1. 静态数据成员属于整个类，不属于某个对象，因此无论创建了多少个对象，静态数据成员只有唯一的一份拷贝，所有对象共享类中的静态数据成员。
2. 静态数据成员必须在类的内部声明，在类的外部初始化。
3. 静态成员函数属于类本身，而不属于某个对象。
4. 静态成员函数于普通成员函数最大的区别在于静态成员函数中没有this指针，因此静态成员函数中也就不能访问类的非静态成员。