定的颜色显示文本
- ▶ \color<n-m>{...}{...}命令
 - ▶ 在指定的第 n 个和第 m 个 slides 中,用指定的颜色显示文本
- ▶ \color{...}{...}命令
 - ▶ 在指定的第 p 个 slide 中, 用指定的颜色显示文本

黑色 ...\\ \color<2>{green}{第 2 个 slide 是绿色\\}

> **黑色**... 第 2 个 slide 是绿色





创建超链接按钮

Beamer 中的动画

LATEX 排版 Nine, G.

Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区垛

- ▶ \hyperlink{...}{\beamergotobutton{...}}命令
 - 创建链接到指定 frame 的按钮
 - 需要用 [label=MY_LABEL] 参数为 frame 指定标签

```
\begin{frame}[label=MY_LABEL]
2
       \end{frame}
```

\hyperlink{MY_LABEL}{\beamergotobutton{转到...}}



30

IATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



▶ 需要\usepackage{colortbl}宏包

```
    类别
    A
    B
    C
    D

    X
    1
    2
    3
    4
```



30

动态显示表格

|Beamer 中的动画

IATEX 排版

Nine, G.

Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块 ▶ 用\pause命令逐行显示

▶ 需要\usepackage{colortbl}宏包

\begin{tabular}{1cccc}

类别 & A & B & C & D \\hline
X & 1 & 2 & 3 & 4 \pause\\
Y & 3 & 4 & 5 & 6 \pause\\
Z & 5 & 6 & 7 & 8 \end{tabular}

类别	A	В	\mathbf{C}	D
X	1	2	3	4
Y	3	4	5	6





动态显示表格

|Beamer 中的动画

IATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



- ▶ 用\pause命令逐行显示
 - ▶ 需要\usepackage{colortbl}宏包

类别	A	В	\mathbf{C}	D
X	1	2	3	4
Y	3	4	5	6
\mathbf{Z}	5	6	7	8



IAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



▶ 用\onslide<n-> 命令逐列显示

▶ 需要\usepackage{colortbl}宏包

```
类别 A
X 1
Y 3
Z 5
```



Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



```
▶ 用\onslide<n-> 命令逐列显示
```

▶ 需要\usepackage{colortbl}宏包

```
    类别
    A
    B

    X
    1
    2

    Y
    3
    4

    Z
    5
    6
```



Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



- ▶ 用\onslide<n-> 命令逐列显示
 - ▶ 需要\usepackage{colortbl}宏包

```
\begin(tabular){lc<\\onslide<2->}c<\\onslide<3->}c
<\\onslide<6->}c<\\onslide<6->}c
类别 & A & B & C & D \\
X & 1 & 2 & 3 & 4 \\
Y & 3 & 4 & 5 & 6 \\
Z & 5 & 6 & 7 & 8
\end(fabular)
```

```
    类别
    A
    B
    C

    X
    1
    2
    3

    Y
    3
    4
    5

    Z
    5
    6
    7
```



动态显示表格

|Beamer 中的动画

IATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 功画 Beamer 区块 31)

- ▶ 用\onslide<n-> 命令逐列显示
 - ▶ 需要\usepackage{colortbl}宏包

```
    类别
    A
    B
    C
    D

    X
    1
    2
    3
    4

    Y
    3
    4
    5
    6

    Z
    5
    6
    7
    8
```

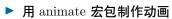




|Beamer 中的动画



Beamer Beamer 基础 Beamer 动画



- ▶ 需要\usepackage{animate}宏包
- ▶ 需要 Acrobat Reader 的版本 >6
- ▶ 使用\animategraphics命令,基于图像序列创建动画



















^{*}图像来源: Wikihow: How to Draw a Cat Face



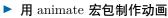
使用 animate 宏包

|Beamer 中的动画

LATEX 排版

Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



- ▶ 需要\usepackage{animate}宏包
- ▶ 需要 Acrobat Reader 的版本 >6
- ▶ 使用\animategraphics命令,基于图像序列创建动画

LATEX 排版 Nine, G.

