乘客端接口说明(iOS)

MAPassengerRouteManager

状态枚举

```
///行程状态
typedef NS_ENUM(NSInteger, MASCTXRouteStatus)
{
    MASCTXRouteStatusUnspecified = 0, ///<未指定状态
    MASCTXRouteStatusPickupPassenger = 1, ///<去接乘客
    MASCTXRouteStatusWaitPassenger = 2, ///<等待乘客上车
    MASCTXRouteStatusWaitPassengerOnBoard = 3, ///<乘客已上车
    MASCTXRouteStatusOrderComplete = 4, ///<订单已结束
    MASCTXRouteStatusOffline = 5, ///<离线状态,只走降级策略获取司机位置,内部不做其他请求
};
```

乘客端控制器

```
///司乘同显乘客端Map控制器
@interface MAPassengerRouteManager : NSObject
///司机位置过期时间 默认120s
@property (nonatomic, assign) NSTimeInterval driverPositionExpiredTime;
///路况刷新时间间隔, 默认60s
@property (nonatomic, assign) NSTimeInterval trafficRefreshInterval;
///车辆刷新时间间隔, 默认10s
@property (nonatomic, assign) NSTimeInterval carRefreshInterval;
///起点标注
@property (nonatomic, strong, readonly) MAPointAnnotation *beginAnnotation;
///终点标注
@property (nonatomic, strong, readonly) MAPointAnnotation *endAnnotation;
@property (nonatomic, strong, readonly) MAAnimatedAnnotation *carAnnotation;
///是否自动调整地图显示区域,默认为YES。默认行为:在司机位置回调后,调整地图可视范围以显示carAnnotation和终点annotation。注意,当
前版本内部自动调整不在选中annotation。如果要自定义此行为,请设置此属性为NO,且在routeStatusChangeForManager回调中对地图进行操作
,获取添加timer进行自定义操作。
@property (nonatomic, assign) BOOL automaticAdjustMapRegion;
///调整地图显示区域时间间隔, 默认10s
@property (nonatomic, assign) NSTimeInterval autoAdjustMapTimeInterval;
///地图显示区域改变后,自动调整地图时间间隔,默认10s
@property (nonatomic, assign) NSTimeInterval autoAdjustMapAfterRegionChangedTimeInterval;
///默认调整地图时需要设置的padding, 默认为(30, 30, 80, 30)
@property (nonatomic, assign) UIEdgeInsets automaticAdjustPadding;
///小车不进行动画的移动距离,单位米。默认为800。
@property (nonatomic, assign) double ignoreCarAnimationDistance;
///是否开启1og输出。 默认为NO.
```

```
@property (nonatomic, assign) BOOL enableDebugLog;
///是否显示步行线,默认为NO。
@property (nonatomic, assign) BOOL showsWalkPolyline;
///小车图片
@property (nonatomic, strong) UIImage *carImage;
///起点图片
@property (nonatomic, strong) UIImage *startImage;
///终点图片
@property (nonatomic, strong) UIImage *endImage;
///路况纹理 - 拥堵
@property (nonatomic, strong) UIImage *blockedImage;
///路况纹理 - 非常缓慢
@property (nonatomic, strong) UIImage *verySlowImage;
///路况纹理 - 缓慢
@property (nonatomic, strong) UIImage *slowImage;
///路况纹理 - 畅通
@property (nonatomic, strong) UIImage *goodImage;
///路况纹理 - 未知
@property (nonatomic, strong) UIImage *unknownImage;
///路线默认纹理
@property (nonatomic, strong) UIImage *defaultImage;
///步行路线纹理
@property (nonatomic, strong) UIImage *walkImage;
///线宽, 默认 18
@property (nonatomic, assign) CGFloat lineWidth;
///行程状态,设置行程状态会改变manager的行为
@property (nonatomic, assign) MASCTXRouteStatus status;
* @brief 初始化方法
* @param mapView 地图对象, 必填
* @param delegate 代理, 必填
* @return MAPassengerRouteManager实例
*/
- (id)initWithMapView:(MAMapView *)mapView delegate:(id<MAPassengerRouteManagerDelegate>)delegate;
@brief 设置订单信息,如果没有经纬度,请传 kCLLocationCoordinate2DInvalid.注意:如果endPosition传invalid,则送乘客阶段不显示
路线。
@param orderId 订单id
@param begin 起点坐标
@param end 终点坐标
*/
- (void)setOrderInfoWith:(NSString *)orderId
         beginPosition:(CLLocationCoordinate2D)begin
           endPosition:(CLLocationCoordinate2D)end;
@brief 设置小车弹出框,如果执行了此接口,则不显示默认callout。如果传入nil,则恢复显示默认callout。
@param calloutView 气泡显示内容
* /
```

