1 sprint

Ülesanded:

* Luua klass Player, mis hoiab infot mängija tervise toidu ja energia kohta
* Lisada meetod Rest(), mis vähendab toitu ja taastab energiat
* Lisada meetod status(), kuvada konsoolid mängija hetkeseisu(tervis,toit,aeg)
* Lisada ajaloendur time\_left, mis vähendab iga käigu lõppus
* kirjutada funktsioon mis kontrollib kas meetod rest töötab õigesti ja kontrollib kõik

teised parameetrid

2 sprint

Ülesanded

* Lisada eat() funktsioon, mis suurendab toitu
* Lisada heal() funktsioon, kui sööd siis vähendab toitu ja lisab healt pointe
* Lisada reegel kui toit või energia on otsat siis mäng lõppeb

3 sprint

Ülesanded

* Lisada võimalus salvestada mängija andmed failina
* Lisada menüü kus võib valida mis sa tahad teha rest, eat, heal, status, exit
* Luua funktsioon kus saab eraldi metoodi testida