컴퓨팅사고와 파이썬 프로그래밍

Ch 6. 파이썬 모듈/패키지, 사용자 정의 모듈/패키지

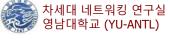


교수 김 영 탁 영남대학교 정보통신공학과

(Tel: +82-53-810-2497; E-mail: ytkim@yu.ac.kr)

Outline

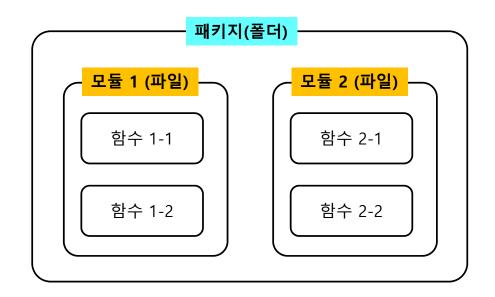
- ◆ 파이썬 모듈과 패키지 개요
- ♦ sys, os, os.path, shutil, array모듈
- ♦ time, calendar, bisect, copy 모듈
- ♦ math, random 모듈
- ◆ regular expression (re) 모듈
- ◆ 사용자 정의 모듈/패키지 (user-defined module/ package)
- ◆ 사용자 정의 패키지/모듈과 ___name___ 변수

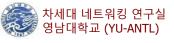


파이썬 모듈과 패키지

파이썬 모듈과 패키지

- ◆ 패키지 (package), 모듈 (module)
 - 패키지와 서브 패키지는 디렉토리 (폴더) 단위로 관리
 - 패키지는 모듈과 서브 패키지들을 계층적으로 구성
 - 모듈은 파일 단위로 관리되며, 내부에 클래스와 함수(메소드)를 포함





모듈과 패키지의 설치 (1)

♦ import

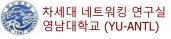
- import 명령어는 모듈과 패키지를 메모리에 설치
- 이미 설치되었던 모듈을 (수정한 후) 다시 설치하기 위해서는 imp.reload() 함수를 사용

♦ import 명령어 사용 양식

- import <module_name_list>
- import <module_name> as <new_name>
- from <module_name> import <name_list>
- from <module_name> import *

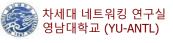
◆ del

● 설치된 모듈을 삭제하기 위해서는 del 명령어를 사용



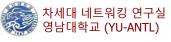
파이썬 표준 모듈 (1)

기능 분류	파이썬 표준 모듈
Data Types	array, types, copy, enum, datetime, calendar, collections, heapq, bisect, weakref
Numeric and mathematical	numbers, math, cmath, decimal, fractions, random, statistics
Binary data service	struct, codecs
Text processing	re (regular expression), readline, string
File and directory access	pathlib, os.path, fileinput, stat, filecmp, tempfile
Data persistence	pickle, copyreg, shelve, marshal, dbm, sqlite3
Data compression and archiving	zlib, gzip, bz2, lzma, zipfile, tarfile
Generic operating system services	os, io, time, argparse, getopt, logging, getpass, curses, platform, erroctypes
Concurrent execution	threading, multiprocessing, concurrent, subprocess, sched, queue, _thread, _dummy_thread, dummy_threading
Networking and inter-process communication	asyncio, socket, ssl, select, selector, asyncore, asynchat, signal, mmap
Internet data handling	email, json, mailcap, mailbox, mimetypes, base64, binhex, binascii, quopri, uu
Internet protocols and support	webbrowser, cgi, http, bottle



파이썬 표준 모듈 (2)

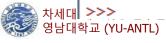
기능 분류	파이썬 표준 모듈
Multimedia services	audioop, aifc, sunau, wave, chunk, colorsys, imghdr, sndhdr, ossaudiodev, pyaudio
Internationalization	gettext, locale
Program framework	turtle, cmd, shlex
Graphical User Interface (GUI)	tkinter, tkinter.ttk, tkinter.tix, tkinter.scrolledtext
Python runtime services	sys, sysconfig, builtins,main, warnings, dataclasses, abc, atexit, traceb ack,future, gc (garbage collector), inspect, site
Python language services	parser, token, keyword, tokenize
MS windows specific services	Msilib (Microsoft installer library), Msvcrt (MS VC++ runtime), winreg (Windows registry access), winsound
Linux specific services	posix, pwd (print working directory), grp, tty, pty, fcntl, pipes, resource, syslog



파이선 표준 모듈 - sys, os, os.path, shutil, array 모듈

sys 모듈의 사용 예 – builtin_module_names, platform, version, prefix, exec_prefix, executable

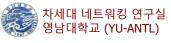
```
Python 3.8.0 (tags/v3.8.0:fa919fd, Oct 14 2019, 19:21:23) [MSC v.1916 32 bit (Intel)]
on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> import sys
>>> sys.builtin module names
(' abc', ' ast', ' bisect', '_blake2', '_codecs', '_codecs_cn', '_codecs_hk', '_codec
s iso2022', ' codecs jp', ' codecs kr', ' codecs tw', ' collections', ' contextvars',
'csv', 'datetime', 'functools', 'heapq', 'imp', 'io', 'json', 'locale', 'lsp
rof', '_md5', '_multibytecodec', '_opcode', ' operator', ' pickle', ' random', ' sha1
', ' sha256', ' sha3', ' sha512', ' signal', ' sre', ' stat', ' statistics', ' string
', 'struct', 'symtable', 'thread', 'tracemalloc', 'warnings', 'weakref', 'wina
pi', 'xxsubinterpreters', 'array', 'atexit', 'audioop', 'binascii', 'builtins', 'cma
th', 'errno', 'faulthandler', 'gc', 'itertools', 'marshal', 'math', 'mmap', 'msvcrt',
'nt', 'parser', 'sys', 'time', 'winreg', 'xxsubtype', 'zlib')
>>> svs.platform
'win32'
>>> sys.version
'3.8.0 (tags/v3.8.0:fa919fd, Oct 14 2019, 19:21:23) [MSC v.1916 32 bit (Intel)]'
>>> sys.prefix
'C:\\Users\\Administrator\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python38-32'
>>> sys.exec prefix
'C:\\Users\\Administrator\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python38-32'
>>> sys.executable
'C:\\Users\\Administrator\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python38-32\\pythonw.exe
```



os 모듈 - 메소드

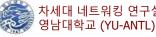
♦ os 모듈 메소드

os module method	설명
os assass(nath, moda)	지정된 경로 (path)를 지정된 모드로 접근할 수 있는지 확인
os.access(path, mode)	mode = os.F_OK, os.R_OK, os.W_OK, os.X_OK
os.chdir(path)	지정된 경로의 디렉토리로 이동
os.getcwd()	현재 방문중인 current working directory의 경로를 반환
os.listdir(path='.')	지정된 경로의 디렉토리에 있는 폴더와 파일들의 이름들을 반환
os.mkdir(path)	지정된 경로에 디렉토리를 생성
os.remove(path)	지정된 경로의 파일을 삭제
os.rename(src, dst)	src 이름의 파일 또는 폴더를 dst 이름으로 변경
os.rmdir(path)	지정된 경로의 디렉토리를 삭제
os.walk(top, topdown=True)	top으로 지정된 디렉토리에 포함된 파일과 디렉토리를 탐색
os.startfile(path[, operation])	지정된 경로의 파일에 대하여 지정된 조작 (operation: open, print, edit)을 수행 만약 operation이 지정되어 있지 않으면 'open' 실행
os.system(command)	지정된 명령어 (e.g., calc, mspaint)를 수행



os 모듈 - getcwd(), chdir(), walk()

```
# os module - getcwd(), chdir(), walk()
import os
cwd str = os.getcwd()
print("os.getcwd() = ", cwd str)
os.chdir("C:/MyPyPackage")
cwd str = os.getcwd()
print("after os.chdir('C:/MyPyPackage'), os.getcwd() = ", cwd str)
print("os.listdir() : \n", os.listdir())
os.chdir("./mySorting")
print("os.chdir('./mySorting')")
cwd str = os.getcwd()
print("after os.chdir('./mySorting'), os.getcwd() = ", cwd str)
print("os.walk() : ")
for t in os.walk('.'):
                                               os.getcwd() = C:\MyPyPackage\TextBook - 2019\ch 7 Python Module, Package\7.2.2 os, os.path
                                               after os.chdir('C:/MyPyPackage'), os.getcwd() = C:\MyPyPackage
    print(t)
                                               os.listdir() :
                                                ['desktop.ini', 'myAlgorithms', 'myArray', 'myFibonacci', 'myGraph', 'mySorting', 'myTree'
                                               , 'Spyder', 'Test myPyPackage', 'TextBook - 2019', ' init .py', ' pycache ']
                                               os.chdir('./mySorting')
                                               after os.chdir('./mySorting'), os.getcwd() = C:\MyPvPackage\mySorting
                                               os.walk():
                                               ('.', ['_pycache_'], ['mergeSort.py', 'quickSort.py', 'selectionSort.py', ' init .py'])
                                               ('.\\ pycache ', [], ['mergeSort.cpython-37.pyc', 'quickSort.cpython-37.pyc', 'selectionS
                                               ort.cpython-37.pyc', ' init .cpython-37.pyc'])
```

