RUP设计 学生运动会管理系统迭代计划

516015910018魏小渺

1. 风险:
   1. 需求风险: 产品化完成前需求相对稳定, 主要功能中不明确的项目需要与用户及时沟通(如用户多身份, 成绩修改记录, 申诉流程, 比赛查询方式等等); 产品化后时间短, 可供迭代次数少, 需要本系统具有良好的可扩展性, 能及时对系统进行热修补.
   2. 进度风险: 运动会开展时间固定, 开发周期短, 可迭代次数少; 开发人员少, 无法采用增量移交策略;
   3. 技术风险: 本项目需要与交大信息管理系统(jaccount)进行对接, 涉及到从jaccount用户认证, 读取用户信息等接口; 同时SSH框架也具有一定的技术瓶颈;
2. 迭代过程

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 阶段 | 迭代 | 任务 | 成果 |
| 先启 | * 1. ~ 7.12 | 1. 明确主要功能中所有的不确定项; 2. 结合技术基础, 对确定的功能列表进行研究, 取舍或替代各个功能; 3. 为开发组队员分配各自负责的方向; 4. 由项目经理和前端, 开发单纯用户图形界面, 用于与用户沟通和需求明确; | 1. 需求列表; 2. 组内大致分工; 3. 用户图形界面原形; 4. 商业合约 |
| 精化 | 7.13 ~ 7.18 | 1. 开发环境的和开发框架的搭建  2. 提供所有功能能列表中常规功能的技术解决方案;  3. 设计包含所有常规功能的构架原形 | 1. 无特殊功能的架构原形 |
| 7.19 ~ 7.25 | 1. 为所有特殊功能制定解决方案  2. 设计完整的系统构架原形 | 1. 完整的系统构架原形 |
| 构建 | 7.26 ~ 8.5 | 1. 实现精化第一次迭代的构架(8.3完成);  2. 对代码实现进行单元测试, 功能测试和e2e测试.  3. 对未通过的测试制定测试方案 | 1. R1源代码  2. R1测试报告  3. R1修复方案 |
| 8.3~ 8.22 | 1. 在R1的基础上实现完整版R2;  2. 结合R1修复方案, 完善R2;  3. 对R2进行各项测试;  4. 结合测试结果, 优化R2 | 1. R2测试报告  2. R2源代码 |
| 产品化 | 8.23 ~ 8.31 | 1. 生产环境部署R2  2. 进行用户测试并改进;  3. 完善开发文档;  4. 编写用户手册并培训; | 1. 发行版R2;  2. 完整开发文档;  3. 用户手册 |

1. 版本功能
   1. 版本1 (R1):
      1. Jaccount用户认证后登陆;
      2. 根据Jaccount用户权限设置全局系统管理员;
      3. 系统管理员能够添加, 删除运动会管理员;
      4. 运动会管理员对比赛项目的增删改查;
      5. 运动会管理员对裁判的添加, 删除和指派;
      6. 学生报名系统(完整功能);
      7. 裁判打分系统(完整功能);
      8. 比赛信息查询系统(部分功能);
   2. 版本2
      1. 比赛成绩申诉系统;
      2. 用户多身份处理机制;
      3. 比赛信息查询系统(分类筛选, 模糊搜索等完整功能);
      4. 比赛时间, 场地, 人员防冲突机制;
      5. 定向通知推送系统;