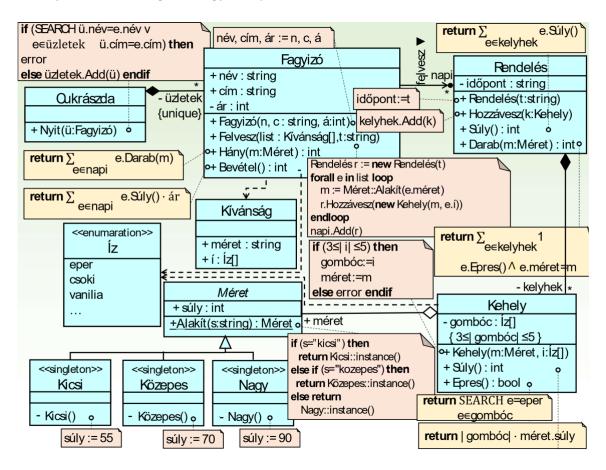
Modellezzük egy cukrász cég fagyizóinak működését. A fagyizók nevét és címét ismerjük, nevük egyedi. A fagyizókban háromféle fagylalt-kehely rendelhető: kicsi, közepes és nagy. A fagylalt-kelyhek háromöt gombócból állnak, a gombóc súlya kicsi esetén 55g, közepes esetén 70g, a nagy pedig 90g, a gombócok mind más ízűek, de a megrendelő választhatja ki az ízeket. A fagyizóban nyilvántartják az aznapi kínálatot (milyen ízű fagyiból lehet választani), valamint az aznapi rendeléseket. A cég fagyizói egymástól eltérő áron adhatják a fagyit, amelynek ára annak ízétől független, és egy napon belül nem változik. Egy megrendelést az időpontja azonosít.

- a. Hány epret is tartalmazó fagylalt-kelyhet adtak el az elsőként megadott fagyizóban közepes méretű kehelyből?
- b. Mennyi az elsőként megadott fagyizó napi bevétele?



## Közepes szint:

Implementálja a feladat mellékelt modelljét a sárga színű metódustörzsek nélkül, majd a saját kódját a megadott main.cpp fájllal szerkessze össze, és próbálja ki.

Miután feltöltötte a munkáját a TMS-be és úgy látja, hogy a programja működik, szóljon az egyik felügyelő tanárnak, hogy ellenőrizze a programját.

```
c:\Kleon_egyetem\000tantárgyak\2_felev\0EP_programozos\masodik_mintaZH\fagyi\cukraszda.cpp
#include "cukraszda.h"
void Cukraszda::Nyit(Fagyizo* u){
        for(Fagyizo* e : uzletek)
            if(e->get_cim()==u->get_cim())
               throw exception();
        uzletek.push_back(u);
    }
c:\Kleon_egyetem\000tantárgyak\2_felev\0EP_programozos\masodik_mintaZH\fagyi\cukraszda.h
#pragma once
#include "rendeles.h"
#include "kivansag.h"
#include "meret.h"
#include "iz.h"
#include "fagyizo.h"
#include "kehely.h"
#include <vector>
#include <string>
class Meret;
class Fagyizo;
class Kivansag;
class Kehely;
class Rendeles;
using namespace std;
class Cukraszda{
    private:
        vector<Fagyizo*> uzletek;
    public:
        void Nyit(Fagyizo* u);
        vector<Fagyizo*> get_uzletek(){return uzletek;}
};
c:\Kleon egyetem\000tantárgyak\2 felev\OEP programozos\masodik mintaZH\fagyi\fagyizo.cpp
#include "fagyizo.h"
void Fagyizo::Felvesz(vector<Kivansag> /*&*/list,string t){
            Rendeles* r = new Rendeles(t);
            for(Kivansag e : list)
               Meret* m = Meret::Atalakit(e.get_meret());
               r->Hozzavesz(new Kehely(m,e.get_iz()));
            napi.push_back(r);
        }
```