Beamer 基础 Beamer 动画



- ▶ 需要\usepackage{animate}宏包
- ▶ 需要 Acrobat Reader 的版本 >6
- 使用 animateinline 环境,基于排版内容构建动画

```
% 演示动态绘制线条的过程
\begin{animateinline}[autoplay,loop]{10}
 % 总共生成 40 帧画面, 以每秒 10 帧的速度自动播放
 \multiframe{40}{Rpos=0.1+0.1}{%Rpos=0.1,0.2,...,4
    \begin{tikzpicture}[allow upside down,line width=1.5pt]
     \useasboundingbox[draw,dashed,thin] (0,0)grid(4cm,3cm);
     \draw[dashed, name path=curve1, green] (0,0) .. controls(2,3) and (2,2) .. (3,0);
     % 设置绘图区域
     \clip[draw,name path=clip path] (0,0) rectangle(\Rpos,3cm)++(0.1,0);
     \draw[blue] (0.0) .. controls(2.3) and (2.2) ..(3.0): % 绘制蓝色线条
     2 求交点。便干绘制箭头
     \path[name path=curve1] (0.0) .. controls(2.3) and (2.2)..(3.0):
     \path[name path=curve2] (\Rpos.0cm)++(-0.05.0) rectangle(\Rpos.3cm)++(0.05.0):
     % 将交点总数记为\t. 命名交点的前缀为 i. 则 (i-1).(i-2) 为交点
     \path [name intersections={of=curve1 and curve2.name =i.total =\t}]:
     %\path \[ \name \intersections=\fof=curve1 \ and \curve2.by=\fa.B\rangle 7: % 将两个交点分别命名为 A 和 B
         使用判断函数 ifthenelse, 注意不是命令, 是函数
     {\t < 2}?{}:{\draw[->,red,>=stealth](i-1)--(i-2);}%ifthenelse 此处有 bug 出现
    \end{tikzpicture}
\end{animateinline}
```



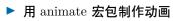


使用 animate 宏包

|Beamer 中的动画

IAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画



- ▶ 需要\usepackage{animate}宏包
- ▶ 需要 Acrobat Reader 的版本 >6
- ▶ 使用 animateinline 环境,基于排版内容构建动画



LAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块



- ▶ 用 animate 宏包制作动画
 - ▶ 需要\usepackage{animate}宏包
 - ▶ 需要 Acrobat Reader 的版本 >6
 - ▶ 使用 animateinline 环境,基于排版内容构建动画

```
%需要在导言区加入如下两行代码
% \definecolor{fom}{RGB}{0,153,139}
% \newcommand{\dat}{0.7} % 0.67
\begin{animateinline}[poster=last, controls, palindrome]{10}
 \multiframe{70}{Ry=0.1+0.01}
    \begin{tikzpicture}[x=4cm,y=4cm]
     \draw[line width=1pt,lightgray] (0,0) -- (1,1);
     \draw (0,0) -- (1,0) -- (1,1) -- (0,1) -- (0,0);
     \draw (0.0) -- (0.17.0.67):
     \draw (1.1) -- (0.83.\Rv);
     \draw [magenta.fill=magenta](0.17.0.67) circle (.5ex);
     \draw [fom.fill=fom](0.83,\Rv) circle (.5ex):
     \draw[line width=1pt] (0,0) .. controls (0.17,0.67) and (0.83,\Ry) .. (1,1);
      \node[label={[label distance=0.0cm,text
        depth=-1ex.rotate=90lleft:Fortschritt in \%} at (-0.1..8) {}:
     \node[label={[label distance=0.0cm.text
        depth=-1ex]right:Zeit-Achse}] at (0,-0.05) {};
    \end{tikzpicture}
\end{animateinline}
```

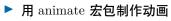


使用 animate 宏包

|Beamer 中的动画

IAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer Beamer? Beamer 基础 Beamer 动画



- ▶ 需要\usepackage{animate}宏包
- ▶ 需要 Acrobat Reader 的版本 >6
- ▶ 使用 animateinline 环境,基于排版内容构建动画

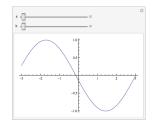


使用 media9 包嵌入视频 |Beamer 中的动画

LAT_EX 排版 Nine, G.

Beamer Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区块 ▶ 用 media9 宏包制作动画

- ▶ 需要\usepackage{media9}宏包
- ▶ 需要 Acrobat Reader 的版本 >9
- ▶ 使用\includemedia命令嵌入视频









LATEX 排版 Nine, G.

Beamer 基础 Beamer 动画 Beamer 区垛

39

▶ 可以使用区块 (block) 环境实现强调文本与普通文本的区别

适用于各种定理、引理以及示例等内容。

block 普通 theorem 定理 lemma 引理 proof 证明 corollary 推论 example 示例 alertblock 警示

\begin{block}{区块标题} 普通区块 \end{block} \begin{alertblock}{警示区块标题} 警示区块 \end{alertblock} \begin{exampleblock}{示例区块标题} 示例区块 \end{exampleblock}

普通区块

区块标题

警示区块标题 警示区块

示例区块标题 示例区块



娟秀轻爽拉泰赫 所写所想即所得 排版何须穷思量 窈窕俊俏尽婀娜

谢谢你使用该 IATEX 简单教程! 欢迎多提宝贵意见和建议

西北农林科技大学 NORTHWEST A&F UNIVERSITY 中国·杨凌