

【01】给定某 Java 程序的 main 方法如下所示，该程序的运行结果是（ B ）。

```
public static void main(String[] args) {  
    boolean boo = true;  
    if (boo == false) {  
        System.out.println("a");  
    } else {  
        System.out.println("b");  
    }  
}
```

（选择一项）

- A) 输出 a
- B) 输出 b
- C) 输出 ab
- D) 运行时出错

【02】在 JAVA 中经常使用 System.out 对象的 print() 与 println() 方法实现控制台输出，则下面选项中描述正确的是（ C ）

（选择一项）

- A) print() 可以实现控制台输出并实现换行
- B) println() 在实现控制台输出前先进行换行
- C) print() 实现控制台输出，但是不换行
- D) println() 在控制台输出时，前后都进行换行

【03】在 JAVA 中，变量命名正确的是（ C ）。

（选择一项）

- A) \${student}
- B) 1\_people
- C) \_OK
- D) "name "

【04】在 JAVA 中，下列说法正确的是（ C ）。

（选择一项）

- A) 编写的源程序保存在扩展名为 class 文件中
- B) 源程序编译后积存在扩展名为 java 的文件中
- C) 编写的源程序必须先编译后才能运行
- D) 程序员可以读懂扩展名为 class 的文件

【05】在 Java 中，以下（ C ）不属于 Java 基本数据类型。

（选择一项）

- A) int
- B) double
- C) String
- D) boolean

【06】分析下面的 Java 代码片段，编译运行后的输出结果是（ D ）。

```
for (int i = 0; i < 6; i++) {  
    int k = ++i;  
    while(k < 5) {  
        System.out.print(i);
```

```
        break;
    }
}
```

( 选择一项 )

- A) 024
- B) 02
- C) 123
- D) 13

解释： 1、 i= i+1; k=i;

【07】在 Java 中，包有多种用途，但不包含 ( C )。

( 选择一项 )

- A) 将类组合成较小的单元，便于使用
- B) 有助于避免命名冲突
- C) 有助于提高运行效率
- D) 允许在更广的范围内保护类、数据和方法

【08】编译并运行下面的 Java 代码， ( AD ) 会出现在输出结果中。

```
public class Test{
    public static void main(String args[]) {
        for(int i = 0; i < 3; i++) {
            for(int j = 3; j >= 0; j--) {
                if(i == j)
                    continue;
                System.out.println("i="+ i + " j="+j);
            }
        }
    }
}
```

( 选择二项 )

- A) i=0 j=3
- B) i=0 j=0
- C) i=2 j=2
- D) i=0 j=2
- E) i=1 j=1

【09】在 Java 中， ( C ) 关键字用来退出循环，将控制权转给程序的其他部分。

( 选择一项 )

- A) return
- B) continue
- C) break
- D) exit

【10】在 Java 语言的控制结构中， break 语句是经常用到的语句。 下面一段代码中 break 语句起到 ( C ) 的作用。

```
int pointer = 0;
while (pointer <= 10) {
```

```

switch (pointer % 3) {
case 1:
    pointer += 1;
    break;
case 2:
    pointer += 2;
    break;
default:
    pointer += 3;
    break;
}
}

```

( 选择一项 )

- A) 结束当次循环，使控制权直接转移到控制循环的条件表达式
- B) 从嵌套循环内部跳出最里面的循环
- C) 终止 switch 语句的语句序列，提高 switch-case 语句性能
- D) 退出循环

【11】给定如下 Java 代码，编译运行后，输出的结果将是 ( B )。

```

public class Test {
    public static void main(String args[]) {
        String s1 = new String("Test");
        String s2 = new String("Test");
        if (s1 == s2)
            System.out.println("Same");
        if (s1.equals(s2))
            System.out.println("Equals");
    }
}

```

( 选择一项 )

- A) Same
- B) Equals
- C) Same  
Equals
- D) 什么都不输出

【12】给定如下 Java 程序的方法结构，则方法体实现语句正确的是 ( C )。

```

public String change(int i){
    // 方法体
}

```

( 选择一项 )

- A) return 100;
- B) return 'a';
- C) return i+"";

