



# **Implementação Armazenamento em Disco**

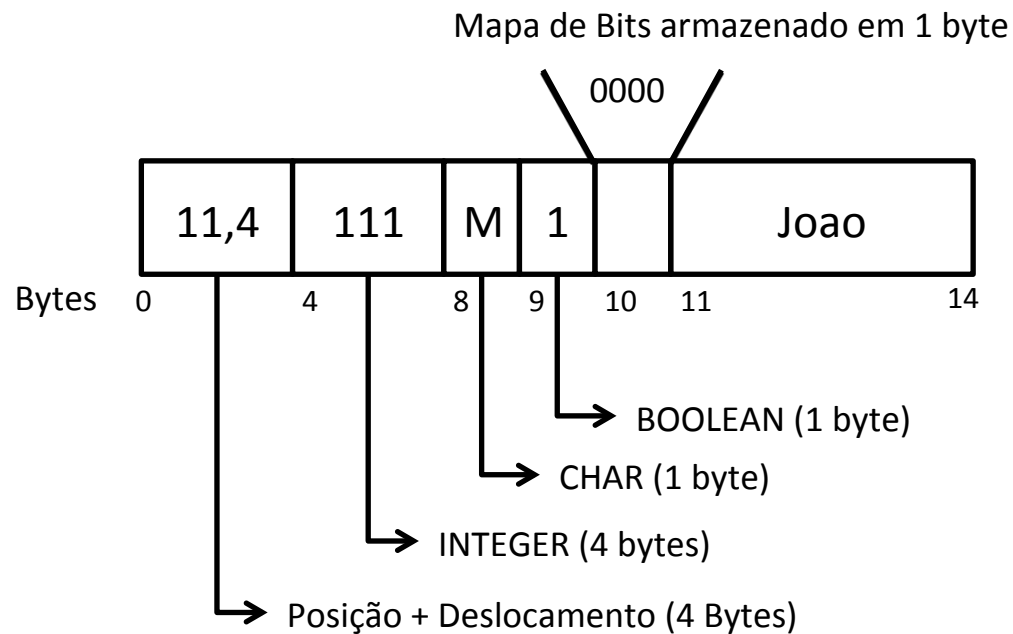
André Luis Schwerz  
Rafael Liberato Roberto

# Descrição

- Desenvolver um programa que **manipule registros** em **arquivos binários** com registros de tamanho variáveis.
- Menu de funcionalidades:
  - 1 – Criar arquivo
  - 2 – Inserir registros
  - 3 – Listar registros
  - 4 – Excluir registros
- Tipos de dados suportados:
  - **INTEGER (4 bytes)**
  - **BOOLEAN**
  - **VARCHAR(n)** onde n é o tamanho máximo da cadeia de caracteres.
  - **CHAR(n)** onde n é o tamanho da cadeia de caracteres.

