

IA-01. Introducción al Curso y Definiciones Generales

Hola! Soy Perry Daniels

Estoy acá para acompañarte en tu camino de aprendizaje sobre Inteligencia Artificial.

Me puedes contactar en: perry@levelup.gt



¿Estructura del Curso?

- Clases de 3 Horas entre semana
 - Teoría 45 min
 - Tutorial 45 min
 - Practica 45 min
 - Prueba corta 15 min
- Laboratorios de 5 Horas Sábados
 - Organización Depende de cada Laboratorio
- La asistencia es de vital importancia.

1. Data Science

Es un proceso que combina conocimientos estadísticos, habilidades de programación y entendimiento del negocio para descubrir información valiosa a partir de los datos.

¿Cuál es su finalidad?

- Tomar decisiones y crear estrategias de negocio.
- Crear productos de software más inteligentes y funcionales.



¿De que trata el proceso?

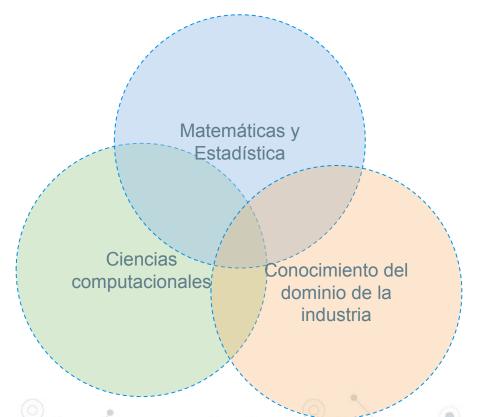
- Obtención de los datos.
- Transformar y limpiar los datos.
- Explorar, analizar y visualizar datos.
- Usar modelos de machine learning.
- Integrar datos e IA a productos de software.

Proceso de la Ciencia de Datos

- El proyecto entre proyecto a proyecto cambia poco.
- Es el proceso del método científico llevado al uso de datos.



Es una intersección de conocimientos



2.

Inteligencia Artificial

Sistemas y programas que pueden realizar tareas que normalmente requieren inteligencia humana. Estos sistemas pueden aprender de los datos, adaptarse al cambio, y realizar decisiones y acciones específicas sin intervención humana directa.

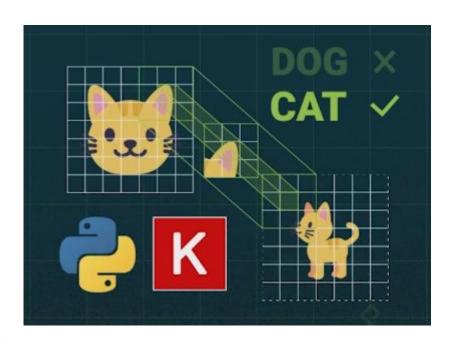
Historia de IA

- Prehistoria (antes de 1956): La idea de máquinas pensantes tiene raíces en la mitología, y a lo largo de la historia se encuentran conceptos similares en escritos de filósofos como Aristóteles y en los autómatas de la Edad Media.
- El nacimiento oficial (1956): La inteligencia artificial como campo de estudio nació en la conferencia de Dartmouth en 1956, donde John McCarthy, Marvin Minsky y otros propusieron que "todo aspecto del aprendizaje o cualquier otra característica de la inteligencia puede en principio ser tan precisamente descrito que una máquina puede ser hecha para simularlo".
- La era dorada (1956-1974): Durante este periodo, hubo un optimismo significativo y se hicieron progresos en áreas como los sistemas basados en reglas y los algoritmos de aprendizaje. Ejemplos notables incluyen ELIZA y SHRDI U.
- Los inviernos de la IA (1974-1980 y 1987-1993): Estos períodos se caracterizaron por la falta de financiación y el escepticismo general hacia las capacidades de la IA, debido a que no cumplía con las expectativas previamente infladas.
- El resurgimiento y la era moderna (1980-presente): Con el surgimiento de la computación más poderosa y el desarrollo de algoritmos de aprendizaje automático, especialmente el aprendizaje profundo, la IA ha logrado avances significativos. Destacan el éxito de Deep Blue de IBM, el programa AlphaGo de Google, y las mejoras en el procesamiento del lenguaje natural que permiten interacciones como la que estamos teniendo ahora.



¿Qué es en realidad?

- Algoritmos para emular nuestra inteligencia natural.
- Reconocer patrones en grandes cantidades de datos.



Machine Learning

Es una rama de la Inteligencia Artificial

