

实际工作中,如何运用Java设计模式

小马哥(mercyblitz)

我是谁?

小马哥(mercyblitz)

- 父亲
- Java 劝退师
- Apache Dubbo PMC
- Spring Cloud Alibaba 架构师
- · 《Spring Boot 编程思想》作者



主要内容

回顾 GoF 23 设计模式

GoF 23 与 Java 面向对象的关系

实际工作中巧用 Java 设计模式



创建模式(Creational patterns)

结构模式(Structural patterns)

行为模式(Behavioral patterns)



创建模式(Creational patterns)

- 抽象工厂模式(Abstract Factory)
- 构建器模式(Builder)
- 工厂方法模式(Factory Method)
- 原型模式(Prototype)
- 单例模式(Singleton)



结构模式(Structural patterns)

- 适配器模式(Adapter)
- 桥接模式(Bridge)
- 组合模式(Composite)
- · 装饰器模式(Decorator)
- 门面模式(Facade)
- 轻量级模式(Flyweight)
- 代理模式(Proxy)



行为模式(Behavioral patterns)

- 责任链模式(Chain of responsibility)
- 命令模式(Command)
- 拦截器模式(Interpreter)
- 迭代器模式(Iterator)
- 协调器模式(Mediator)
- 备忘录模式(Memento)
- 观察者模式(Observer)
- 状态模式(State)
- 策略模式(Strategy)
- · 模板方法模式(Template Method)
- 访问者模式(Visitor)



GoF23与Java面向对象的关系

面向对象三要素

- 封装
- 继承
- 多态



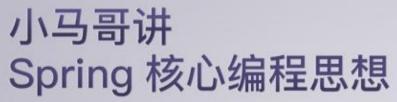
实际工作中巧用 Java 设计模式

代码实现

开源实现



《小马哥讲 Spring 核心编程思想》



>>> 深入剖析源码, 掌握核心编程特性

小马哥 《Spring Boot 编程思想》作者





扫码免费试读 & 订阅