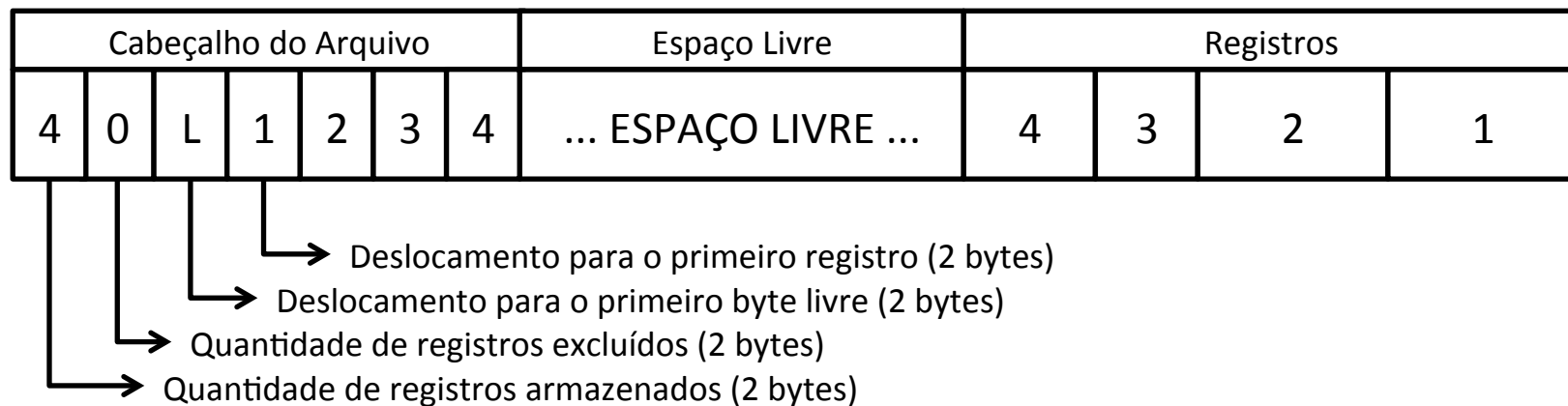
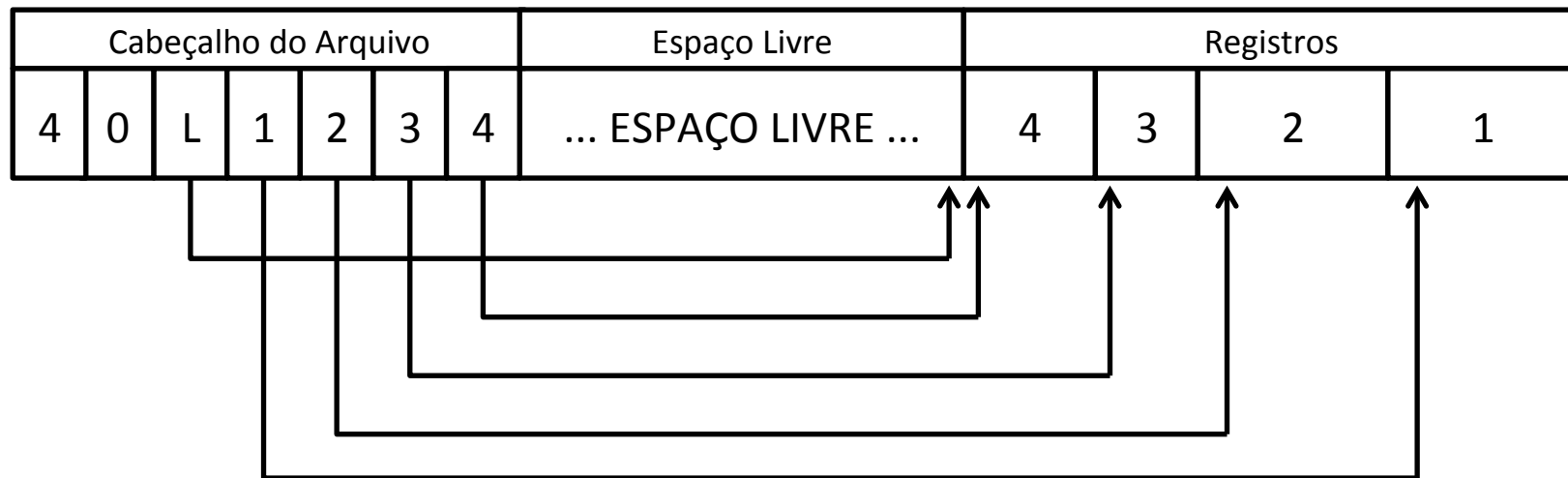
# Descrição

- Na representação de um registro considerando os atributos ID (INTEGER), sex (CHAR), status (BOOLEAN) como atributo fixo e name (VARCHAR) como atributo variável, temos:



# Descrição

- Representação um arquivo considerando registros de tamanho variável.



