#### Aula 004 - Análise Léxica

#### Autômatos

Prof. Rogério Aparecido Gonçalves rogerioag@utfpr.edu.br

Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR)
Departamento de Computação (DACOM)
Campo Mourão - Paraná - Brasil

Ciência da Computação

BCC36B - Compiladores



## Agenda

Processo de Varredura



### Processo de Varredura



## Especificação x Implementação

- Usamos expressões regulares para dar a especificação léxica da linguagem na prática
- Mas como podemos fazer a implementação do analisador léxico a partir desta especificação?
  - Autômatos finitos é a resposta...
  - Algoritmos para converter expressões regulares são conhecidos e podem ser reaproveitados.
  - A implementação de autômatos gera um analisador léxico bastante eficiente



- Autômatos Finitos ou Máquinas de Estados Finitos são uma forma matemática de descrever tipos particulares de algoritmos (ou "máquinas").
- Podem ser utilizados para descrever o processo de reconhecimento de padrões em cadeias de entrada, e assim podem ser utilizados para construir sistemas de varredura.
- Há uma forte relação entre autômatos finitos e expressões regulares
- Autômatos possibilitam a implementação de uma especificação em Expressões Regulares.

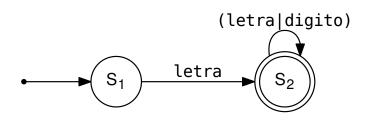


### Expressões x Autômatos

Expressões Regulares para Identificadores

```
letra = [a-zA-Z]+
digito = [0-9]+
identificador = letra(letra|digito)*
```

Autômato





## Expressões x Autômatos

• Expressões Regulares para constantes numéricas

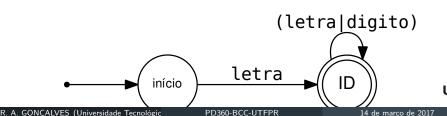
```
digito = [0-9]
natural = digito+
signedNat = (+|-)? natural
numeroPontoFlutuante = signedNat "." natural
numeroNotacao = signedNat("." natural)?(E signedNat)?
```



- Um autômato finito determinístico (DFA) *M* é composto por:
  - ullet Um *alfabeto* de entrada:  $\Sigma$
  - Um conjunto de estados: S
  - Uma função de transição entre os estados:  $T: S \times \Sigma \to S$
  - Um estado *inicial*:  $S_0 \in S$
  - ullet Um conjunto de estados finais rotulados (estados de aceitação):  $A\subset S$
  - A linguagem aceita por M, denotada como L(M) é definida como o conjunto de cadeias de caracteres  $c_1c_2...c_n$  no qual cada  $c_i \in \Sigma$  e tal que existem estados  $s_1 = T(s_0, c_1), s_2 = T(s_1, c_2), ..., s_n = T(s_{n-1}, c_n)$  em que cada  $s_n$  é um elemento de A, isto é, é um **estado de aceitação**.

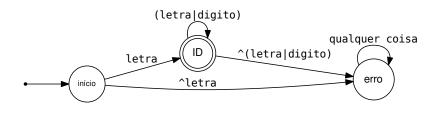


- Podemos utilizar qualquer sistema de identificação para os estados, inclusive nomes, poderíamos reescrever o diagrama do Autômato para reconhecer identificadores como:
- o nome letra representa qualquer letra do alfabeto, segundo sua definição. É uma definição conveniente, pois evita que se tenha que desenhar 52 transições separadas, uma para cada letra em caixa baixa e caixa alta.



9 / 18

- Temos que T(inicio, c) está definida somente se c for uma letra e T(ID, c) é definida se c for uma letra ou um digito.
- Onde estão as transições que faltam? Elas representam erros.
- Convencionou-se que essas transições de erros não sejam desenhadas no diagrama. Assume-se que elas existem.





### Transições vazias

- Uma transição vazia é uma transição que pode ser tomada espontaneamente pelo autômato, sem ler nenhum símbolo da entrada;
- Podemos também construir um autômato que pode tomar mais de uma transição dado um estado e um símbolo;
- Autômatos com transições vazia e múltiplas transições saindo de um mesmo estado para um mesmo caractere são não-determinísticos.



#### DFA vs NFA

- Um DFA é um autômato determinístico, um NFA é não-determinístico;
- Um DFA, dada uma entrada, toma apenas um caminho através dos seus estados;
- Um NFA toma todos os caminhos possíveis para uma determinada entrada, e aceita entrada se pelo menos um caminho termina em um estado final.



## Autômatos e linguagens

- DFAs, NFAs e REs expressam a mesma classe de conjunto de símbolos:
  - Linguagens regulares.
- Isso quer dizer que podemos converter de um para outro;
- Vantagens específicas:
  - DFAs são mais rápidos para executar
  - NFAs têm representação mais compacta
- Mas... Expressões regulares não são fáceis de entender



## Autômatos e linguagens

- DFAs, NFAs e REs expressam a mesma classe de conjunto de símbolos:
  - · Linguagens regulares.
- Isso quer dizer que podemos converter de um para outro;
- Vantagens específicas:
  - DFAs são mais rápidos para executar
  - NFAs têm representação mais compacta
- Mas... Expressões regulares não são fáceis de entender Por isso usamos expressões regulares para a implementação, e DFAs (ou NFAs) para especificação!



#### DFA de análise léxica

- Um DFA de análise léxica tem os estados finais rotulados com tipos de token
- A ideia é executar o autômato até chegar no final da entrada ou levantar um erro caso não seja possível realizar uma transição, mantendo uma pilha de estados visitados e o token que está sendo lido
- Então voltamos atrás, colocando símbolos de volta na entrada, até chegar em um estado final, resultando o tipo do token



### Construindo o DFA de análise léxica

- Passo 1: construir um NFA para cada regra, o estado final desse NFA é rotulado com o tipo do token
  - Construção de Thompson
- Passo 2: combinar os NFAs em um NFA com um estado inicial que leva aos estados iniciais do NFA de cada regra via uma transição vazia
- Passo 3: transformar esse NFA em um DFA, estados finais ficam com o rótulo da regra que aparece primeiro
  - Algoritmo de construção de subconjuntos



- Para identificadores
  - Definição de números
  - Definição de letras



- Para identificadores
  - Definição de números
  - Definição de letras
- Números
  - Números inteiros simples
  - Números inteiros com sinal
  - Números reais
  - Números reais em notação científica



- Para identificadores
  - Definição de números
  - Definição de letras
- Números
  - Números inteiros simples
  - Números inteiros com sinal
  - Números reais
  - Números reais em notação científica
- Comentários



- Para identificadores
  - Definição de números
  - Definição de letras
- Números
  - Números inteiros simples
  - Números inteiros com sinal
  - Números reais
  - Números reais em notação científica
- Comentários
- Operadores
  - Aritméticos
  - Lógicos



## Implementação de Autômato



#### Prática

- Com isto, podemos iniciar os trabalhos da disciplina!
- Componentes da linguagem TINY + invenções do professor = T++:
- Especificação completa da primeira fase (léxica) disponível no moodle;