D) return i;

【13】给定 Java 代码如下所示，则编译运行后，输出结果是（ C ）。

```
public class Test{
    static int i;
    public int aMethod() {
        i++;
        return i;
    }
    public static void main(String args[]) {
        Test test = new Test();
        test.aMethod();// 不必接收返回值
        System.out.println(test.aMethod());
    }
}
```

（ 选择一项 ）

A) 0

B) 1

C) 2

D) 3

【14】在 Java 中，如果要在字符串类型对象 s="java" 中，得到字母 'v' 出现的位置，可使用以下（ C ）语句。

（ 选择一项 ）

A) s.matches('v');

B) s.charAt('v');

C) s.indexOf('v');

D) s.substring('v');

【15】给定如下 Java 代码片段，编译运行的结果是（ A ）。

```
int i = 0, j = -1;
switch (i) {
    case 0, 1: j = 1;
    case 2: j = 2;
}
System.out.print("j=" + j);
```

（ 选择一项 ）

A) 程序编译出错

B) 输出：j=1

C) 输出：j=2

D) 输出：j=0

【16】有关 Java 中的类和对象，以下说法错误的是（ B ）。

（ 选择一项 ）

A) 同一个类的所有对象都拥有相同的特征和行为

B) 类和对象一样，只是说法不同

C) 对象是具有属性和行为的实体

D) 类规定了对象拥有的特征和行为

【17】在 Java 语言中有如下代码，下列 x 的定义中，可以使该段代码输出 100 的是（ A ）。

```
switch( x ) {  
    case 100 :  
        System.out.println("100");  
        break ;  
    case 110 :  
        System.out.println("110");  
        break ;  
}
```

（ 选择一项 ）

- A) int x = 100;
- B) double x = 100;
- C) String x = "100";
- D) int x = 110;

【18】在 Java 语言中，有如下代码：

```
switch(x) {  
    case 100 :  
        System.out.println("One hundred");  
        break;  
    case 200 :  
        System.out.println("Two hundred");  
        break;  
    case 300 :  
        System.out.println( "Three hundred");  
        break;  
}
```

下列 x 的定义中，（ BD ）可以使得上段代码编译通过。

（ 选择二项 ）

- A) double x = 100;
- B) char x = 100;
- C) String x = "100";
- D) int x = 100;

【19】给定如下 Java 代码片段，编译运行后，输出结果是（ B ）。

```
String s="ABCDE";  
System.out.print(s.substring(3).concat("FGH"));
```

（ 选择一项 ）

- A) CDEFGH
- B) DEFGH // 从第 3 个下标开始截串，并将其与 FGH 连接
- C) FGH
- D) ABCDE

【20】分析如下的 Java 代码，编译运行时将输出（ C ）。

```
String s = new String("ACCPTest");  
int i = 1;  
int j = 4;  
System.out.println(s.substring(i,j));
```

（选择一项）

- A) ACCP
- B) ACC
- C) CCP// 从第 1 个下标开始截串，截到第 4 个下标（不包括第四个下标）
- D) CCPT

【21】分析如下的 Java 代码，编译运行的输出结果是（ D ）。

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        String s;  
        System.out.println("s=" + s);  
    }  
}
```

（选择一项）

- A) 编译通过，并且输出： s=
- B) 编译通过，并且输出： s=null
- C) 编译通过，无任何输出
- D) 编译报错， s未初始化

【22】关于 Java 类中带参数的方法，下列选项中的说法错误的是（ B ）。

（选择一项）

- A) 使用带参数的方法分为两步： 1、定义带参数的方法； 2、调用带参数的方法
- B) 带参数方法的返回值不能为 void
- C) 带参数方法的参数个数能为一个或多个
- D) 带参数方法的参数可以是任意的基本类型数据或引用类型数据

【23】在 JAVA 中，无论循环条件是什么，下列（）循环都将至少执行一次。 B

（选择一项）

- A) for
- B) do...while
- C) while
- D) while...do

【24】在 Java 程序中，对于数据类型为 boolean 的变量 x，可以采用的赋值方式是（ C ）。

（选择一项）

- A) x=1;
- B) x==true;
- C) x=(3==3);
- D) x=(3=3);

【25】分析以下使用 for 循环的 java 代码，其最后的运行结果是（ C ）。