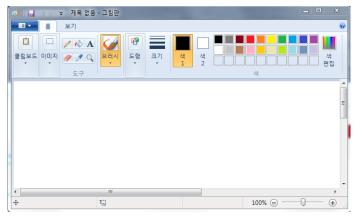


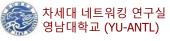
os 모듈 - system()

```
# os module - getcwd(), chdir(), walk()
import os
commands = ['calc', 'mspaint']

for i in range(len(commands)):
    print("performing os.system({})".format(commands[i]))
    os.system(commands[i])
    input("hit any key to continue")
```



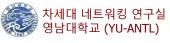




os.path 모듈

♦ os.path 모듈

os.path module method	설 명
os.path.exists()	파일이 존재하는지 확인
os.path.isfile()	파일인지 확인
os.path.isdir()	디렉토리인지 확인
os.path.getsize()	파일 또는 디렉토리의 크기를 확인
os.path.join()	운영체제 (OS)의 지정 형식에 따라 경로를 결합



```
# File and Directory Handling with functions of os.path (1)
import os
import os.path
import shutil # shell utility for file copy
test dir = "C:/tmp/pyTest"
file 1 = "C:/tmp/pyTest/test file 1.txt"
file 2 = "C:/tmp/pyTest/test file 2.txt"
if os.path.exists(test_dir) == False:
   os.mkdir(test dir)
if os.path.exists(file 1) == True:
   print("File already exists, so delete it now.")
   os.remove(file 1)
else:
   print("{} is not existing.".format(file 1))
print("Creating {}".format(file 1))
with open(file 1, 'w') as f1:
  f1.write("Test file 1.")
file size = os.path.getsize(file 1)
print("File size of {} = {}".format(file 1, file size))
f1.close()
print("Contents in File {}".format(file 1))
with open(file 1, 'r') as f1:
  for line in f1:
     print(line)
f1.close
```

```
C:/tmp/pyTest/test_file_1.txt is not existing.
Creating C:/tmp/pyTest/test_file_1.txt
File size of C:/tmp/pyTest/test_file_1.txt = 12
Contents in File C:/tmp/pyTest/test_file_1.txt
Test file 1.

Copy from C:/tmp/pyTest/test_file_1.txt to C:/tmp/pyTest/test_file_2.txt
File size of C:/tmp/pyTest/test_file_2.txt = 43
Contents in File C:/tmp/pyTest/test_file_2.txt
Test file 1..... Appended lines in file 2.

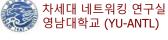
Files in C:/tmp/pyTest:
C:/tmp/pyTest\myFact.py
C:/tmp/pyTest\test_file_1.txt
C:/tmp/pyTest\test_file_2.txt

Delete both test files and directory
```

```
# File and Directory Handling with functions of os.path (2)
print("\nCopy from {} to {}".format(file 1, file 2))
shutil.copy(file 1, file 2)
with open(file 2, 'a') as f2:
    f2.write(".... Appended lines in file 2.")
file size = os.path.getsize(file 2)
print("File size of {} = {}".format(file 2, file size))
print("Contents in File {}".format(file 2))
with open(file 2, 'r') as f2:
    for line in f2:
        print(line)
f2.close
print("\nFiles in {} :".format(test dir))
for dirName, subDirList, fnames in os.walk(test_dir):
    for fname in fnames:
        print(os.path.join(dirName, fname))
print("\nDelete both test files and directory")
os.remove(file 1)
os.remove(file 2)
```

```
C:/tmp/pyTest/test_file_1.txt is not existing.
Creating C:/tmp/pyTest/test_file_1.txt
File size of C:/tmp/pyTest/test_file_1.txt = 12
Contents in File C:/tmp/pyTest/test_file_1.txt
Test file 1.

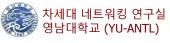
Copy from C:/tmp/pyTest/test_file_1.txt to C:/tmp/pyTest/test_file_2.txt
File size of C:/tmp/pyTest/test_file_2.txt = 43
Contents in File C:/tmp/pyTest/test_file_2.txt
Test file 1..... Appended lines in file 2.
Files in C:/tmp/pyTest
:
C:/tmp/pyTest\myFact.py
C:/tmp/pyTest\test_file_1.txt
C:/tmp/pyTest\test_file_2.txt
Delete both test files and directory
```



shutil 모듈

♦ shutil 모듈

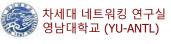
shutil 함수	설 명	
shutil.copyfile(src, dst)	파일 src의 내용을 파일 dst로 복사. dst는 파일 이름으로 한정됨	
shutil.copy(src, dst) 파일 src를 dst 파일 또는 디렉토리에 복사		
shutil.copytree(src, dst) src 디렉토리 산하에 있는 모든 파일들과 디렉토리들을 dst로 복		



array 모듈 (1)

♦ array type code

배열 자료형코드	C 프로그램 자료형	파이썬 자료형	원소 크기 (바이트)
'b'	signed cha	int	1
'B'	unsigned char	int	1
'u'	wchar_t	unicode character	2
'h'	signed short	int	2
'H'	unsigned short	int	2
'i'	signed int	int	4
'I'	unsigned int	int	4
'1'	signed long	int	4
'L'	unsigned long	int	4
'q'	signed double long	int	8
'Q'	unsigned double long	int	8
'f'	float	float	4
'd'	double	double	8



array 모듈 (2)

◆ array 클래스 메소드

배열 클래스 메소드	설명	
array.append(x)	x를 배열에 첨가	
array.byteswap()	배열의 바이트들의 위치를 교환 (swap)	
array.count(x)	배열에서 x의 발생 빈도를 파악	
array.extend(iterable)	iterable에 있는 각 항목을 배열에 삽입	
array.frombytes(s)	바이츠 (s)에 있는 바이트들을 배열에 삽입	
array.fromfile(f, n)	파일 f에 있는 항목 n개를 배열에 삽입	
array.fromlist(list)	리스트 list에 있는 항목을 배열에 삽입	
array.fromstring(s)	문자열 s에 있는 바이트들을 배열에 삽입	
array.fromunicode(s)	유니코드 s에 있는 바이트들을 배열에 삽입	
array.index(x)	x가 위치한 곳의 인덱스를 반환	
array.insert(i, x)	x를 인덱스 i의 위치에 삽입	
array.pop([i])	array.pop() : 배열의 마지막 원소를 반환하며, 그 원소를 삭제 array.pop(i) : i-번째 원소를 반환하며, 그 원소를 삭제	
array.remove(x)	배열의 첫 부분에서 x 개의 원소를 삭제	
array.reverse()	배열의 원소들의 순서를 거꾸로 변경	
array.tobytes()	배열의 원소들을 바이츠로 반환	
array.tofile(f) 배열의 원소들을 파일 f에 바이츠로 저장		
array.tolist()	배열 원소들을 리스트로 반환	
array.tounicode()	배열 원소들을 유니코드 문자열로 반환 (array.typecode = 'u')	

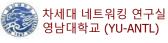
array 모듈 (3)

```
# Python standard module - array

from array import *
A = array('i')
print("type(A) = ", type(A))
print("A.typecode = ", A.typecode)
print("A.itemsize = ", A.itemsize)
A.append(1)
print("After A.append(1),")
print(" A = ", A)
A.extend([2, 3, 4, 5])
print("After A.extend([2, 3, 4, 5]),")
print(" A = ", A)

for i in range(len(A)):
    print("A[{:2d}] = {:2d}".format(i, A[i]))
```

```
type(A) = <class 'array.array'>
A.typecode = i
A.itemsize = 4
After A.append(1),
    A = array('i', [1])
After A.extend([2, 3, 4, 5]),
    A = array('i', [1, 2, 3, 4, 5])
A[ 0] = 1
A[ 1] = 2
A[ 2] = 3
A[ 3] = 4
A[ 4] = 5
```



array 모듈 (4)

```
# Python standard module - array
from array import *
A = array('i', range(5))
print("A = ", A)
print("A+A = ", A+A)
print("A*3 = ", A*3)
print("A.pop() = ", A.pop())
print("After A.pop(), A = ", A)
B = array('d', [1.0, 2.0, 3.14])
print("B = ", B)
C = array('b', [49, 50, 51, 52])
print("C = ", C)
C B = C.tobytes()
print("C B = ", C B)
D = array('i', b'1234')
print("D = ", D)
D B = D.tobytes()
print("D B = ", D B)
D L = D.tolist()
print("D L = ", D L)
```

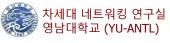
```
A = array('i', [0, 1, 2, 3, 4])
A+A = array('i', [0, 1, 2, 3, 4, 0, 1, 2, 3, 4])
A*3 = array('i', [0, 1, 2, 3, 4, 0, 1, 2, 3, 4, 0, 1, 2, 3, 4])
A.pop() = 4
After A.pop(), A = array('i', [0, 1, 2, 3])
B = array('d', [1.0, 2.0, 3.14])
C = array('b', [49, 50, 51, 52])
C_B = b'1234'
D = array('i', [875770417])
D_B = b'1234'
D_L = [875770417]
```

파이선 표준 모듈 - time, calendar, bisect, copy 모듈

time 모듈 (1)