# Funcionalidades

## 1 – CRIAR ARQUIVO

- Após o usuário selecionar a opção CRIAR ARQUIVO, o programa deve solicitar ao usuário um arquivo com extensão (.sql) que contenha 1 ou mais sentenças com SQL CREATE.
- O usuário pode selecionar a opção CRIAR ARQUIVO inúmeras vezes.
- O programa pode assumir que não haverá erros de sintaxe em cada sentença, ie., o programa não precisa verificar se as sentenças seguem a definição.
- Para cada SQL CREATE, o programa deve criar um arquivo de **2KB** de acordo com as estrutura apresentada em sala de aula.
  - DICA: Inicialize um arquivo ocupando os 2KB com “lixo”.
- Além disso, você pode criar um arquivo auxiliar para armazenar os metadados da tabela.

# Funcionalidades

## 1 – CRIAR ARQUIVO

- Arquivo texto (.sql) contendo o formato do arquivo a ser criado seguindo a seguinte sintaxe:

Sintaxe

```
{<sentence>}

<sentence>:=
    CREATE TABLE table_name (
        {column_name <data_type>}
    );

<data_type> := INTEGER |
               CHAR([1,2,...n]) |
               VARCHAR([1..n]) |
               BOOLEAN
```

# Funcionalidades

## 1 – CRIAR ARQUIVO

– Exemplo:

```
CREATE TABLE employee (  
    id INTEGER,  
    name VARCHAR(255),  
    sex CHAR(1)  
    status BOOLEAN  
);  
  
CREATE TABLE department(  
    id INTEGER,  
    name VARCHAR(255)  
)
```

# Funcionalidades

## 2 – INSERIR REGISTROS

- Ao selecionar a opção INSERIR REGISTROS, o programa deve solicitar ao usuário um arquivo texto com extensão (.sql) que contenha 1 ou mais sentenças com SQL INSERT.
- O programa pode assumir que não haverá erros de sintaxe em cada sentença, ie., o programa não precisa verificar se as sentenças seguem a definição.
- Cada sentença INSERT SQL contem dados de pelo menos um atributo definido na sentença SQL CREATE. Os campos não informados devem ser considerados NULOS.
- O programa deve armazenar os registros de cada instrução SQL INSERT no arquivo binário especificado seguindo o algoritmo explicado em sala de aula.
- O programa deve informar na saída-padrão quantas sentenças foram executadas com sucesso.
- Caso o arquivo esteja cheio, uma mensagem deve informar o usuário na saída-padrão.
  - É opcional criar um novo arquivo, quando o primeiro arquivo ficar cheio.



# Funcionalidades

## 2 – INSERIR REGISTROS

- Exemplo:

```
INSERT INTO employee (id, name, sex, status)
    values(2, 'Jose da Silva', 'M', true);
INSERT INTO employee (id, name, sex, status)
    values(1, 'Maria Ferreira', 'F', false);
INSERT INTO employee (id, name, sex)
    values(4, 'Joaquim Barbosa', 'M');
INSERT INTO employee (id, nome)
    values(5, 'João Souza');
INSERT INTO employee (id, status)
    values(6, false);
```

# Funcionalidades

## 3 – LISTAR REGISTROS

- Após escolher a opção **Listar Registros**, o programa solicita ao usuário a informação de qual arquivo deverá ser listado.
- Os registros podem ser listados na saída padrão.
- Não é necessário fazer qualquer filtro nessa listagem.