```
public class HelloAccp {  
    public static void main(String []args){  
        int i=2;
```

```

        for(;i<5;i++){
            System.out.print("    我是第 +(i-1)+    名");
        }
    }
}

```

( 选择一项 )

- A) 存在错误，缺少 for 循环的第一个表达式
- B) 我是第 1名！我是第 2名！
- C) 我是第 1名！我是第 2名！我是第 3名！
- D) 我是第 2名！我是第 3名！我是第 4名！

【26】在 java 的以下的变量赋值语句中，无法通过编译的是 ( A )。

( 选择一项 )

- A) char c1=" 男";
- B) char c2=' 女';
- C) int f1=128;
- D) double d1=1.2;

【27】在 java 中，下面 () 语句可以在屏幕输出 "hello,world!"( 选择一项 )

( 选择一项 ) A

- A) System.out.println("hello,world!");
- B) system.out.println("hello.world!");
- C) system.Out.println("hello,world!");
- D) System.Out.println("hello,world!");

【28】在 JAVA中，能够去掉字符串前后空格的方法是 ( A )。

( 选择一项 )

- A) trim()
- B) replace()
- C) delete()
- D) substring()

【29】在 java 中，关于类与对象的方法，正确的是 ( A )。

( 选择一项 )

- A) 代码：String s= new String(); 中的 String 是类 ,s 是对象
- B) 对象包括类，类是对象的具体表现
- C) 对象拥有自己的行为 and 属性，和对应的类没有关系
- D) 学生，可以看作是张三类或者李四类的对象

【30】在 java 中，有如下代码段，当 i 和 j 分别为 ( A ) 时，输出结果是 "条件符合 "

```

if((i>30 && i<40) || (i==60 && j>60))

```

```

    System.out.println("    条件符合 ");

```

```

else

```

```

    System.out.println("    条件不符合 ");

```

( 选择一项 )

- A) i=35,j=40
- B) i =40,j=70
- C) i =60,j=60

D) i=20,j=30

【31】在JAVA中，下面代码输出结果为：（ C）

```
public static void main(String []args){  
    String s1=new String("hr@bdqn.com");  
    String s2=new String();  
    s2=s1.substring(0,s1.indexOf("@"));  
    System.out.println("s2="+s2);  
}
```

（选择一项）

A) hr

B) s2=hr@

C) s2=hr

D) hr@

【32】在以下关于 JAVA包说法错误的是（ D）。

（选择一项）

A) 包是将类组合成较小的单元，便于找到和使用相应的类文件

B) JAVA中的包类似于 Windows中的目录，是为了更好的保护类，数据和方法等

C) 不同的包中可以出现类名相同的类

D) 使用 import 创建包，使用 package 引入包

【33】在java 中，关于数组描述正确的是（ BD）。

（选择二项）

A) 数组中的索引下标从 1开始

B) 存储在数组当中的数据都属于同一数据类型

C) 通过数组名 .length() 能获得数组的长度

D) 数组的最大索引下标是数组的长度减 1

解释： C项// 通过数组名 .length 不用加括号， String 需要加括号

例如： int[] arr = {1,2,3,4,5,6,7};

```
String str = "abcdefg";
```

```
System.out.println(arr.length);
```

```
System.out.println(str.length());
```

【34】在 JAVA中，关于程序调试说法错误的是（ CD）。

（选择二项）

A) 程序调试满足我们暂停程序，观察变量和逐条执行语句等功能

B) 断点用来在调试的时候方便程序停在某一处，以便发现程序错误

C) 使用 Eclipse 设计的步骤顺序为：启动调试，设置断点，单步执行，分析错误

D) 设置的断点在调试结束后会自动取消

【35】下列选项中关于 Java 中super 关键字的说法正确的是（ A）。

（选择一项）

A) super 关键字是在子类对象内部指代其父类对象的引用。

B) super 关键字不仅可以指代子类的直接父类，还可以指代父类的父类。

C) 子类通过 super 关键字只能调用父类的方法，而不能调用父类的属性。

D) 子类通过 super 关键字只能调用父类的属性，而不能调用父类的方法。



【36】在 Java 语言中，下列关于类的继承的描述，正确的是（ B ）。

（选择一项）

- A) 一个类可以同时继承多个父类。
- B) 一个类可以具有多个子类。
- C) 子类可以使用父类的所有方法。
- D) 子类一定比父类有更多的成员方法。

【37】下面的 Java 程序编译运行结果是（ C ）。