♦ time 모듈의 메소드

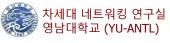
메소드	설명		
time.time()	기준시점인 (Jan. 1, 1970, 00:00:00 sec)으로부터 경과된 초단위 시간을 float형 실수로 반환		
time.asctime([t])	gmtime() 또는 localtime()에 의해 생성된 시간을 나타내는 구조체정보를 문자열로 변환		
time.ctime([secs])	초단위의 경과 시간을 문자열로 변환 time.ctime()과 time.asctime(time.localtime())는 현재 시간을 문자열로 변환		
time.gtime([secs])	UTC의 기준시점으로 부터의 경과시간을 반환		
time.localtime([secs])	UTC의 기준시점으로 부터의 현지 경과시간을 반환		
time.mktime(t)	localtime()의 반대 기능을 수행		
time.sleep(secs)	secs로 설정된 초단위 시간 동안 실행을 중지		
time.time_ns()	time() 함수와 동일하나 나노 초 (nano-second) 단위의 시간을 반환		
time.process_time()	현재 프로세스의 시스템 및 사용자 CPU 시간을 반환 sleep()에 의하여 중단되었던 시간은 포함하지 않음		
time.process_time_ns()	process_time()과 동일하나 나노 초 (nano-second) 단위의 경과 시간을 반환		
time.perf_counter()	performance counter의 값을 반환하며, 짧은 경과시간을 매우 정밀하게 측정할 수 있게 함		
time.perf_counter_ns()	perf_counter()와 동일하나 나노 초 (nano-second) 단위로 측정할 수 있도록 함		



time 모듈 (2)

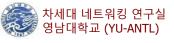
♦ time.struct_time 속성

index	attributes	description
0	tm_year	year
1	tm_mon	month, [1, 12]
2	tm_mday	day, [1, 31]
3	tm_hour	hour, [0, 23]
4	tm_min	minute, [0, 59]
5	tm_sec	second, [0, 59]
6	tm_wday	week day, 0: Monday, 1: Tuesday,
7	tm_yday	year day, [1, 366]
8	tm_isdst	0, 1, -1, daylight saving

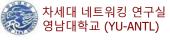


time 모듈 (3)

```
# using time module (1)
import time
t1 = time.time()
pc ns 1 = time.perf counter ns()
print("time.time() : {} [sec]".format(t1))
print("time.perf counter ns() : {} [nsec]".format(pc ns 1))
print("time.gmtime() :\n ", time.gmtime())
print("sleeping 10 secs .....")
time.sleep(10)
t2 = time.time()
pc ns 2 = time.perf counter ns()
print("time.time() : {} [sec]".format(t2))
print("elapsed time = {} [sec]".format(t2 - t1))
print("time.perf counter ns() : {} [nsec]".format(pc ns 2))
print("elapsed perf_counter_ns : {} [nsec]".format(pc_ns_2 - pc_ns_1))
print("time.process time() : {} [sec]".format(time.process time()))
print("time.process time ns(): {} [ns]".format(time.process time ns()))
```

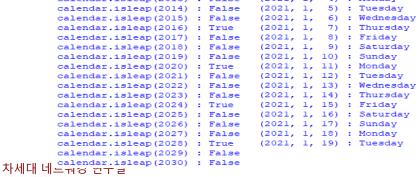


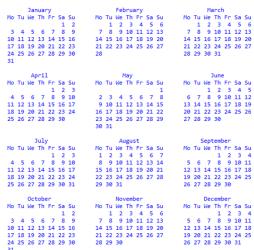
```
# using time module (2)
ascii t = time.asctime()
print("time.asctime() : ", ascii t)
t = time.localtime()
print("t = time.localtime() :\n ", t)
print("t.tm_year : ", t.tm_year)
print("t.tm mon : ", t.tm mon)
print("t.tm mday : ", t.tm mday)
time.time(): 1610069653.9439895 [sec]
time.perf counter ns(): 371197900 [nsec]
time.gmtime():
 time.struct time(tm year=2021, tm mon=1, tm mday=8, tm hour=1, tm min=34,
tm sec=13, tm wday=4, tm yday=8, tm isdst=0)
sleeping 10 secs .....
time.time(): 1610069663.9701953 [sec]
elapsed time = 10.026205778121948 [sec]
time.perf counter ns(): 10396829100 [nsec]
elapsed perf counter ns : 10025631200 [nsec]
time.process time(): 0.109375 [sec]
time.process_time ns(): 109375000 [ns]
time.asctime(): Fri Jan 8 10:34:23 2021
t = time.localtime() :
 time.struct time(tm year=2021, tm mon=1, tm mday=8, tm hour=10, tm min=34,
tm sec=23, tm wday=4, tm yday=8, tm isdst=0)
t.tm year : 2021
t.tm mon : 1
t.tm mday: 8
```



calendar 모듈

```
# using calendar module
import calendar
weekday_names = ["Monday", "Tuesday", "Wednesday", "Thursday", "Friday", "Saturday", "Sunday"]
print("calendar : ", calendar)
for yr in range(2010, 2031):
      isLY = calendar.isleap(yr)
      print("calendar.isleap({0}) : {1}".format(yr, isLY ))
for dy in range(1, 20):
      wkD =calendar.weekday(2021, 1, dy)
      print("(2021, 1, {:2d}) : {}".format(dy, weekday names[wkD]))
calendar.prcal(2022)
                                                           January
Mo Tu We Th Fr Sa Su
                                                                        February
Mo Tu We Th Fr Sa Su
                                                                                    Mo Tu We Th Fr Sa Su
                                                            3 4 5 6 7 8 9
                                                                        7 8 9 10 11 12 13
                                                                                     7 8 9 10 11 12 13
calendar.isleap(2010) : False
                            (2021, 1, 1) : Friday
                                                           10 11 12 13 14 15 16
                                                                        14 15 16 17 18 19 20
                                                                                    14 15 16 17 18 19 26
calendar.isleap(2011) : False
                            (2021, 1, 2) : Saturday
                                                           17 18 19 20 21 22 23
                                                                        21 22 23 24 25 26 27
                                                                                    21 22 23 24 25 26 27
calendar.isleap(2012) : True
                            (2021, 1, 3) : Sunday
calendar.isleap(2013) : False
                            (2021, 1, 4) : Monday
calendar.isleap(2014) : False
                            (2021, 1, 5) : Tuesday
                                                           Mo Tu We Th Fr Sa Su
                                                                                     Mo Tu We Th Fr Sa Su
calendar.isleap(2015) : False
                            (2021, 1, 6) : Wednesday
                                                           1 2 3
                                                                                    1 2 3 4 5
                            (2021, 1, 7) : Thursday
calendar.isleap(2016) : True
                                                                        2 3 4 5 6 7 8
```

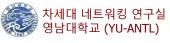




bisect 모듈

♦ bisect 모듈의 함수

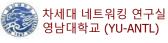
bisect 모듈 함수	설명		
bisect.bisect_left(L, x)	정렬된 순서를 유지하도록 리스트 L에 x를 삽입할 위치를 찾아 반환. 만약 리스트에 x가 이미 있으면, x의 앞쪽 (왼쪽)을 반환		
bisect.bisect_right(L, x)	정렬된 순서를 유지하도록 리스트 L에 x를 삽입할 위치를 찾아 반환. 만약 리스트에 x가 이미 있으면, x의 뒤쪽 (오른쪽)을 반환		
bisect.bisect(L, x)	리스트 L로부터 x의 위치를 찾아 반환		
bisect.insort_left(L, x) 리스트 L에 x를 정렬된 순서로 삽입			
bisect.insort_right(L, x)	리스트 L에 x를 순서에 맞추어 삽입. x의 기존 항목 다음에 삽입		
bisect.insort(L, x)	리스트 L에 x를 순서에 맞추어 삽입. 만약 리스트 L에 이미 x가 포함되어 있으면 기존 항목 다음에 x를 삽입. 삽입 후에도 정렬 상태 유지		



bisect 모듈 (1)

```
# using bisect module
import bisect
A = []
B = [5,3,1,9,0,8,2,7,4,6]
print("B = ", B)
for x in B:
    pos = bisect.bisect(A, x)
    bisect.insort(A, x)
    print("bisect.insort(A, {})",\
          " at position {}".format(x, pos))
    print("A : ", A)
def binsearch(L, value):
    pos = bisect.bisect left(L, value)
    if (pos == len(L)) or (L[pos] != value):
        return False
    else:
        return pos
for x in B:
    p = binsearch(A, x)
    print("{} is at {} in A".format(x, p))
```

```
B = [5, 3, 1, 9, 0, 8, 2, 7, 4, 6]
bisect.insort(A, 5) at position 0
A = [5]
bisect.insort(A, 3) at position 0
A = [3, 5]
bisect.insort(A, 1) at position 0
A = [1, 3, 5]
bisect.insort(A, 9) at position 3
A = [1, 3, 5, 9]
bisect.insort(A, 0) at position 0
A = [0, 1, 3, 5, 9]
bisect.insort(A, 8) at position 4
A = [0, 1, 3, 5, 8, 9]
bisect.insort(A, 2) at position 2
A = [0, 1, 2, 3, 5, 8, 9]
bisect.insort(A, 7) at position 5
A = [0, 1, 2, 3, 5, 7, 8, 9]
bisect.insort(A, 4) at position 4
A = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 7, 8, 9]
bisect.insort(A, 6) at position 6
A = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
5 is at 5 in A
3 is at 3 in A
0 is at 0 in A
6 is at 6 in A
```



bisect 모듈 (2)