///~==/!/===5:m==, mv\~\/\

```
- (void)updateDriverInfoWith:(UIView *)calloutView;
/**
@brief 设置起点annotation弹出框
@param calloutView 气泡显示内容
- (void)updateStartAnnotationInfoWith:(UIView *)calloutView;
@brief 设置终点annotation弹出框
@param calloutView 气泡显示内容
*/
- (void)updateEndAnnotationInfoWith:(UIView *)calloutView;
@brief 设置订单信息, 只在默认calloutView时有效果, 如果设置了自定义calloutView, 则无效。
@param distance 剩余距离, 单位米
@param time 预估时间,单位秒
@param price 预估价格, 默认只在送驾时有效, 单位元
- (void)updateDriverInfoWithDistance:(double)distance time:(NSTimeInterval)time price:(double)price;
///判断是否是内部overlay
- (BOOL)isInternalOverlay:(id<MAOverlay>)overlay;
#pragma mark - MapView代理相关方法
* @brief 在mapView对应的delegate方法内调用此方法
* @param mapView 地图View
* @param animated 是否动画
*/
- (void)mapView:(MAMapView *)mapView regionWillChangeAnimated:(BOOL)animated;
* @brief 在mapView对应的delegate方法内调用此方法
* @param mapView 地图View
* @param animated 是否动画
- (void)mapView:(MAMapView *)mapView regionDidChangeAnimated:(BOOL)animated;
* @brief 在mapView对应的delegate方法内调用此方法
* @param mapView
                  地图view
* @param wasUserAction 标识是否是用户动作
- (void)mapView:(MAMapView *)mapView mapWillMoveByUser:(BOOL)wasUserAction;
* @brief 在mapView对应的delegate方法内调用此方法
                  地图view
* @param mapView
* @param wasUserAction 标识是否是用户动作
- (void)mapView:(MAMapView *)mapView mapDidMoveByUser:(BOOL)wasUserAction;
* @brief 在mapView对应的delegate方法内调用此方法
* @param mapView
                  地图view
* @param wasUserAction 标识是否是用户动作

    (void)mapView:(MAMapView *)mapView mapWillZoomByUser:(BOOL)wasUserAction;

/**
* Mhriaf 在manViau对应的dalaga+a方法内调田此方法
```

```
שטו דבו ודווומף א דב אין ורא און דבו בפע מרבין אין ורא מודו וויאף אין אויי אין ורא אין דריים אין אין אין אין אי
                     地图view
 * @param mapView
 * @param wasUserAction 标识是否是用户动作
*/
- (void)mapView:(MAMapView *)mapView mapDidZoomByUser:(BOOL)wasUserAction;
@brief 在mapView对应的delegate方法内调用此方法
@param mapView 地图对象
@param overlay overlay
@return 对于属于当前controller的overlay,返回相应的MAOverlayRenderer对象,否则返回nil
- (MAOverlayRenderer *)mapView:(MAMapView *)mapView rendererForOverlay:(id <MAOverlay>)overlay;
* @brief 在对应的地图delegate方法中调用此方法
* @param mapView 地图
* @param annotation 标注
* @return 对于属于当前controller的annotation, 返回相应的annotationview, 否则返回nil
- (MAAnnotationView *)mapView:(MAMapView *)mapView viewForAnnotation:(id <MAAnnotation>)annotation;
* @brief 在对应的地图delegate方法中调用此方法
* @param mapView 地图View
* @param userLocation 用户定位信息(包括位置与设备方向等数据)
* @param updatingLocation 标示是否是location数据更新, YES:location数据更新 NO:heading数据更新
- (void)mapView:(MAMapView *)mapView didUpdateUserLocation:(MAUserLocation *)userLocation updatingLocation:(BOOL)upd
atingLocation;
@end
```

MAPassengerRouteManagerDelegate

乘客端控制器代理