```
interface A{
    int x=0;
}
class B{
    int x=1;
}
public class C extends B implements A{
    public void pX(){
        System.out.println(super.x);
    }
    public static void main(String[] args){
        new C().pX();
    }
}
```

（选择一项）

- A) 产生运行期错误
- B) 产生编译期错误
- C) 程序运行，输出结果为 1
- D) 程序运行，输出结果为 0

【38】下面的 Java 程序编译运行结果是（ B ）。

```
interface A{
    public int x=0;
}
class B{
    public int x=1;
}
public class C extends B implements A{
    public void pX(){
        System.out.println(x);
    }
    public static void main(String[] args){
        new C().pX();
    }
}
```

（选择一项）

- A) 产生运行期错误

- B) 产生编译期错误
- C) 程序运行，输出结果为 1
- D) 程序运行，输出结果为 0

【39】 下列选项中关于 java 中 this 关键字的说法错误的是 (B)  
(选择一项)

- A) this 关键字是在对象内部指代对象自身的引用
- B) this 关键字可以在类中的任何位置使用
- C) this 只和特定的对象关联，而不是和类关联
- D) 同一个类的不同对象有不同的 this

【40】 在以下 Java 程序的方法中，两个方法之间属于方法重载的是 (AC)。  
(选择二项)

- A) 

```
int f1(){}  
int f1(int a){}
```
- B) 

```
void f1(int a){}  
int f1(int a){}
```
- C) 

```
void f1(){}  
int f1(int a){}
```
- D) 

```
int f1(int b){}  
int f1(int a){}
```

【41】 下面有关 Java 异常处理模型的说法错误的是 (A)。  
(选择一项)

- A) 一个 try 块只能有一条 catch 语句
- B) 一个 try 块中可以不使用 catch 语句
- C) catch 块不能单独使用，必须始终与 try 块在一起
- D) finally 块不能单独使用，必须始终与 try 块在一起

【42】 构成方法重载的要素不包括 (A)。  
(选择一项)

- A) 方法名与类名相同
- B) 参数列表不同
- C) 在同一类中
- D) 方法名称相同

【43】 在子类的构造方法中，使用 () 关键字调用父类的构造方法 (B)。  
(选择一项)

- A) base
- B) super
- C) this
- D) extends

【44】 下列关于 JAVA 中抽象方法说法正确的是 (C)。  
(选择一项)

- A) 抽象类中不可以有非抽象方法

- B) 某个非抽象类的父类是抽象类 ，则这个类必须重载父类的所有抽象方法
- C) 抽象类无法实例化
- D) 抽象方法的方法体部分必须用一对大括号 {} 括住

【45】下列 Java 代码中 Test 类中的四个输出语句输出结果依次是 ( C )

```
class Person
{
    String name="person";
    public void shout()
    {
        System.out.println(name);
    }
}
class Student extends Person
{
    String name="student";
    String school="school";
}
public class Test
{
    public static void main(String args[])
    {
        Person p = new Student();
        System.out.println(p instanceof Student);
        System.out.println(p instanceof Person);
        System.out.println(p instanceof Object);
        System.out.println(p instanceof System);
    }
}
```

( 选择一项 )

- A) true, false, true, false
- B) false, true, false, false
- C) true, true, true, 编译错误
- D) true, true, false, 编译错误

【46】Java中在使用 interface 声明一个接口时，只可以使用 ( D ) 修饰符修饰该接口。

( 选择一项 )

- A) private
- B) protected
- C) private protected
- D) public

【47】以下对象可以使用键 - 值的形式保存数据 ( D )

( 选择一项 )

- A) ArrayList
- B) Collection
- C) LinkedList
- D) HashMap

【48】下列描述中，正确的是 **C**

- A) 在 Serializable 接口中定义了抽象方法
- B) 在 Serializable 接口中定义了常量
- C) 在 Serializable 接口中没有定义抽象方法，也没有定义常量
- D) 在 Serializable 接口中定义了成员方法

【49】给定如下 Java 代码，下列 ( **C** ) 方法可以加入到 Sample 类中，并且能够编译正确。