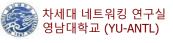
```
# bisect with breakpoints
import bisect
def grade(score, breakpoints, grades):
    i = bisect.bisect(breakpoints, score)
    return grades[i]
Breakpoints = [59.5, 69.5, 79.5, 89.5]
Scores = [55, 80, 75, 88, 90, 100]
Grades = 'FDCBA'
grades = [grade(score, Breakpoints, Grades) for score in Scores]
print("Breakpoints : ", Breakpoints)
print("Scores : ", Scores)
print("grade of each score : ", grades)
score grade = list(zip(Scores, grades))
print("score grade : ", score grade)
Breakpoints: [59.5, 69.5, 79.5, 89.5]
```

```
Breakpoints: [59.5, 69.5, 79.5, 89.5]

Scores: [55, 80, 75, 88, 90, 100]

grade of each score: ['F', 'B', 'C', 'B', 'A', 'A']

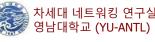
score_grade: [(55, 'F'), (80, 'B'), (75, 'C'), (88, 'B'), (90, 'A'), (100, 'A')]
```



파이선 표준 모듈 - math, random모듈

math 모듈

분류	math 모듈 함수	설 명
상수	math.pi	원주율
ОТ	math.e	자연상수
통계	math.max()	시퀀스 자료형의 최댓값
6/1	math.min()	시퀀스 자료형의 최솟값
	math.abs(x)	절대값 (정수형, integer)
	math.fabs()	절대값 (실수형, float)
절대값	math.round()	근사값 (approximation)
근사값	math.round(x, n)	근사값 (소숫점 n자리에서 반올림)
	math.ceil(x)	x보다 큰 정수 중에서 가장 작은 정수
	math.floor(x)	x보다 작은 정수 중에서 가장 큰 정수
	math.pow(a, b)	지수 (a ^b)
지수, 로그	math.exp(x)	지수 e ^x
시구, 포그	math.log(x, base)	밑수 base의 로그
	math.log10(x)	밑수 10의 로그
팩토리얼	math.factorial(x)	팩토리얼 (factorial)
제곱근	math.sqrt(x)	제곱근 (square root)
	math.sin(x)	sin(x), x는 라디안 (radian) 단위
	math.cos(x)	cos(x), x는 라디안 (radian) 단위
삼각함수	math.tan(x)	tan(x), x는 라디안 (radian) 단위
	math.asin(x)	arc sine, x는 라디안 (radian) 단위
	math.acos(x)	arc cosine, x는 라디안 (radian) 단위
각도	math.degrees(x)	라디안 단위의 x를 도 (degree) 단위로 변환
7	math.radians(x)	도 (degree) 단위의 x를 라디안 단위로 변환



math 모듈 - math.pi, math.e, max(), min()

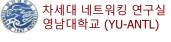
◆ math 모듈의 기본 상수 및 숫자 데이터 통계

```
# math module - constants, min(), max()
from math import *

print("pi = ", pi) # math.pi
print("e = ", e) # math.e

L = [-0.1, 85.7, 75, -5.5, 8.7]
print("L = ", L)
print("min(L) = ", min(L))
print("max(L) = ", max(L))
```

```
pi = 3.141592653589793
e = 2.718281828459045
L = [-0.1, 85.7, 75, -5.5, 8.7]
min(L) = -5.5
max(L) = 85.7
```

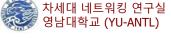


math 모듈 - abs(), fabs(), round(), ceil(), floor()

```
# math module - abs(), fabs(), round(), round(x, n), ceil(), floor()
from math import *

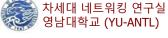
for n in range(-10, 11):
    x = n / 10
    print("x ({:5.2f}) : abs(x) ({:5.2f}), fabs({:5.2f}),\
        round(x)({:3}), ceil(x)({:3}), floor(x)({:3})"\
        .format(x, abs(x), fabs(x), round(x), ceil(x), floor(x)))
```

```
x (-1.00) : abs(x) (1.00), fabs(1.00), round(x)(-1), ceil(x)(-1), floor(x)(-1)
x (-0.90) : abs(x) (0.90), fabs(0.90), round(x)(-1), ceil(x)(0), floor(x)(-1)
x (-0.80) : abs(x) (0.80), fabs(0.80), round(x)(-1), ceil(x)(0), floor(x)(-1)
x (-0.70) : abs(x) (0.70), fabs(0.70), round(x)(-1), ceil(x)(0), floor(x)(-1)
x (-0.60) : abs(x) (0.60), fabs(0.60), round(x)(-1), ceil(x)(0), floor(x)(-1)
x (-0.50) : abs(x) (0.50), fabs(0.50), round(x)(0), ceil(x)(0), floor(x)(-1)
x (-0.40) : abs(x) (0.40), fabs(0.40), round(x)(0), ceil(x)(0), floor(x)(-1)
x (-0.30) : abs(x) (0.30), fabs(0.30), round(x)(0), ceil(x)(0), floor(x)(-1)
x (-0.20) : abs(x)
                 ( 0.20), fabs( 0.20), round(x)( 0), ceil(x)( 0), floor(x)( -1)
x (-0.10) : abs(x) (0.10), fabs(0.10), round(x)(0), ceil(x)(0), floor(x)(-1)
x (0.00) : abs(x) (0.00), fabs(0.00), round(x)(0), ceil(x)(0), floor(x)(0)
x (0.10) : abs(x) (0.10), fabs(0.10), round(x)(0), ceil(x)(1), floor(x)(
x (0.20) : abs(x) (0.20), fabs(0.20), round(x)(0), ceil(x)(1), floor(x)(
x (0.30) : abs(x) (0.30), fabs(0.30), round(x)(0), ceil(x)(1), floor(x)(0)
x (0.40) : abs(x) (0.40), fabs(0.40), round(x) (0), ceil(x) (1), floor(x) (
x (0.50) : abs(x) (0.50), fabs(0.50), round(x) (0), ceil(x) (1), floor(x) (
x (0.60) : abs(x) (0.60), fabs(0.60), round(x) (1), ceil(x) (1), floor(x) (
x (0.70) : abs(x) (0.70), fabs(0.70), round(x)(1), ceil(x)(1), floor(x)(
x (0.80) : abs(x) (0.80), fabs(0.80), round(x)(1), ceil(x)(1), floor(x)(
x (0.90) : abs(x) (0.90), fabs(0.90), round(x)(1), ceil(x)(1), floor(x)(0)
x (1.00): abs(x) (1.00), fabs(1.00), round(x)(1), ceil(x)(1), floor(x)(1)
```



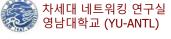
math 모듈 - pow, exp, log, log10

```
# math module - pow(), exp(), log(), log10()
from math import *
for n in range(10):
     print("n={0:2}: pow (10,{0:2}) = ({1:5.0}), exp({0:2}) = ({2:8.2f}),
         log(exp({0:2}) = ({3:4}), log10(pow(10,{0:2})) = ({4:4})"
         .format(n, pow(10, n), exp(n), log(exp(n)), log10(pow(10, n)))
n=0: pow (10, 0) = (1e+00), exp(0) = (1.00), log(exp(0) = (0.0), log10(pow(10, 0)) = (0.0)
n=1: pow (10, 1) = (1e+01), exp(1) = (2.72), log(exp(1) = (1.0), log10(pow(10, 1)) = (1.0)
n=2:pow(10, 2)=(1e+02), exp(2)=(7.39), log(exp(2)=(2.0), log10(pow(10, 2))=(2.0)
n=3:pow(10,3)=(1e+03), exp(3)=(20.09), log(exp(3)=(3.0), log10(pow(10,3))=(3.0)
n=4:pow(10,4)=(1e+04), exp(4)=(54.60), log(exp(4)=(4.0), log10(pow(10,4))=(4.0)
n=5: pow (10, 5) = (1e+05), exp(5) = (148.41), log(exp(5) = (5.0), log10(pow(10, 5)) = (5.0)
n=6: pow (10, 6) = (1e+06), exp(6) = (403.43), log(exp(6) = (6.0), log10(pow(10, 6)) = (6.0)
n=7:pow(10,7)=(1e+07), exp(7)=(1096.63), log(exp(7)=(7.0), log(10)pow(10,7))=(7.0)
n=8:pow(10,8)=(1e+08), exp(8)=(2980.96), log(exp(8)=(8.0), log10(pow(10,8))=(8.0)
n=9:pow(10, 9)=(1e+09), exp(9)=(8103.08), log(exp(9)=(9.0), log10(pow(10, 9))=(9.0)
```



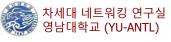
math 모듈 - sqrt(), pow()

```
n=0: pow(0, 2) = 0.0, sqrt(pow(0, 2)) =
                                       0.00
n=1:pow(1, 2)=1.0, sqrt(pow(1, 2))=
                                       1.00
n=2:pow(2,2)=4.0, sqrt(pow(2,2))=
                                       2.00
n=3:pow(3,2)=9.0, sqrt(pow(3,2))=
                                       3.00
n=4:pow(4,2)=16.0, sqrt(pow(4,2))=
n=5: pow (5, 2) = 25.0, sqrt(pow(5, 2)) =
                                       5.00
n=6:pow(6,2)=36.0, sqrt(pow(6,2))=
                                       6.00
n=7:pow(7, 2) = 49.0, sqrt(pow(7, 2)) =
                                       7.00
n=8:pow(8,2)=64.0, sqrt(pow(8,2))=
                                       8.00
n=9:pow(9,2)=81.0, sqrt(pow(9,2))=
                                       9.00
```



math 모듈 - radians(), sin(), cos()