localhost:54612 1/7

```
c:\Kleon_egyetem\000tantárgyak\2_felev\0EP_programozos\masodik_mintaZH\fagyi\fagyizo.h
#pragma once
#include "rendeles.h"
#include "kivansag.h"
#include "meret.h'
#include "iz.h"
#include "kehely.h"
#include "cukraszda.h"
#include <vector>
 #include <string>
class Meret;
class Kivansag;
class Cukraszda:
class Kehely;
 class Rendeles;
using namespace std;
class Fagyizo{
    private:
        string nev,cim;
        int ar;
        vector<Rendeles*> napi;
    public:
        Fagyizo(string n, string c,int ar):nev(n),cim(c),ar(ar){}
        ~Fagyizo(){}
        void Felvesz(vector<Kivansag> /*&*/list,string t);
        vector<Rendeles*> get_napi(){return napi;}
        string get_cim(){ return cim;}
        string get_nev(){return nev;}
        int get_ar(){return ar;}
};
c:\Kleon_egyetem\000tantárgyak\2_felev\0EP_programozos\masodik_mintaZH\fagyi\iz.h
#include "rendeles.h"
#include "kivansag.h"
 #include "meret.h"
#include "kehely.h"
#include "fagyizo.h"
#include "cukraszda.h"
#include <vector>
#include <string>
class Meret;
 class Fagyizo;
 class Cukraszda;
class Kivansag;
class Kehely;
 class Rendeles;
using namespace std;
 typedef enum Iz{
    eper, csoki, vanilia
 } Iz;
c:\Kleon egyetem\000tantárgyak\2 felev\0EP programozos\masodik mintaZH\fagyi\Kehely.cpp
#include "kehely.h"
 Kehely::Kehely(Meret* m, vector<Iz> i){
    if(i.size()<3 ||i.size()>5)
        throw exception();
    }
    gomboc=i;
    meret=m;
```

localhost:54612 2/7

};

```
c:\Kleon_egyetem\000tantárgyak\2_felev\0EP_programozos\masodik_mintaZH\fagyi\kehely.h
#pragma once
#include "rendeles.h"
#include "kivansag.h"
#include "meret.h'
#include "iz.h"
#include "fagyizo.h"
#include "cukraszda.h"
#include <vector>
#include <string>
class Fagyizo;
class Cukraszda;
class Kivansag;
class Meret;
class Rendeles;
using namespace std;
 class Kehely{
    private:
        vector<Iz> gomboc;
        Meret* meret;
    public:
        Kehely(Meret* m, vector<Iz> i);
        Meret* get_meret()
            return meret;
        }
};
c:\Kleon_egyetem\000tantárgyak\2_felev\0EP_programozos\masodik_mintaZH\fagyi\kivansag.h
#pragma once
#include "rendeles.h"
 #include "kehely.h"
#include "meret.h"
#include "iz.h"
#include "fagyizo.h"
#include "cukraszda.h"
#include <vector>
#include <string>
class Meret;
class Fagyizo;
class Cukraszda;
class Kehely;
class Rendeles;
using namespace std;
class Kivansag{
    public:
        string meret;
        vector<Iz> i;
        Kivansag()=default;
        ~Kivansag(){}
        vector<Iz> get_iz(){return i;}
        string get_meret(){return meret;}
```

