数字图像处理实验一:

学号: 161220129 姓名: 王奕琛

● 邮箱: <u>919345923@qq.com</u>

• 时间: 2019/3/26

实验思路:

• 彩色图像处理:

- o 方法1:按照讲义内容,将彩色图片分为R,G,B三个通道,对每个通道分别进行直方图均衡化处理。
- o 方法2:将RGB图像转为HSV图像,对HSV图像的通道V(value)进行直方图均衡化处理,而对H(色相)和S(饱和度)不作处理。
- o 方法3: 将RGB图像转为HSI图像,对HSI图像的通道I(intensity)进行直方图均衡化处理,而 H和S与HSV图像相同,不作任何处理。
- 灰度图像处理:
 - o 直接对其进行直方图均衡化处理。
- 直方图均衡化处理:
 - S1: 获取图像像素矩阵[M,N]。
 - o S2: 使用matlab提供的imhist函数获取图像直方图。
 - o S3: 除去直方图中个数为零的灰度级
 - o S4: 获得累计直方图CDF
 - o S5: 使用公式P(loc==u) = CDF(u)/M * N

代码实现:

• 直方图均衡化:

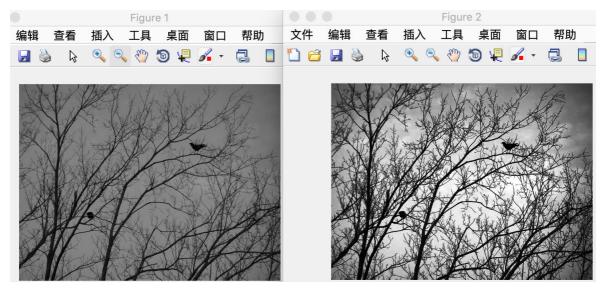
```
function [output2] = hist_equal(input_channel)
    input_channel = im2double(input_channel);
    [M,N] = size(input_channel);
    [nums,x] = imhist(input_channel); %使用函数imhist获得图像某一通道的直
方图。
    real = find(nums~=0); %去除个数为零的灰度级(对灰度值集中的图像可减少机器内部的无关计算)。
    for j = 1:length(real)
        CDF = sum(nums(real(1:j))); %获得累积直方图
        location = input_channel==x(real(j));
        input_channel(location) = CDF/(M*N); %直方图均衡化后的图像
        end
        [output2] = input_channel;
end
```

- 灰度图像处理(直接调用直方图均衡化函数, 此处省略)
- RGB图像按R,G,B三个图像分别处理(实验初始代码已给出,此处省略)
- RGB图像转为HSV图像处理: (调用系统函数)

- RGB图像转为HSI图像处理: (此处所用rgb2hsi与hsi2rgb函数来自于csdn博客,非本人实验内容,仅用于测试rgb转hsi图像处理效果,不算做本人实验完成内容,故不在此处展示这两个函数)
 - ο 函数及算法来源:
 - https://blog.csdn.net/sinat_34953360/article/details/64445041
 - https://blog.csdn.net/yangleo1987/article/details/53171623
 - 自己所写代码(直接使用两个函数)

处理结果:

● 灰度图(Figure1为原图, Figure2为处理后图片, 可以看出经处理后图片的对比度增加)



- RGB图(左上为原图;右上为对RGB三个通道分别进行直方图均衡化处理的图像,可以看出图片对比度增强但颜色有所失真;左下为将RGB图转为HSV图并对V通道进行直方图均衡化处理的图像,可以看出图像对比度增强且基本没有失真,是处理效果最好的一张图;左下为将RGB图转为HSI图并对I通道进行直方图均衡化处理的图像,图像对比度增强但图像破碎感严重)
 - 注:此处右下图破碎感严重,但根据实际情况不应该产生这样的破碎感。由于上述三个图像共用一个直方图均衡化函数,初步猜测是RGB转HSI与HSI转RGB时出现问题。