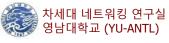
```
# Example usages of Python math module
import math
PI = math.pi
print("{:>10s} {:>10s} {:>10s}".\
      format("d(degree)", "x(radian)", "sin(x)", "cos(x)"))
for d in range(0, 361, 30):
    x = math.radians(d) # convert degree into radian; x = d * PI / 180
    sin x = math.sin(x)
    cos x = math.cos(x)
    print("{:10.2f} {:10.2f} {:10.2f}".\
          format(d, x, sin x, cos x))
d(degree) x(radian)
                       sin(x)
                                 cos(x)
    0.00
              0.00
                        0.00
                                   1.00
   30.00
              0.52
                        0.50
                                   0.87
   60.00
              1.05
                        0.87
                                   0.50
   90.00
              1.57
                        1.00
                                   0.00
                                  -0.50
  120.00
              2.09
                        0.87
  150.00
              2.62
                        0.50
                                  -0.87
  180.00
              3.14
                        0.00
                                  -1.00
              3.67
                                  -0.87
  210.00
                       -0.50
  240.00
              4.19
                       -0.87
                                  -0.50
  270.00
              4.71
                       -1.00
                                  -0.00
  300.00
              5.24
                       -0.87
                                  0.50
  330.00
              5.76
                       -0.50
                                   0.87
  360.00
              6.28
                       -0.00
                                   1.00
```



random 모듈

◆ random 모듈 method

분류	난수 모듈의 메소드	설 명				
seed 설정	random.seed(a=None, version=2)	난수 발생기를 초기화시킴. 만약 a=None으로 설정되어 있으면 현재 시스템 시간을 seed로 사용함				
	random.randrange(stop) random.randrange(start, stop[, step])	(start, stop, step) 범위의 난수를 생성 start가 설정되어 있지 않으면 0의 기본값 사용 step이 설정되어 있지 않으면 1의 기본값 사용				
77H O	random.randint(a, b)	(a, b+1) 범위의 정수형 난수 생성				
range 구간내의 난수 생성	random.random()	[0.0, 1.0) 범위에서 균일 확률 분포의 난수를 생성				
L1 00	random.uniform(a, b)	[a, b] or [b, a] 범위에서 균일 확률 분포의 난수를 생성				
	random.gauss(mu, sigma) random.normalvariate(mu, sigma)	평균이 mu이며 표준편차가 sigma인 정규분포 (Gaussian, Normal distribution) 난수를 생성				
	random.lognormvariate(mu, sigma)	평균이 mu이며 표준편차가 sigma인Log-Gaussian 분포의 난수를 생성				
샘플	random.choice(seq)	주어진 시퀀스 seq에서 임의로 선정하여 반환				
선정	random.sample(population, k)	주어진 시퀀스 population으로부터 k 개를 임의로 선정하여 반환				
뒤섞기	random.shuffle(x[, random])	주어진 시퀀스 x를 뒤섞어 줌 random은 [0.0, 1.0] 구간의 난수를 사용하여, 기본값으로 random()을 사용				



random 모듈 - random(), randrange(), uniform(), gauss()

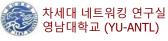
```
# random module - random(), randrange(), uniform(), gauss()
import random
print("random.random() : ", random.random())
  #uniform distribution random value in [0.0, 1.0)
print("random.random() : ", random.random())
  #uniform distribution random value in [0.0, 1.0)
print("random.randrange(10) : ", random.randrange(10))
  # integer random value in range(start, stop, step)
print("random.uniform(1, 10) : ", random.uniform(1, 10))
  # uniform distribution random value in [1, 10]
print("random.uniform(10, 1) : ", random.uniform(10, 1))
  # uniform distribution random value in [10, 1]
print("random.gauss(0, 1) : ", random.gauss(0, 1))
  # gauss distribution random value with avg 0, sigma 1
print("random.gauss(0, 1) : ", random.gauss(0, 1))
  # gauss distribution random value with avg 0, sigma 1
```

```
random.random() : 0.03195189052355407
random.random() : 0.9110925583896621
random.randrange(10) : 0
random.uniform(1, 10) : 7.635759899909132
random.uniform(10, 1) : 1.380212916650418
random.gauss(0, 1) : 1.2026981623460038
random.gauss(0, 1) : 1.1423929815462734
```



random 모듈 - choice(), shuffle(), sample()

```
# random module - choice, shuffle, sample
import random
print("random.choice('abcdefg')) : ", random.choice('abcdefg'))
print("random.choice('abcdefg')) : ", random.choice('abcdefg'))
items = [1, 2, 3, 4, 5]
random.shuffle(items)
print("items : ", items)
print("random.sample('abcdefg', 3) : ", random.sample('abcdefg', 3))
print("random.sample('abcdefg', 3) : ", random.sample('abcdefg', 3))
print("random.sample([1, 2, 3, 4, 5], 3) : ", random.sample([1, 2, 3, 4, 5], 3))
print("random.sample([1, 2, 3, 4, 5], 3) : ", random.sample([1, 2, 3, 4, 5], 3))
random.choice('abcdefg')) : c
random.choice('abcdefg')) : a
items: [1, 4, 2, 5, 3]
random.sample('abcdefg', 3) : ['f', 'b', 'd']
random.sample('abcdefg', 3) : ['d', 'f', 'c']
random.sample([1, 2, 3, 4, 5], 3): [5, 4, 1]
random.sample([1, 2, 3, 4, 5], 3): [3, 2, 1]
```

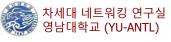


정규 표현식 (regular expression, re) 모듈

정규 표현식 (regular expression) re 모듈

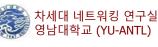
◆ 정규 표현식

- 복잡한 문자열을 처리하여 일정한 양식 (정규 표현식)에 따라 구성되어 있는 핵심 정보 (예: 전화번호, E-mail 주소, 주민등록번호, 주소)를 추출할 수 있게 함
- 메타 문자 (meta character) 를 사용하여 문자열/문자 집합의 매칭, 숫자/숫자 집합의 매칭, 특수 기호/문자가 포함된 문자열의 매칭 등을 간결하게 표현
- 정규식을 사용한 문자열 검색(match, search, findall, finditer)을 쉽게 정의할 수 있음
- 예)
 - 주민등록번호(6자리의 숫자 7자리의 숫자): "(\d{6})[-](\d{7})"
 - E-mail 주소 (user@host.com): "([\w.-]+)@([\w.-]+)"
 - 휴대전화번호 (3자리 숫자 4자리 숫자 4자리 숫자): "(\d{3})[-](\d{4})[-](\d{4})"
- 참고자료
 - https://wikidocs.net/1669



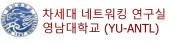
◆ Regular Expression에서 사용되는 메타 문자 (1)

메타 문자	의미
(dot)	줄 바꿈 (new line)을 제외한 모든 문자와 매칭
. (dot)	re.DOTALL과 함께 사용되면 줄 바꿈 포함
A (corot)	문자열의 시작과 매칭.
^ (caret)	re.MULTILINE에서는 줄 바꿈 바로 뒤와 매칭
œ .	문자열의 끝 또는 문자열의 끝에 있는 줄 바꿈 바로 앞과 매칭
\$	re.MULTILINE에서는 줄 바꿈 바로 앞과 매칭
*	0번 이상 반복
+	1번 이상 반복
?	0 또는 1 반복.
,	*?, +?, ??, {m, n}?는 최소 길이 문자열 매칭
{m} I	m 길이 문자열 매칭
{m, n}	m부터 n회까지 최대 길이 매칭, {m, n}?는 최소 길이 문자열 매칭
	문자 집합 매칭, 예를 들어 [abc]는 'a', 'b', 'c'와 매칭
	'-'는 범위 지정: [a-z], [0-9]
[]	집합 내에서 특수 문자는 의미 없음: [(+*)]는 ′(′, '+', '*', ')'와 매칭
	'^'는 그 다음의 문자를 제외한 문자, [^5]는 '5'이외의 문자, [^^]는'^'이외의 문자
	[()[\]{}] 또는 []()[{}]는 모두 괄호와 매칭
	A B는 'A', 'B'와 매칭
\	escape sequence 표시



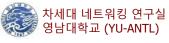
◆ Regular Expression에서 사용되는 메타 문자 (2)