# Funcionalidades

## 4 – EXCLUIR REGISTROS

- Após escolher a opção **Excluir Registros**, o programa deve solicitar ao usuário um arquivo texto com extensão (.sql) que contenha 1 ou mais sentenças com SQL DELETE.
- O programa pode assumir que não haverá erros de sintaxe em cada sentença, ie., o programa não precisa verificar se as sentenças seguem a definição.
- Cada sentença SQL DELETE informará **apenas um único campo de busca** que resultará na exclusão de zero, um ou vários registros.
- Poderão ser utilizados os seguintes operadores de comparação:
  - =, !=, > e <.
- É necessário informar na saída-padrão quanto registros foram excluídos considerando todas as sentenças descritas no arquivo .sql
- O programa deverá eliminar o registro no arquivo binário especificado deixando-o fragmentado.
  - A implementação de qualquer técnica de desfragmentação é opcional.

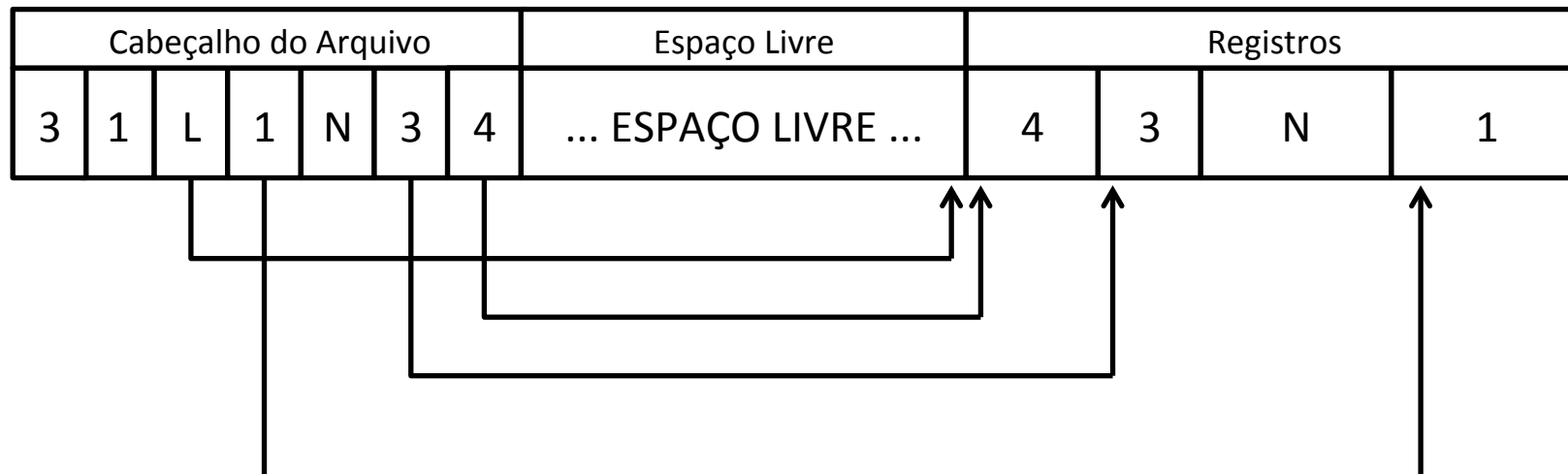
# Funcionalidades

## 4 – EXCLUIR REGISTROS

- Exemplo:

```
DELETE FROM employee WHERE id = 2;  
DELETE FROM employee WHERE sex = 'M';  
DELETE FROM employee WHERE name = 'Joao da Silva'
```

- Estrutura do arquivo caso o registro 2 seja excluído.



# Informações Gerais

- Deadline:
  - 13 de junho de 2016
  - Via Moodle.
- Grupos:
  - Duplas.
- Você pode utilizar na implementação as linguagens C ou JAVA, de acordo com a sua preferência.
- Além do código-fonte comentado, você deve descrever em um arquivo texto um passo-a-passo para execução do seu trabalho e todas as funcionalidades implementadas.

- Critérios de avaliação
  - Qualidade da solução proposta [4.0]
  - Efetividade nos testes de execução. [4.0]
  - Qualidade da informação descrita nos comentários e no readme.txt. [2.0]
- A cada dia de atraso na entrega, o trabalho será penalizado em 1.0 ponto.