# 乘客端接口说明(Android)

## **PassengerRouteManager**

#### 1、构造方法

```
/**
 * 构造方法
 * @param context 上下文
 * @param aMap AMap对象
 * @param options 配置项,用来自定义轨迹线颜色、起终点图标、InfoWindow样式等属性
 */
public PassengerRouteManager(Context context, AMap aMap, RouteOverlayOptions options)
```

#### 2、设置订单信息

```
/**

* 设置订单信息

* @param orderId 订单ID

* @param startPosition 起点坐标

* @param pickUpPosition 上车点坐标

* @param endPosition 终点坐标

* @throws AMapException 无效参数异常

*/
public void setOrderProperty(String orderId, LatLng startPosition, LatLng pickUpPosition, LatLng endPosition) throws

AMapException
```

## 3、更新订单状态

```
/**
* 更新订单状态
* @param orderState 订单状态 详情参见{@link SCTXConfig}
*/
public void setOrderState(int orderState)
```

## 4、设置获取司机端位置的回调

```
/**

* 设置获取司机端位置的回调 (乘客端获取不到司机位置的降级策略)

* @param driverPositionCallback

*/
public void setDriverPositionCallback(DriverPositionCallback driverPositionCallback)
```

#### 5、设置当前乘客位置到上车点的虚线

```
/**
 * 设置是否显示当前乘客位置到上车点的虚线
 * @param isWalkRouteLineEnable 是否显示当前乘客位置到上车点的虚线
 */
public void setWalkRouteLineEnable(boolean isWalkRouteLineEnable)
```

#### 6、更新InfoWindow信息内容

```
/**
 * 更新InfoWindow信息内容
 * @param remainingDistance 剩余距离
 * @param estimatedTime 预计时间
 * @param cost 费用
 */
public void updateInfoWindow(float remainingDistance,long estimatedTime,float cost)
```

#### 7、设置刷新司机位置的时间间隔

```
/**

* 设置 刷新司机位置时间间隔

* @param interval 时间间隔 单位: s

*/
public static void setRefreshTrackInterval(int interval)
```

## 8、设置刷新刷新路况的时间间隔

```
/**
* 设置刷新路况时间间隔
* @param interval 时间间隔 单位: s
*/
public static void setRefreshTrafficInterval(int interval)
```

#### 9、设置状态监听

```
/**

* 设置状态监听

* @param callback

*/
public void setPassengerOverlayRouteCallback(PassengerRouteCallback callback)
```

#### 10、获取起点的Marker对象

```
/**

* 获取起点的Marker对象

* @return

*/
public Marker getStartPointMarker()
```

#### 11、获取终点的Marker对象

```
/**

* 获取终点的Marker对象

* @return

*/
public Marker getEndPointMarker()
```

# 12、获取小车的Marker对象

```
/**

* 获取小车的Marker对象

* @return

*/
public Marker getCarMarker()
```

## 13、销毁资源

```
/**
* 销毁资源及停止Timer
*/
public void destroy()
```

## 14、设置路线边界值

```
/**

* 设置路线边界值

* @param left 左边界

* @param right 右边界

* @param top 上边界

* @param bottom 下边界

*/
public void setNavigationLineMargin(int left, int right, int top, int bottom)
```

#### 15、设置操作地图后刷新地图视野间隔时间

```
/**

* 设置操作地图后刷新地图视野间隔时间

* @param operateTimeOut 单位: 秒

*/
public void setOperateMapTimeOut(int operateTimeOut)
```

# RouteOverlayOptions

```
/**
* 设置起点图标
* @param bitmapDescriptor
* @return
*/
public RouteOverlayOptions startPointIcon(BitmapDescriptor bitmapDescriptor)
/**
* 设置终点图标
* @param bitmapDescriptor
* @return
*/
public RouteOverlayOptions endPointIcon(BitmapDescriptor bitmapDescriptor)
/**
* 设置小车图标
* @param bitmapDescriptor
* @return
*/
public RouteOverlayOptions carIcon(BitmapDescriptor bitmapDescriptor)
* 设置默认轨迹线填充纹理
* @param bitmapDescriptor
* @return
public RouteOverlayOptions defaultRouteRes(BitmapDescriptor bitmapDescriptor)
* 设置步行轨迹线填充纹理
* @param bitmapDescriptor
* @return
public RouteOverlayOptions walkRouteRes(BitmapDescriptor bitmapDescriptor)
```

```
* 设置路况轨迹线填充纹理--畅通
 * @param bitmapDescriptor
* @return
*/
public RouteOverlayOptions smoothTrafficRes(BitmapDescriptor bitmapDescriptor)
/**
* 设置路况轨迹线填充纹理--缓慢
* @param bitmapDescriptor
* @return
*/
public RouteOverlayOptions slowTrafficRes(BitmapDescriptor bitmapDescriptor)
/**
* 设置路况轨迹线填充纹理--拥堵
* @param bitmapDescriptor
* @return
*/
public RouteOverlayOptions jamTrafficRes(BitmapDescriptor bitmapDescriptor)
* 设置路况轨迹线填充纹理--严重拥堵
* @param bitmapDescriptor
* @return
*/
public RouteOverlayOptions veryJamTrafficRes(BitmapDescriptor bitmapDescriptor)
* 设置路况轨迹线填充纹理--未知路况
* @param bitmapDescriptor
* @return
public RouteOverlayOptions unknownTrafficRes(BitmapDescriptor bitmapDescriptor)
/**
* 设置InfoWindow适配器
* @param infoWindowAdapter
* @return
*/
public RouteOverlayOptions infoWindowAdapter(AMap.InfoWindowAdapter infoWindowAdapter)
/**
* 设置路线宽度
* @param width
* @return
*/
public RouteOverlayOptions routeLineWidth(float width)
/**
* 设置司机位置刷新时间间隔
* @param interval
* @return
*/
public RouteOverlayOptions intervalForRefreshDriverPosition(long interval)
/**
* 设置路况刷新时间间隔
* @param interval
* @return
*/
public RouteOverlayOptions intervalForRefreshTrifficStatus(long interval)
 * 设置地图边距
```

```
* @param marginLeft 左边距
* @param marginRight 右边距
* @param marginTop 上边距
* @param marginBottom 下边距
* @return
*/
public RouteOverlayOptions margin(int marginLeft, int marginRight, int marginTop, int marginBottom)
```

# **PassengerRouteCallback**

客端状态监听

```
/**

* @param distance 已行驶距离

* @param time 已行驶时间

* @param remainingDistance 剩余距离

* @param estimatedTime 预计时间

*/
void onRouteStatusChange(int status,float distance, long time, float remainingDistance, long estimatedTime);

/**

* 司机位置回调

* @param position 司机位置

*/
void onDriverPositionChange(LatLng position);

/**

* 请求回调错误接口

* @param errorCode 错误码

* @param message 错误信息

*/
void onError(int errorCode, String message);
```

## **DriverPositionCallback**

司机位置监听

```
/**

* 获取司机位置 (注: 主要用于乘客端无法获取到司机位置的降级策略, 从APP中获得)

* @return 司机位置

*/
LatLng getDriverPosition();
```