메타 문자	의미
	괄호안의 정규식과 매칭하고, 그룹을 생성하며, \number로 그룹을 불러와 매칭
()	(?)의 확장 표현은 자신의 그룹을 생성하지 않음
	(?P <name>re)은 그룹 생성</name>
(Pail maux)	각 문자는 정규식에서 re.A, re.I, re.L, re.M, re.S, re.U, re.X 등의 flag의 의미로 사용
(?aiLmsux)	(?i): 대소문자 구분하지 않음
(?:)	괄호안의 정규식과 매칭하지만 자신의 그룹을 만들지 않음
(?P <name>)</name>	그룹에 의해 매칭되는 부분 문자열을 name 그룹 이름으로 정의
(?#)	주석 (comment)으로 괄호의 내용을 무시
(?=)	abc(?def)는 현재 위치에서 'def'가 앞에 있을 때에만 'abc'에 매칭
(?!)	abc(?!def)는 현재 위치에서 'def'가 앞에 없을 때에만 'abc'와 매칭
(2)	(?<=abc)def는 현재 위치에서 뒤에 'abc'가 있을 때 'def'와 매칭
(?<=)	괄호안의 정규식(abc)의 길이는 abc와 같이 고정길이
(?)</td <td>(?<!--abc)def는 현재 위치에서 뒤에 'abc'가 없을 때 'def'와 매칭</td--></td>	(? abc)def는 현재 위치에서 뒤에 'abc'가 없을 때 'def'와 매칭</td
(?(id/name)	id 혹은 name 그룹이 있으면 yes로 매칭, 없으면 no로 매칭; no는 생략 가능,
yes no)	(<)?(\w+@\w+(?:\.\w+)+)(?(1)> \$)는 ' <user@host.com>', 'user@host.com'와 매칭</user@host.com>



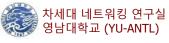
◆ Regular Expression에서의 제어문자

제어 문자	의미
\number	number는 매칭된 그룹 번호
VA	전체 문자열의 처음과 매칭
\b	단어의 시작 또는 끝에서 공백 문자열(empty string)에 매칭
\B	\b와 반대로 단어의 시작과 끝이 아닌 곳에서 공백 문자열에 매칭
/d	유니코드인 str은 유니코드 10진수 문자에 매칭. [0-9]를 포함한 모든 숫자. ASCII와 8비트 문자열 (bytes)에서 [0-9] 와 동일
\D	\d의 반대, 즉 유니코드에서는 숫자 이외의 문자. ASCII에서 [^0-9]와 동일
ls	유니코드에서는 [\t\n\r\f\v]를 포함한 모든 공백 문자 ASCII에서는 [\t\n\r\f\v]와 동일
\S	\s의 반대로 유니코드에서는 모든 공백 문자이외의 문자
\w	유니코드에서 숫자, 밑줄 문자(_) 등의 모든 단어 문자 ASCII와 bytes에서 [a-zA-Z0-9]와 동일
\W	\w의 반대. 유니코드에서는 모든 단어 문자 이외의 문자 ASCII에서 [^a-zA-Z0-9]와 동일
١Z	전체 문자열의 끝에 매칭



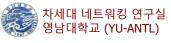
◆ 정규식 모듈의 기본 함수 (1)

regular expression 기본 함수	설 명
re.compile(pattern, flags=0)	정규식 표현인 pattern을 컴파일하여 정규식 객체 (regex)를 반환하며 match(), search() 등에 사용될 수 있게 함 rgex = re.compile(pattern); result = rgex.match(string)은 result = re.match(pattern, string)과 동일함 flag의 예 : re.A, re.I, re.L, re.M, re.S, re.X, re.U
re.search(pattern, string, flags=0)	주어진 문자열 (string)에서 정규식 'pattern'이 매칭되는 곳을 탐색하고, 매칭된 객체 (match object)를 반환; 만약 매칭되는 곳을 찾지 못하면 None을 반환
re.match(pattern, string, flags=0)	주어진 문자열 (string)에서 정규식 'pattern'이 한번 이상 발견되면 매칭된 객체 (match object)를 반환; 만약 매칭되는 곳을 찾지 못하면 None을 반환
re.fullmatch(pattern, string, flags=0)	주어진 문자열 (string) 전체가 정규식 'pattern'과 정확하게 매칭되면 그 매칭 객체를 반환
re.split(pattern, string, maxsplit=0, flags=0)	주어진 문자열 (string)을 정규식 'pattern'에 따라 문자열로 분할하고 리스트에 담아 반환



◆ 정규식 모듈의 기본 함수 (2)

regular expression 기본 함수	설 명				
re.findall(pattern, string, flags=0)	주어진 문자열에서 정규식 'pattern'과 매치되는 모든 문자열을 리스트에 담아 반환				
re.finditer(pattern, string, flags=0)	주어진 문자열에서 정규식 'pattern'과 매치되는 모든 문자열의 반복자 (iterator)를 반환				
re.sub(pattern, repl, string, count=0, flags=0)	주어진 문자열의 정규실 'pattern'에 매칭되는 문자열을 'repl'로 치환한 후 반환				
re.subn(pattern, repl, string, count=0, flags=0)	sub() 메소드와 같이 동작하며, 치환된 결과와 함께 치환된 횟수를 함께 반환; (new string, number of substitutions) 튜플을 반환				
re.escape(string)	ASCII 문자, 숫자, 밑줄 문자를 제외한 문자에 대한 이스케이프 시퀀스 처리				



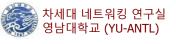
match(), search()

```
# re (Regular Expression)
import re
# a decimal digit
m1 = re.match('[0-9]', "5678abcd")
print("m1 : ", m1)
print("m1.group() : ", m1.group())
# a string that starts with two decimal digits
m2 = re.match('\d\d', "56781234") # '[0-9][0-9]'
print("m2 : ", m2)
print("m2.group() : ", m2.group())
# search a string that starts with two decimal digits
m3 = re.search('\d\d', "abcd 1234")
print("m3 : ", m3)
if m3 != None:
    print("m3.group() : ", m3.group())
```

```
m1 : <re.Match object; span=(0, 1), match='5'>
m1.group() : 5
m2 : <re.Match object; span=(0, 2), match='56'>
m2.group() : 56
m3 : <re.Match object; span=(5, 7), match='12'>
m3.group() : 12
```

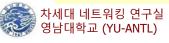
fullmatch(), findall(), finditer()

```
# regular expression - compile, fullmatch, findall, finditer
import re
p = re.compile(r'\d+') \# one or more digit(s)
m1 = p.fullmatch("1234")
print("m1.group() : ", m1.group())
data str = "123 abc 456 def 123 678"
m2 = p.findall(data str)
print("m2 : ", m2)
it = p.finditer(data str)
for m in it:
    print(m.span(), ":", m.group())
m1.group(): 1234
m2 : ['123', '456', '123', '678']
(0, 3) : 123
(8, 11) : 456
(16, 19) : 123
(20, 23) : 678
```



♦ split(), sub(), subn()

```
# regular expression - split, sub, subn
import re
sample str1 = "This is an example of Python usage."
p1 = re.compile(r'\W+') # 단어 문자 이외의 문자가 1개 이상
m1 = p1.split(sample str1)
print("m1 : ", m1)
                                                               m1 : ['This', 'is', 'an', 'example', 'of', 'Python', 'usage', '']
                                                               m2 : ['This is an example of Python usage.']
p2 = re.compile(r'(W+)')
                                                               m3 : aaa x bbb x
m2 = p2.split(sample str1)
                                                               m4 : aaa xxx bbb xxx
print("m2 : ", m2)
                                                               m5 : ('aaa x bbb x', 2)
sample str2 = "aaa 123 bbb 4567"
p3 = re.compile('\d+') # 1 or more digits
m3 = p3.sub('x', sample str2)
print("m3 : ", m3)
m4 = p3.sub('x'*3, sample str2) # substitute by "***"
print("m4 : ", m4)
m5 = p3.subn('x', sample str2) # provide number of substitutions
print("m5 : ", m5)
```



```
# re (Regular Expression) - searching E-mail address
import re
email addr = "<user@host.com>"
m1 = re.search('([\w.-]+)', email addr)
print("m1 : ", m1)
if m1 != None:
     print("m1.group() : ", m1.group())
m2 = re.search('([\w.-]+)@([\w.-]+)', email addr)
print("m2.group() : ", m2.group())
print("m2.group(1) : ", m2.group(1)) # before '@'
print("m2.group(2) : ", m2.group(2)) # after '@'
m3 = re.search('(<)?([\w.-]+)(>)?', email addr)
print("m3.group() : ", m3.group())
m4 = re.search('(<)?([\setminus w.-]+)@([\setminus w.-]+)(>)?', email addr)
print("m4.group() : ", m4.group())
print("m4.groups() : ", m4.groups())
```

```
m1 : <re.Match object; span=(1, 5), match='user'>
m1.group() : user
m2.group() : user@host.com
m2.group(1) : user
m2.group(2) : host.com
m3.group() : <user
m4.group() : <user@host.com>
m4.groups() : ('<', 'user', 'host.com', '>')
```

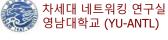
compile(), search()

```
# re (Regular Expression) - compile(), search()
import re
address book =\
   ["HS Park 010-1234-4567 <hs.park@yu.ac.kr>",
    "SK Kim 010-9800-2345 <sk.kim@google.com>",
    "HD Yoon 010-2312-9876 <hd.yoon@samsung.co.kr>"
p NameTelNo = re.compile(r"(?P<name>\w+)\s+(?P<tel_no>(\d+)[-]\d+[-]\d+)")
for addr in address book:
    m1 = p NameTelNo.search(addr)
    print("name = ", m1.group("name"))
    print("tel no = ", m1.group("tel no"))
    p EmailAddr = re.compile(r"(?P<user_name>[\w.-]+)@(?P<host_addr>[\w.-]+)")
    m2 = p EmailAddr.search(addr)
    print("user name = ", m2.group("user name"))
    print("host addr = ", m2.group("host addr"))
    print()
```

```
name = HS_Park
tel_no = 010-1234-4567
user_name = hs.park
host_addr = yu.ac.kr

name = SK_Kim
tel_no = 010-9800-2345
user_name = sk.kim
host_addr = google.com

name = HD_Yoon
tel_no = 010-2312-9876
user_name = hd.yoon
host_addr = samsung.co.kr
```