```
public class Sample {  
    public int getSomething(int d) {  
        return d;  
    }  
}
```

( 选择一项 )

- A) private int getSomething(int i, String s) {}
- B) public void getSomething(int i) {}
- C) private int getSomething(int i, String s) { return 20; }
- D) public double getSomething() {return "abc"; }

【50】给定如下 Java 代码，编译运行，结果将是 ( **B** )。

```
public class Sample {  
    private int x;  
    public Sample() {  
        x = 1;  
    }  
    public void Sample(double f) {  
        this.x = (int)f;  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        Sample s = new Sample(5.2);  
        System.out.println(s.getX());  
    }  
}
```

( 选择一项 )

- A) 发生编译期错误，编译器提示：出现重复的方法      Sample
- B) 发生编译期错误，编译器提示：未定义构造方法      Sample(double)
- C) 正常运行，输出结果：    5.2
- D) 正常运行，输出结果：    5

【51】给定如下 Java 代码，下列 ( **AD** ) 选项可以加入到 Sub 类中，并能保证编译正确。

```
class Super {  
    public float getNum() {  
        return 3.0f;  
    }  
}  
  
public class Sub extends Super {  
}
```

( 选择二项 )

- A) public float getNum() {return 4.0f;}
- B) public void getNum() {}
- C) public getNum(double d) {}
- D) public double getNum(float d) {return 4.0d;}

【52】分析如下 Java 代码，编译运行后将输出 ( B )。

```
import java.util.*;  
  
public class Test{  
    public Test(){}  
    static void print(ArrayList al){  
        al.add(2);  
        al = new ArrayList();  
        al.add(3);  
        al.add(4);  
    }  
    public static void main(String[] args){  
        ArrayList al=new ArrayList();  
        al.add(1);  
        print(al);  
        System.out.println(al.get(1));  
    }  
}
```

( 选择一项 )

- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 4

【53】给定如下 Java 代码，编译运行的结果是 ( C )。

```
import java.util.*;  
  
public class Test{  
    public static void main(String[] args){  
        Map map=new HashMap();  
        String s="code";  
        map.put(s,"1");  
        map.put(s,"2");  
        System.out.println(map.size());  
    }  
}
```

```
    }  
}
```

( 选择一项 )

- A) 编译时发生错误
- B) 运行时引发异常
- C) 正确运行，输出： 1
- D) 正确运行，输出： 2

【54】给定如下 Java 代码，其中第 ( D ) 行代码有错误。

