

Q1: 创建BirdCanFly和BirdCanNotFly两个类作为Bird的子类，集成Bird的breath方法；BirdCanFly扩展fly方法；BirdCanNotFly扩展walk方法；Penguin继承BirdCanNotFly，没有继承fly方法，同时扩展了swim方法。



Q2: 抽象工厂WeaponFactory包含生产各种武器的公共方法produceGun和renderAppearance。其子类包含各种武器的factory。玩家使用具体的武器时，可以通过concreteFactory的produceGun方法得到对应武器实例。升级添加新的武器时，添加WeaponFactory的新子类和Weapon的子类即可。