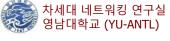
사용자 정의 모듈 (User Defined Module) 사용자 정의 패키지 (User Defined Package)

사용자 정의 모듈 예 (1) - myFact

- ◆ 사용자 정의 모듈 (myFact)
 - 구현 위치: C:/MyPyPackage/myModules/MyFact.py

```
# User-defined Python Module
# C:/MyPyPackage/myModules/MyFact.py
def fact_r(n):
    if n == 0:
        return 1
    return n * fact_r(n-1)

def fact_i(n):
    nFact = 1
    for i in range(n, 0, -1):
        nFact *= i
    return nFact
```



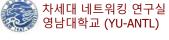
사용자 정의 모듈 예 (1) - myFact

♦ 사용자 정의 모듈 (myFact)의 사용

```
# MyFact.py at C:/MyPyPackage/myModules/MyFact.py
import sys
sys.path.append("C:/MyPyPackage/myModules")
print("sys.path : ", sys.path)
from MyFact import *

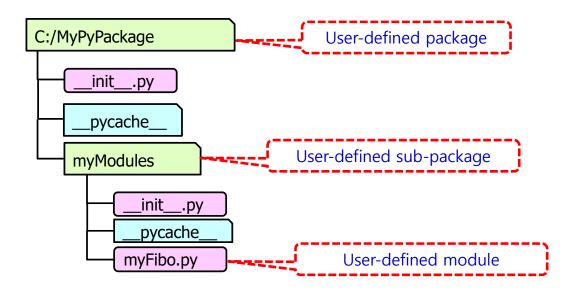
while True:
    n = int(input('n for factorial(n) (-1 to quit) : '))
    if n == -1:
        break
    print("fact_r({}) = {}".format(n, fact_r(n)))
    print("fact_i({}) = {}".format(n, fact_i(n)))
```

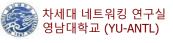
```
sys.path : ['C:\\MyPyPrograms\\TextBook - 2020\\ch 7 Python Module,
Package\\7.7 user-defined module, package', 'C:\\Users\\Owner\\AppDa
ta\\Local\\Programs\\Python\\Python38-32\\python38.zip', 'C:\\Users\
\Owner\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python38-32\\DLLs', 'C:\\U
sers\\Owner\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python38-32\\lib', 'C
:\\Users\\Owner\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python38-32', 'C:
\\Users\\Owner\\AppData\\Roaming\\Python\\Python38\\site-packages',
'C:\\Users\\Owner\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python38-32\\li
b\\site-packages', 'C:/MyPyPackage/myModules/']
n for factorial(n)(-1 to quit): 5
fact r(5) = 120
fact i(5) = 120
n for factorial(n)(-1 to quit): 10
fact r(10) = 3628800
fact i(10) = 3628800
n for factorial(n)(-1 to quit): -1
```



사용자 정의 패키지 (User Defined Package)

- ◆ 사용자 정의 패키지
 - 파이썬 프로그래밍 환경이 제공하는 패키지 및 모듈 이외에 사용자가 직접 구현하고 준비 한 파이썬 프로그램 모듈들을 패키지로 통합하여 사용할 수 있게 함
 - 사용자 정의 패키지를 배포하여 다른 사람이 사용할 수 있게 준비
- ◆ 사용자 정의 패키지 구현을 위한 폴더 준비



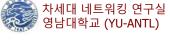


사용자 정의 모듈과 초기화 프로그램 준비

◆ 사용자 정의 모듈 - MyFibo.py

```
# Python C:/MyPyPackage/myModules/MyFibo.py

memo = dict()
def dynFibo(n):
    if n in memo:
        return memo[n]
    elif n <= 1:
        memo[n] = n
        return n
    else:
        fibo_n = dynFibo(n-1) + dynFibo(n-2)
        memo[n] = fibo_n
        return fibo_n</pre>
```



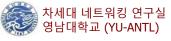
사용자 정의 모듈 및 패키지 초기화 프로그램 준비

◆ 사용자 정의 패키지 (MyPyPackage) 초기화 프로그램: ___init___.py

```
#C:/MyPyPackage/__init__.py
__all__ = ['myModules']
print("C:/MyPyPackage/__init__.py -> importing myModules")
from . import myModules
```

◆ 사용자 정의 서브 패키지 (myModules) 초기화 프로그램 - ___init___.py

```
# C:/MyPyPackage/myModules/__init__.py
__all__ = ['MyFibo']
print(" C:/MyPyPackage/myModules/__init__.py --> importing MyFibo")
from . import MyFibo
```



사용자 정의 모듈과 패키지의 사용

◆ MyPyPackage 패키지, myModules 서브 패키지와 dynFibo 모듈의 사용

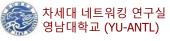
```
# Usage of user-defined package and module
# C:/MyPyPackage/myModules/MyFibo.py

import os, sys
sys.path.append("C:/MyPyPackage")

from myModules.MyFibo import *

while True:
    n = int(input('n for dynFibo(n) (-1 to quit) : '))
    if n == -1:
        break
    f_n = dynFibo(n)
    print("dynFibo({}) : {}".format(n, f_n))
```

```
C:/MyPyPackage/myModules/__init__.py()
n for dynFibo(n) (-1 to quit) : 100
dynFibo(100) : 354224848179261915075
n for dynFibo(n) (-1 to quit) : 150
dynFibo(150) : 9969216677189303386214405760200
n for dynFibo(n) (-1 to quit) : 200
dynFibo(200) : 280571172992510140037611932413038677189525
n for dynFibo(n) (-1 to quit) : 1
dynFibo(1) : 1
n for dynFibo(n) (-1 to quit) : -1
```



사용자 정의 모듈/패키지와 응용 프로그램의 ___name___ 변수와 ___main___

◆ 라이브러리 함수의 준비 : add.py

```
# add.py

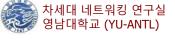
def add(a, b):
    return a + b

print("add.py :: __name__ : ", __name__)
    x, y = map(int, input("input x and y : ").split(' '))
sum = add(x, y)

print("{} + {} -> {}".format(x, y, sum))
```

◆ 이 파일을 F5를 사용하여 직접 실행시킬 경우

```
add.py :: __name__ : __main__
input x and y : 5 7
5 + 7 -> 12
```



◆ 앞에서 구현된 add.py 파일의 add() 함수를 다른 파이썬 프로그램에서 import 시켜 사용하고자 하는 경우

```
# test_add.py
import add

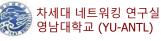
print("test_add::__name__ : ", __name__)

if __name__ == "__main__":
    x, y = map(int, input("input x and y : ").split(' '))
    sum = add.add(x, y)

    print("{} + {} -> {}".format(x, y, sum))

add.py :: __name__ : add
input x and y : 5 7
```

```
add.py :: __name__ : add
input x and y : 5 7
5 + 7 -> 12
test_add::__name__ : __main__
input x and y : 10 20
10 + 20 -> 30
```



◆ 라이브러리 함수의 준비 (2) - add.py의 수정

```
# add.py

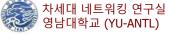
def add(a, b):
    return a + b

if __name__ == "__main__": #이 파일이 import되지 않고, main으로써 동작할 때에만 실행
    print("add.py :: __name__ : ", __name__)
    x, y = map(int, input("input x and y : ").split(' '))
    sum = add(x, y)

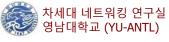
    print("{} + {} -> {}".format(x, y, sum))
```

◆이 수정된 add.py파일을 test_add.py에서 import시켜 실행시킬 경우

```
test_add::__name__ : __main__
input x and y : 5 7
5 + 7 -> 12
```



- ◆ __name__ 변수는 파이썬 소스코드 파일이 어떤 기능으로 포함되어 있는지 구분
 - import 되어 있는 경우, 그 모듈의 이름으로 설정
 - 다른 파일에 import 되어 있지 않고, 직접 실행되고 있는 경우, __main__으로 설정
- ◆ main() 함수의 구현
 - if __name__ == "__main__": 으로 조건을 시험하여, __name__이 __main__ 인 경우에 main() 함수가 실행되도록 구성



Homework 6

6.1 사용자 정의 패키지/서브패키지 - genRandList(), printListSample()

- 사용자 정의 패키지/서브패키지 "C:/MyPyPackage/myModules/"를 생성하고, 중복되지 않는 정수형 난수의 리스트 생성, 샘플 출력 및 뒤섞기 기능을 제공하는 genRandList(L, size), printListSample(L, size, per_line, sample_lines) 및 shuffleList(L, size)를 포함하는 사용자 정의 모듈 "MyList.py"을 준비하라. 다음 응용 프로그램을 사용하여 정확한 동작을 확인할 것.
- (응용 프로그램 및 실행 예제)

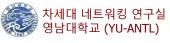
```
# User-defined package/module

import sys
myPyPackage_dir = "C:/"
sys.path.append(myPyPackage_dir)

from MyPyPackage.myModules import MyList

L = []
n = 100

MyList.genRandList(L, n)
MyList.printListSample(L, n, 10, 5)
```



6.2 사용자 정의 패키지/서브패키지 - selectionSort()

