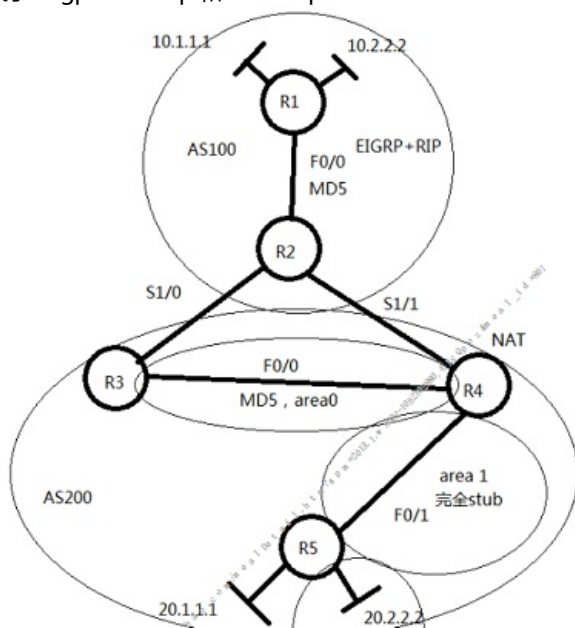


## 关于BGP的一些难点（为了工作方便回忆）

关于 ebgp-multihop 和 next-hop-self



因为EBGP默认TTL=1，所以EBGP需要修改跳数；如果对端只有2跳可以用**ebgp-multihop 2**但最好不要那么写（可能有30%无法建立），最好不加参数（默认255）

生产环境中EBGP是很少使用LOOP地址的，一般都是使用对联地址，但实验时可以这么整，那么这个命令写谁身上了，当然是写到对方身上，比如说在R2上，如果写在R2-1的AS100的邻居上面，是没有必须的这个命令只使用在EBGP上面，所以要写在对端上，除自己的AS之外的所有EBGP邻居上面

**next-hop-self** 这个是在BGP中的，使用就是改变路由的下一跳，当从EBGP对等体学到的路由传给IBGP对等体时，不会改变原来的下一跳很可能不可达，这时就用next-hop-self强制将路由条目的下一跳改为本路由器，使其可达  
既有IBGP又有EBGP的路由器创建IBGP邻居必须使用next-hop-self，否则可能BGP邻居收不到EBGP下一跳地址

要记得IBGP之间学习和发放路由信息，默认是不改变任何信息的，学来就给你，一点都不动，这就会造成在我这可以用，但在你那就用不了的情况 这里可以看 R1 - R2，他俩是IBGP，当R2学到一个去R5的路由，他的下一跳是 R4，R2学到后，按IBGP的规则是原封不动的传给R1的，R1学到了，去R5得先跳到R4，这里就完玩了，你R2有到R4的直连路由，你说去R5先一站先要到R4，但我R1没有啊，你R2明显是站着说话不腰痛，我R1怎么去R4，你让我R1情何以堪，这不是玩我呢吗，越想越生气，最后就想把R2杀了得了。

所以R2就得就得怪点，没事引什么仇恨，做事太死板，要学的灵活点，就加上 next-hop-self 这个命令，在哪叫呢，这是属于你们IBGP内部的问题，当然是加给IBGP的邻居，和EBGP有毛关系，这时

R1学到的去R5的路由信息就 下一跳就是R2了，R1就高兴了，这就对了，你去R5下一跳是从R2到R4，我去R5下一跳当然是先到你R2了，以后就这么告诉我，别和二逼一样。

强IBGP路由优先于EBGP路由这个概念也就是“后门链路”(backdoor link).EBGP路由可以标记为后门链路，它将设置这些路由的管理距离与BGP本地或200相同（命令在原有network后加backdoor）

目的：使BGP中的某些路由不通过BGP传递而优先使用其它后门链路，可以实现对特定流量的路径调整