# Trabalho 1 - Análise léxica

## Implementação

A linguagem de programação que será implementada é a T++.

Para implementar o sistema de varredura da linguagem, é necessário tomar nota nas seguintes classes de tokens:

palavras reservadas	símbolos
se	+ soma
então	- subtração
senão	* multiplicação
fim	/ divisão
repita	= igualdade
flutuante	, vírgula
retorna	:= atribuição
até	< menor
leia	> maior
escreve	<= menor-igual
inteiro	>= maior-igual
	( abre-par
	(fecha-par
	: dois-pontos

Ainda pode ser definido:

- número: 1 ou mais dígitos que podem ser *inteiro* ou *flutuante* (representação em notação científica ou não);
- identificador: começa com uma letra e precede com N letras e números sem limite de tamanho;
- comentários: cercados de chaves da seguinte forma: {...}

Obs.: Para a construção da linguagem, utilize palavras reservadas em português-brasil como indicado na tabela.

#### Linguagens de programação para a implementação

Para a implementação do compilador, pode ser utilizado qualquer linguagem de programação. É recomendado que seja utilizado uma linguagem que dê suporte à estruturas de dados de alto nível e preferencialmente que exista bibliotecas para a construção da varredura e gramática. Algumas LPs/ferramentas conhecidas são:

• C/C++ - Flex/Bison [3][4]

• Python - PLY (que possui ferramenta léxica e sintática) [5]

Foi adicionado também um vídeo no moodle da disciplina sobre varredura na linguagem de programação Go. Ao longo da disciplina serão adicionados exemplos, tutoriais e outras informações para auxiliar o aluno na disciplina.

### Documentação

Durante toda a disciplina o aluno criará uma documentação formal da implementação da linguagem. Inicialmente a documentação terá que ter:

- Especificação da linguagem de programação T++;
- Especificação formal dos autômatos para a formação de cada classe de token da linguagem;
- Detalhes da implementação da varredura na LP e ferramenta (e/ou bibliotecas) escolhidas pelo projetista.

### Avaliação

Será avaliado o funcionamento da varredura para a linguagem de programação  $\mathsf{T}\textsubscript{++}$ 

• Varredura: programa de exemplo T++ de **entrada** na linha de comando. **Saída** será o conjunto de pares (valor:token).

Para a avaliação inicial será considerado então (obrigatoriamente):

- Utilizar palavras reservadas em português-BR;
- Construção da análise léxica;
- Inserção de comentários (para adicionar explicações futuras no código);
- Levantamento de erros (sugerindo classes de erros). Para isso: Contabilizar linhas (\n), colunas e lexema atual (as ferramentas fazem isso);

## Entrega e apresentação

O trabalho será **individual** e deverá ser entregue até o dia 29/08/2016 no moodle da disciplina em um pacote compactado. Deverá ser especificado na entrega o mecanismo de execução da varredura para a realização da correção.

#### Referências

- [1] LOUDEN, Kenneth C. Compiladores: princípios e práticas. São Paulo, SP: Thomson, c2004. xiv, 569 p. ISBN 8522104220.
- [2] http://web.cecs.pdx.edu/~mpj/jacc/

- [3] http://flex.sourceforge.net/
- [4] http://www.gnu.org/software/bison/
- $[5] \ http://www.dabeaz.com/ply/$