```
import java.util.*;  
public class ListTest{  
    List pList=new ArrayList();  
    pList.add("A"); //          第五行  
    pList.add("B"); //          第六行  
    for(int i=0;i<pList.size();i++){ //          第七行  
        String str=pList.get(i); //          第八行  
        System.out.print(str);  
    }  
}
```

( 选择一项 )

- A) 五
- B) 六
- C) 七
- D) 八

【55】在 Java 中，LinkedList 类的 ArrayList 类同属于集合框架类，下列 ( D ) 选项中的方法是 LinkedList 类有而 ArrayList 类没有的。

( 选择一项 )

- A) add(Object o)
- B) add(int index,Object o)
- C) remove(Object o)
- D) removeLast()

【56】Java 中的集合类包括 ArrayList、LinkedList、HashMap 等类，下列关于集合类描述错误的是 ( C )。

( 选择一项 )

- A) ArrayList 和 LinkedList 均实现了 List 接口
- B) ArrayList 的访问速度比 LinkedList 快
- C) 添加和删除元素时，ArrayList 的表现更佳
- D) HashMap 实现 Map 接口，它允许任何类型的键和值对象，并允许将 null 用作键或值

【57】下面关于 XML 文档的说法正确的是 ( AD )。

( 选择二项 )

- A) XML 文档允许用户自定义标签
- B) XML 文档不仅存储数据，还能显示数据
- C) XML 文档中所有标签不区分大小写

D) XML文档总是以一个 XML声明开始

【58】DOM和 SAX的主要区别有（ C ）。

（选择一项）

A) SAX把XML文档映射成一个倒挂的树状结构

B) DOM模型内存消耗小，DOM解析器能提供更好的性能优势

C) SAX读取文档时会激活一系列事件，推给事件处理器，由事件处理器来访问文档

D) DOM用来解析XML，而SAX用来格式化XML

【59】下面关于Java中文件输入输出的说法正确的是（ AC ）。

（选择二项）

A) 在Java中，文件的输入输出功能是通过流来实现的

B) 如果要把数据写入到一个文件中，需要创建一个输入流对象

C) 字符流在某些方面比如汉字的处理，比字节流更高效

D) 可以通过 `Reader r = new Reader("c:\\pet.txt")` 创建一个输入流对象

【60】构造方法重载的要素不包括（ AB ）

（选择二项）

A) 方法名与类名相同

B) 返回值类型不同

C) 参数列表不同

D) 在同一个类中

【61】在如下所示的 Sample类中，共有（ C ）个构造方法

```
public class Sample{
    private int x;
    private Sample(){
        x=1;
    }
    public void Sample(double f){
        this.x=(int)f;
    }
    public Sample(String s){
    }
}
```

（选择一项）

A) 4

B) 3

C) 2

D) 1

【62】编译运行如下 java 代码，输出结果是（ B ）

```
class Base{
    public void method(){
        System.out.print("Base method");
    }
}
class Child extends Base{
```

```

        public void method(){
            System.out.print("Child method");
        }
    }
}
class Sample{
    public static void main(String[] args){
        Base base = new Child();
        base.method();
    }
}

```

( 选择一项 )

- A) Base method
- B) Child method
- C) Base method Child method
- D) 编译错误

【63】 编译运行如下 java 代码，输出结果是 ( A )