● 사용자 정의 패키지/서브패키지 "C:/MyPyPackage/myModules/" 에 선택 정렬 알고리즘을 구현한 selectionSort(L)을 포함하는 사용자 정의 "MySortings.py"을 구현하라. 앞에서 구현한 사용자 정의 모듈 "MyList.py"을 함께 사용하는 다음 응용 프로그램을 사용하여 정확한 동작을 확인하라.

```
# User-defined package/module
    import sys
    myPyPackage dir = "C:/"
    sys.path.append(myPyPackage dir)
    from MyPyPackage.myModules\
       import MyList, MySortings
    L = []
    n = 100
    MyList.genRandList(L, n)
    print("Before Sorting :")
    MyList.printListSample(L, n, 10, 3)
    MySortings.selectionSort(L)
    print("\nAfter Sorting :")
<sub>ttվվել</sub> MyList.printListSample(L, n, 10, 3)
```

```
C:/MyPyPackage/ init .py -> importing myModules
C:/MyPyPackage/myModules/ init .py() --> importing MyList module(s)
    43
          11
    93
          70
                 75 51
                 15
    35
    80
           3
                8
                               30
                               79
After Sorting :
    10
          11
                 12 13
                             14
                                                                  19
                                                                  79
    80
```

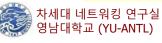
6.3 사용자 정의 패키지/서브패키지 - MyList, MySortings

- 앞의 Homework 6.1과 6.2에서 준비한 사용자 정의 모듈 MyList와 MySortings을 사용하여 중복되지 않는 50000개의 정수형 난수를 포함하는 리스트를 생성하라. 아울러, 파이썬 기본 제공 모듈인 array를 사용하여 정수형 난수리스트에 포함된 원소들을 배열에 포함시켜라. 다음 응용 프로그램을 사용하여 리스트와 배열에 포함된 난수들을선택정렬시키고, 실행시간을 측정하여 비교하라.
- (응용 프로그램 및 실행 예제)

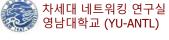
```
# Comparison of List and Array with user-defined modules (part 1)
import random, time, sys
from array import *
sys.path.append("C:/")
from MyPyPackage.myModules import MyList, MySortings

AR = array('i')
L = []
size = 50000
MyList.genRandList(L, size)

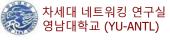
for x in L:
    AR.append(x)
```



```
# Comparison of List and Array with user-defined modules (part 2)
print("Array (size : {}) before sorting : ".format(size))
MyList.printListSample(AR, size, 10, 2)
t1 = time.time()
MySortings.selectionSort(AR)
t2 = time.time()
print("Array (size : {}) after sorting : ".format(size))
MyList.printListSample(AR, size, 10, 2)
print("Selection sorting for array of {} integers took {} sec"\
   .format(size, t2-t1))
print("\nList (size : {}) before sorting : ".format(size))
MyList.printListSample(L, size, 10, 2)
t1 = time.time()
MySortings.selectionSort(L)
t2 = time.time()
print("\nList (size : {}) after sorting : ".format(size))
MyList.printListSample(L, size, 10, 2)
print("Selection sorting for list of {} integers took {} sec"\
   .format(size, t2-t1))
```



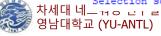
C:/MyPyPackage/initpy -> importing myModules C:/MyPyPackage/myModules/ init .py()> importing MyList module(s)									
					-> import	ting MyL:	ist modul	Le(s)	
Array (s				_					
	4577								
46288	20734	31512	42442	48634	1336	4881	12108	40029	2742
9713	25318	44017	12183	1106	13920	30248	20588	43720	22362
34567	42345	42759	21282	29313	15243	32137	18054	14156	28176
Array (s	ize : 500	000) aft	er sorti	ng:					
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
49980	49981	49982	49983	49984	49985	49986	49987	49988	49989
49990	49991	49992	49993	49994	49995	49996	49997	49998	49999
Selection	n sorting	for ar	ray of 5	0000 inte	egers too	ok 129.5	668606758	31177 sec	3
List (si	ze : 5000	0) befor	re sorti:	ng:					
33634	4577	46380	35909	32284	12199	46026	428	25747	17179
46288	20734	31512	42442	48634	1336	4881	12108	40029	2742
9713	25318	44017	12183	1106	13920	30248	20588	43720	22362
34567	42345	42759	21282	29313	15243	32137	18054	14156	28176
List (size : 50000) after sorting :									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
49980	49981	49982	49983	49984	49985	49986	49987	49988	49989
49990	49991	49992	49993	49994	49995	49996	49997	49998	49999
Selection	Selection sorting for list of 50000 integers took 121.51226377487183 sec								



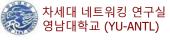
6.4 사용자 정의 패키지/서브패키지 - MySortings, mergeSort()

- 앞에서 준비하였던 사용자 정의 모듈 "MySortings.py"에 병합정렬 (mergeSort) 기능을 수행하는 함수/메소드 mergeSort(L)를 추가하라. 다음 응용 프로그램을 사용하여 50000개의 중복되지 않는 정수형 난수에 대한 선택정렬과 병합정렬을 각각 실행시키고, 실행에 걸린 경과시간을 측정하여 비교하라.
- (응용 프로그램 및 실행 결과)

size of 1									
			_	sorting		10000	17540	25011	21416
13012						18900			
		45109	32931	45258	15130	1246	15186	32564	24982
					44998			6394	
48053	20712	31274	16639	44966	13868	29870	23036	4130	7911
List (si	ze : 5000			sorting :					
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
49980	49981	49982	49983	49984	49985	49986	49987	49988	49989
49990	49991	49992	49993	49994	49995	49996	49997	49998	49999
Merge son	rting for	r list	of 50000	integers	took	0.2752869	12918090	8 sec	
T: /-:	500/	001 1-5-							
				tion sort	_	20566	14020	4620	10681
	7123			5582			385		
		20347	20011	5562	40022	43610	303	25119	49327
	27465	11965	14180	30710	12877	16230	3216	40579	40645
						41150			
0030	10203	25025	20157	17550	3000	11150	5515	5021	3320
List (si	ze : 5000	00) afte	r select	ion sorti	ng:				
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
						49986			
49990						49996			
Selection	n sorting	g for li	st of 5	0000 inte	gers to	ook 120.6	50093555	45044 se	8
	I 2								



```
# Comparison of mergeSort and selectionSort with user-defined modules
import random, time, sys
sys.path.append("C:/")
from MyPyPackage.myModules import MyList, MySortings
while True:
    size = int(input("\nsize of list (0 to terminate) = "))
    L = []
    MyList.genRandList(L, size)
    print("List (size : {}) before merge sorting : ".format(size))
    MyList.printListSample(L, size, 10, 2)
    t1 = time.time()
    MySortings.mergeSort(L)
   t2 = time.time()
    print("\nList (size : {}) after merge sorting : ".format(size))
    MyList.printListSample(L, size, 10, 2)
    print("Merge sorting for list of {} integers took {} sec".format(size, t2-t1))
    MyList.shuffleList(L)
    print("\nList (size : {}) before selection sorting : ".format(size))
    MyList.printListSample(L, size, 10, 2)
    t1 = time.time()
    MySortings.selectionSort(L)
    t2 = time.time()
    print("\nList (size : {}) after selection sorting : ".format(size))
    MyList.printListSample(L, size, 10, 2)
    print("Selection sorting for list of {} integers took {} sec".format(size, t2-t1))
```



6.5 사용자 정의 패키지/서브패키지 - MyMatrix

- 사용자 정의 모듈 "MyMatrix.py" 을 준비하고, 행렬의 덧셈, 뺄셈, 곱셈 연산을 수행하는 함수/메소드 mtrxAdd(A, B), mtrxSub(A, B), mtrxMul(A, B)를 포함시켜라. 이 사용자 정의 모듈을 사용자 정의 패키지 "MyPyPackage.myModules"에 포함시킬 것. 다음 응 용 프로그램을 사용하여 정확한 동작을 확인할 것.
- (응용 프로그램 및 실행결과)

```
# Homework 6.5 Testing user-defined module MyMatrix
            import random, time, sys
myPyPackage_dir = "C:/MyPyPackage"
            sýs.path.append(myPyPackage_dir)
from myModules import MyMatrix
            A = [[1,2,3,4], [5,6,7,8], [9,10,0,1]]
            B = \begin{bmatrix} 1,0,0,0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0,1,0,0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0,0,1,1 \end{bmatrix} \\ C = \begin{bmatrix} 1,0,0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0,1,0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0,0,1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0,0,0 \end{bmatrix} \end{bmatrix}
            print("A = "); MyMatrix.printMtrx(A)
print("B = "); MyMatrix.printMtrx(B)
print("C = "); MyMatrix.printMtrx(C)
           D = MyMatrix.mtrxAdd(A, B)
print("A + B = "); MyMatrix.printMtrx(D)
            E = MyMatrix.mtrxSub(A, B)
            print("A - B = "); MyMatrix.printMtrx(E)
            F = MyMatrix.mtrxMul(A, C)
자세대 네트 print("A * C = "); MyMatrix.printMtrx(F)
영남대학교 (YU-ANTL)
```

```
C:/MyPyPackage/myModules/ init .py()
 1 2 3 4
 5 6 7 8
 9 10 -1 0
 5 6 7
 9 10 0
```