

Case do Jogo da Velha – Comunidade Ativos PF + Custódia – Itaú Unibanco

Desenvolver um programa, utilizando um método ou função com a assinatura abaixo:

boolean isVelha (Int[] jogo)

A ideia é que a partir de um jogo da velha finalizado, você desenvolva um programa que consiga identificar se houve ou não um vencedor.

A linguagem a ser utilizada poderá ser Java ou Kotlin.

Nível 1:

Desenvolva uma função ou método que atenda a assinatura `isVelha (Int[] jogo)`, e que seja capaz de identificar se tivemos um vencedor no jogo;

Nível 2:

Crie uma API REST com o endpoint `"/jogovelha"`, ele deverá responder a um input e a partir da validação responder se tivemos ou não um vencedor.

Ex:

POST -> /jogovelha

```
{
  "jogo": ["XXO", "XOX", "OOX"]*
}
```

*cada valor do array representa uma linha do jogo.

Caso tenha um vencedor retorne HTTP 200, caso contrário HTTP 404.

Nível 3:

Hospede a API desenvolvida no nível 2 em algum provider de cloud pública (sugerimos utilizar AWS) e disponibilize o endpoint de maneira pública.

Observações:

Criar um repositório privado no GitHub (Compartilhar com usuário ITAUCUST);

O projeto deve conter 90% de testes unitários;

A performance do algoritmo será validada;

Diferenciais: API documentation, container e stress test.

Nos surpreenda!! =)