```

class Person{
    String name = "person";
    public void shout(){
        System.out.print(name);
    }
}
class Student extends Person{
    String name = "student";
    String school = "school";
}
public class Test{
    public static void main(String[] args){
        Person p = new Student();
        p.shout();
    }
}

```

( 选择一项 )

- A) person
- B) student
- C) person student
- D) 编译错误

【64】 以下关于接口的说法中，正确的是 ( AD )。

( 选择二项 )

- A) 接口中全部方法都是抽象方法，所有方法必须是 public 访问权限；
- B) 接口中属性都使用 public static final 修饰，没有显式赋值将使用默认值；
- C) 接口可以有构造方法；
- D) 一个类只能有一个父类，但可以同时实现多个接口

【65】 下面选项中能单独和 finally 语句一起使用的是 ( A )



( 选择一项 )

- A) try
- B) catch
- C) throw
- D) throws

【66】关于 java 中的静态方法，以下说法中正确的是 ( AC )

( 选择二项 )

- A) 静态方法中不能直接调用非静态方法
- B) 非静态方法不能直接调用静态方法
- C) 静态方法可以用类名直接调用
- D) 静态方法里可以使用 this

【67】关于 java 中的 abstract ，以下说法正确的是 ( AB )

( 选择二项 )

- A) abstract 类中可以没有抽象方法
- B) abstract 类的子类也可以是抽象类
- C) abstract 方法可以有方法体
- D) abstract 类可以创建对象

【68】java 语言提供处理不同类型流的类的包是 ( D )

( 选择一项 )

- A) java.sql
- B) java.util
- C) java.math
- D) java.io

【69】通常情况下，下列哪一个类的对象可以作为 BufferedReader 类的构造函数的参数 ( )

( 选择一项 ) A

- A) InputStreamReader
- B) PrintStream
- C) OutputStreamReader
- D) PrintWriter

【70】下列流中哪一个使用了缓冲区技术 ( A )

( 选择一项 )

- A) BuffereOutputStream
- B) FileInputStream
- C) DataOutputStream
- D) FileReader

【71】用套接字 Socket 建立了通信连接后，要向对方发送信息，获得输出流须调用的方法是 ( D )

( 选择一项 )

- A) InputStream()
- B) OutputStream()
- C) getInputStream()
- D) getOutputStream()

【72】当对一个流操作完毕时，可以保证操作系统将缓冲区中的数据写入到目的地，应调用方法 ( D )

( 选择一项 )

A: available()

B: pack()

C: skip()

D: close()

【73】使用 File 类的哪个方法 ,判断文件是否存在 ( )

( 选择一项 ) B

A: getName()

B: exists()

C: canRead()

D: canWrite()

【74】服务端的程序建立接受客户的套接字的服务器套接字使用了 ( )

( 选择一项 ) B

A: Socket

B: ServerSocket

C: Slot

D: ServerSlot

【75】对象流可以将一个数据从流中读出 ,也可以写入流中 ,这个数据是 (D )

( 选择一项 )

A: 整型数

B: 字符

C: 浮点数

D: 对象

## 二、判断题

1. 声明为 final 的方法不能在子类中重写。 ( 对 )

2. Java 语言中的接口可以继承 , 一个接口通过关键字 extends 可以继承另一个接口。一个 JAVA 的类可以有多个接口 , 它们通过关键字 implements 来实现。 ( 对 )

3. 接口中所有方法均为抽象方法。 ( 对 )

4. 接口是由常量和抽象方法组成的特殊类。 ( 对 )

5. abstract 是抽象修饰符 , 可以用来修饰类及其属性和方法。 ( 错 )( 只能用来修饰类 )

6. 抽象类只能做为父类。可以定义抽象类的对象。 ( 错 )( 只能用来被继承 , 不能实例化 )

7. 最终方法只能存在于最终类中。 ( 错 )

8. 在父类中声明为 final 的方法 , 也可以在其子类中被重新定义 ( 覆盖 )。错 ( 不允许重写 )

9. 在程序中可对用 final 修饰的变量的值进行更改。 错 ( 常量不能重新赋值 )

10. 在 Java 中 , 异常 (Exception) 是指程序在编译和运行进出现的错误。 错

解释 : 程序在运行过程中发生由于硬件设备问题、软件设计错误等导致的程序异常事件

11. 每个 try 块都必须至少有一个 catch 块与之相对应。 ( 对 )

12. 接口中所有方法均为 public 的。 对

13. java 中一个子类可以有多个父类 , 并可以为一个 ( 父 ) 类定义多个子类。 错 ( 单继承 )

14. 一个子类可以重新定义从父类那里继承来的同名方法，但是允许它们有不同类型的返回值。 对
15. 子类的成员变量能与其父类的成员变量同名。 对

【01】 B	【02】 B	【03】 C	【04】 C	【05】 C
【06】 D	【07】 C	【08】 AD	【09】 C	【10】 C
【11】 B	【12】 C	【13】 C	【14】 C	【15】 A
【16】 B	【17】 A	【18】 BD	【19】 B	【20】 C
【21】 D	【22】 B	【23】 D	【24】 C	【25】 C
【26】 A	【27】 A	【28】 A	【29】 A	【30】 A
【31】 C	【32】 D	【33】 BD	【34】 CD	【35】 A
【36】 B	【37】 C	【38】 B	【39】 B	【40】 AC
【41】 A	【42】 A	【43】 B	【44】 C	【45】 C
【46】 D	【47】 D	【48】 C	【49】 C	【50】 B
【51】 AD	【52】 B	【53】 C	【54】 D	【55】 D
【56】 C	【57】 AD	【58】 C	【59】 AC	【60】 AB
【61】 C	【62】 B	【63】 A	【64】 AD	【65】 A
【66】 AC	【67】 AB	【68】 D	【69】 A	【70】 A
【71】 D	【72】 D	【73】 B	【74】 B	【75】 D

- 1.对
- 2.对
- 3 对
- 4 对
- 5 错
- 6 错
- 7 错
- 8 错
- 9 错
- 10 错
- 11 对
- 12 对
- 13 错
- 14 对
- 15 对