



Killian Meunier
Etudiant ingénieur en Informatique.

✉ killian_meunier@outlook.fr
🏠 Lieu dit : L'étang, 03110 Broût-Vernet
☎ +33 07 70 36 77 29

À propos de moi

- 22 ans
- permis B
- 🌐 <https://www.linkedin.com/in/killian-meunier-2bb155199>
- 🐙 <https://github.com/WaRm4>

Stages et projets

Stage de fin de deuxième année en école d'ingénieur **Michelin**
Clermont-Ferrand, France

D'avril 2022 à août 2022

Utilisation de PowerShell afin de créer des scripts pour réduire le temps nécessaire pour la préparation et l'installation d'un déploiement d'une application industrielle.

Projet universitaire de deuxième année en école d'ingénieur **ISIMA** - En binôme (projet de 60h)

De novembre 2021 à mars 2022

Réalisation d'un jeu mobile s'inspirant du célèbre jeu Bomberman, en utilisant Android Studio.

Projet universitaire de première année en école d'ingénieur **ISIMA** - En trinôme

Juin 2021

Mini-applications créées en C, avec utilisation de la bibliothèque SDL2, avec implémentation de graphes et de différents parcours de graphes.

Stage de fin d'études (DUT informatique) **Calaosoft** Creuzier-le-Neuf, Auvergne-Rhône-Alpes, France

De mai 2020 à juillet 2020

Remaniement du modèle de données NoSQL d'une application mobile hybride, avec utilisation du langage TypeScript ainsi que du Framework Angular.

Compétences

Langages de programmation :

- C
- PowerShell
- Shell (bash)
- Java 12
- CSS
- HTML5
- PL/SQL
- C#/.NET

Outils :

- Git
- Visual Studio Code
- Suite office
- Linux / Windows

Autres :

- Connaissances en hardware. (*Montage et réparation de quelques ordinateurs de façon personnelle*)

Diplômes et Formations

Diplôme d'ingénieur en informatique - (3e année) **ISIMA - Institut d'informatique d'Auvergne** Aubière, France

Depuis septembre 2020

Alternant à Michelin, Clermont-Ferrand, France.
Du 26 septembre 2022 au 22 septembre 2023.

DUT informatique **IUT de Clermont-Ferrand**
Aubière, France

De septembre 2018 à juillet 2020

Réalisation d'un semestre d'études au Québec, Canada. (Université du Québec à Chicoutimi)

- Création de jeu-vidéo - Unreal Engine
- Notions d'Intelligence Artificielle
- Programmation mobile (Android)

Baccalauréat général **Lycée Blaise de Vigenère**
Saint-Pourçain-sur-Sioule, France

2018

Mention assez bien, avec spécialité Mathématiques

Langues

Espagnol



Niveau scolaire B2

Anglais



Niveau scolaire B2
(TOEIC 935)

Expériences diverses

Opérateur de Maintenance **SAFRAN**
ELECTRONICS & DEFENSE Domérat 03410, France

De juillet 2019 à août 2019

Contrôle et entretien de machines.

Centres d'intérêt

Jeux-vidéo

- Jouer en équipe

Voyage

- Canada
- Corée du Sud
- Espagne
- Italie