

Game Proposal

ชื่อเกม : Let's Blow Them Up

ชื่อ-สกุลผู้พัฒนา : นาย วรวิธ ตั้งพจน์ทวีพร

รหัสนักศึกษา : 63010849

รายละเอียดของเกม :

โครงเรื่อง - นักบินกำลังบินบนท้อง จู่ๆมีนักบินมาขวางทาง นักบินก็ไม่รอช้า ยิงทิ้งเลย!

ตัวเกม - เป็นเกมแนวทำลายสิ่งกีดขวาง (นก) ที่บินผ่านมา โดยเราจะต้องยิงทิ้ง หรือหลบไม่ให้ชนกับนกเหล่านั้น (โดยการทำงานของเกมจะมีการเล่นคล้ายกับเกมยิงยานอวกาศ)



ตัวอย่างภาพ : การแสดงผลภายในเกม

องค์ประกอบเกม :

1. ตัวละคร

- + สามารถเคลื่อนที่ได้ทุกทิศทาง มี Animations สามารถยิงได้
- + ใช้ปุ่ม W S A D ในการเคลื่อนที่ ขึ้น ลง ซ้าย ขวา ตามลำดับ
- + กดปุ่ม J เพื่อปล่อยกระสุน
- + มีฟังก์ชันในการเช็ตเลือดเต็มที่ 100 และตายที่เลือดเท่ากับ 0
- + ฟังก์ชันสำหรับทำ Animations
- + มีเสียงเมื่อชนถูกศัตรู

2. แถบแสดงเลือด

- + ใช้สีเหลี่ยมสองภาพซ้อนกัน (สีแดง กับสีเทาโปร่งแสง)
- + เมื่อถูกโจมตี ให้ลดสีแดงลดลง ส่วนลดสีเทาคงเดิม แสดงเลือดส่วนที่หายไป

3. แถบแสดงคะแนน

- + นับคะแนนจากการยิงนก และไอเทมประเภทฟื้นฟูเลือด (สามารถยิงให้แตกได้)
- + เก็บคะแนนรวมไปเรื่อย ๆ จากที่เรายิงได้ จนเลือดเราเท่ากับ 0 จะจบเกม

4. ตารางแสดงคะแนนหลังจบเกม

- + แสดงคะแนน 5 อันดับ ที่เรียงจากผู้เล่นที่ทำคะแนนได้มากที่สุด ไปจนถึงผู้เล่นที่ได้คะแนนมากที่สุดคนที่ 5
- + เป็นตารางที่แสดงคะแนนโดยอ่านจากไฟล์ .txt ที่สร้างไว้เก็บคะแนนหลังจบเกมทุกครั้ง

5. วัตถุอุปสรรค

- + นก 3 ชนิด คือ นกสีเหลือง ฟ้า และแดง
- + กำหนดให้นักแต่ละตัวมีคะแนนต่างกัน
- + มี Animations ในการบินของนกสีฟ้า และนกสีแดง
- + มีเสียงเมื่อถูกยิงจากผู้เล่น
- + สุ่มการเกิดออกมาจากหน้าจอที่ต่างกันในทุก ๆ ครั้งที่เปิดเกม
- + มีค่าความเสียหายที่ต่างกันออกไป

6. ไอเทม

- + ขวดเลือดแดง -> เพิ่มพลังชีวิตของผู้เล่นจำนวนหนึ่ง หากผู้เล่นนกดึงค้างไปเรื่อย ๆ อาจจะเพลอชิงโดนขวด ทำให้ได้รับคะแนน แต่จะไม่สามารถเก็บขวดเลือดที่แตกไปได้ (มีเสียงเมื่อเก็บ และ มีเสียงขวดแตกเมื่อถูกยิง)
- + โล่บล็อก -> สามารถบล็อกการชนของนกได้ 3 ครั้ง เมื่อครบ 3 ครั้งแล้วหายไป (Animations เมื่อไอเทมลอยมา และเสียงบล็อกเมื่อถูกชนโดยนก)

การคิดคะแนนในเกม :

- การโจมตี จะทำให้ผู้เล่นได้รับคะแนนตามลักษณะของนก และไอเทมที่ยิงไป

1. นกแดง	5	คะแนน
2. นกฟ้า	15	คะแนน
3. นกเหลือง	50	คะแนน
4. ขวดเลือด	200	คะแนน

การควบคุมภายในเกม :

กดปุ่ม	ผลที่ได้
W	เคลื่อนที่ขึ้น
S	เคลื่อนที่ลง
A	เคลื่อนที่ซ้าย
D	เคลื่อนที่ขวา
J	ยิง
F1	หน้าเมนูหลัก
F2	เข้าหน้าพิมพ์ชื่อผู้เล่น
F3	วิธีการเล่น
F4	เครดิต

เหตุการณ์ที่เกิดขึ้นในเกมอัตโนมัติ :

- สุ่มทิวทัศน์ที่ลอยมา (นก/ไอเทม) โดยมีความเร็วที่ต่างกัน
- หากชนกับเครื่องบิน นกจะหายไปและผู้เล่นเลือดลดลง
- การเพิ่มคะแนน เพิ่มอัตโนมัติเมื่อผู้เล่นทำคะแนนได้จากการยิง
- สุ่มไอเทมออกมาเรื่อย ๆ
- เมื่อคะแนนเกิน 1000 ขวดเลือดจะหยุดออกมาโดยอัตโนมัติ

แผนพัฒนาเกม :

	ระยะเวลาในการดำเนินงาน			
การดำเนินการ	ส.ก.	ก.ย.	ต.ค.	พ.ย.
ออกแบบแนวเกมเบื้องต้น				
ศึกษาการเขียน SFML				
สร้าง OBJECT, BACKGROUND				
เขียนคำสั่งในการเคลื่อนที่พื้นฐาน				
สร้างเงื่อนไขการชนกันของวัตถุ				
เขียนระบบแสดงคะแนน				
ใส่เสียงประกอบเกม				
ทดสอบเกม/ดีบั๊ก				
เกมเสร็จสมบูรณ์				