Minesweeper开发笔记 By 吴宇航

|  |  |
| --- | --- |
| 构思 | COMPLETE |
| 主干代码 | COMPLETE |
| 基本函数 | COMPLETE |
| 辅助函数 | COMPLETE |
| 鲁棒 & 异常处理 | PART |
| UI & 提示语 | PART |
| 零碎问题修复 | INCOMPLETE |
| 最终评测 | INCOMPLETE |
| 最终版本发布 | INCOMPLETE |
| INCOMPLETE | |

日志

2019.7.29 VERSION 1.1.1 BETA

BUGS

FIXED第一次就踩到雷异常IMPORTANT

2019.7.29 VERSION 1.1.0 INSIDER

FUNCTION

NEW可重启游戏

NEW部分彩色UI

BUGS

FIXED无法一次发掘所有无雷的格子IMPORTANT

FIXED无法防止第一次就踩到雷IMPORTANT

2019.7.29 VERSION 1.0.1 INSIDER

FUNCTION

UI improvement

BUGS

无法防止第一次就踩到雷IMPORTANT

无法一次发掘所有无雷的格子IMPORTANT

2019.7.28 VERSION 1.0.0 INSIDER

FUNCTION

程序基本功能

程序基本UI

BUGS

无法防止第一次就踩到雷 IMPORTANT

无法一次发掘所有无雷的格子 IMPORTANT

2019.7.26 VERSION 0.1.0