localhost:54612 3/7

```
c:\Kleon_egyetem\000tantárgyak\2_felev\0EP_programozos\masodik_mintaZH\fagyi\main.cpp
#include "cukraszda.h"
#include <iostream>
#include <string>
 #include <cassert>
int main()
     Cukraszda* c = new Cukraszda();
c->Nyit(new Fagyizo("Fagyizo", "Varos-Utca-Hazszam",100));
     Fagyizo* f = c->get_uzletek()[0];
     std::cout << f->get_nev() << std::endl;</pre>
     std::cout << f->get_cim() << std::endl;</pre>
     std::cout << f->get_ar() << std::endl;</pre>
     Kivansag ki1, ki2, ki3;
     ki1.i = {Iz::csoki,Iz::csoki,Iz::vanilia};
     ki1.meret = "kicsi";
     ki2.i = {Iz::csoki,Iz::eper,Iz::vanilia,Iz::eper};
     ki2.meret = "nagy";
     ki3.i = {Iz::csoki,Iz::csoki,Iz::vanilia,Iz::eper};
     ki3.meret = "kozepes";
     std::vector<Kivansag> kList1;
     kList1.push_back(ki1);
     kList1.push_back(ki2);
     kList1.push_back(ki3);
     f->Felvesz(kList1, "10:00");
     std::cout << f->get_napi()[0]->get_idopont() << std::endl;</pre>
     Rendeles* r1 = f->get_napi()[0];
     Kehely* ke1 = r1->get_kelyhek()[0];
     Kehely* ke2 = r1->get_kelyhek()[1];
     Kehely* ke3 = r1->get_kelyhek()[2];
     assert(ke1->get_meret()->get_suly() == 55);
     assert(ke2->get_meret()->get_suly() == 90);
     assert(ke3->get meret()->get suly() == 70);
     std::cout << ke1->get_meret()->get_suly() << " - " << (ke1->get_meret() == Kicsi::instance()) << std::endl;
std::cout << ke2->get_meret()->get_suly() << " - " << (ke2->get_meret() == Nagy::instance()) << std::endl;
std::cout << ke3->get_meret()->get_suly() << " - " << (ke3->get_meret() == Kozepes::instance()) << std::endl;</pre>
     Kicsi::destroy();
     Kozepes::destroy();
     Nagy::destroy();
     return 0;
```

localhost:54612 4/7

c:\Kleon\_egyetem\000tantárgyak\2\_felev\0EP\_programozos\masodik\_mintaZH\fagyi\meret.cpp
#include "meret.h"
Kicsi\* Kicsi::\_instance = nullptr;
Nagy\* Nagy::\_instance = nullptr;
Kozepes\* Kozepes::\_instance=nullptr;

Meret\* Meret::Atalakit(string s)
{
 if(s=="kicsi")
 {
 return Kicsi::instance();
 }
 else if(s=="kozepes")
 {
 return Kozepes::instance();
 }
 else{
 return Nagy::instance();
}

localhost:54612 5/7

};

c:\Kleon\_egyetem\000tantárgyak\2\_felev\0EP\_programozos\masodik\_mintaZH\fagyi\meret.h #pragma once #include "rendeles.h" #include "kivansag.h"
#include "kehely.h" #include "iz.h" #include "fagyizo.h" #include "cukraszda.h" #include <vector> #include <string> class Fagyizo; class Cukraszda; class Kivansag; class Kehely; class Rendeles; using namespace std; class Meret{ protected: int suly; public: static Meret\* Atalakit(string s); virtual int get\_suly(){return suly;} virtual ~Meret(){} }; class Kicsi: public Meret{ private: Kicsi() { suly=<mark>55</mark>; static Kicsi\* \_instance; public: static Kicsi\* instance(){if(\_instance==nullptr){\_instance=new Kicsi();}return \_instance;} static void destroy(){if(\_instance!=nullptr){delete \_instance;}\_instance=nullptr;} }; class Kozepes : public Meret{ private: Kozepes() suly=70;static Kozepes\* \_instance; public: static Kozepes\* instance(){if( instance==nullptr){ instance=new Kozepes();}return instance;} static void destroy(){if(\_instance!=nullptr){delete \_instance;}\_instance=nullptr;} }; class Nagy : public Meret{ private: Nagy(){ suly=<mark>90;</mark> } static Nagy\* \_instance; public: static Nagy\* instance(){if( instance==nullptr){ instance=new Nagy();}return instance;}

static void destroy(){if(\_instance!=nullptr){delete \_instance;}\_instance=nullptr;}

localhost:54612 6/7

2022.05.24.18:01 c:\Kleon\_egyetem\000tantárgyak\2\_felev\0EP\_programozos\masodik\_mintaZH\fagyi\rendeles.h

#pragma once
#include "kehely.h"
#include "kivansag.h"
#include "iz.h"
#include "fagyizo.h"
#include "cukraszda.h"

#include <vector>
#include <vstring>

class Meret;
class Fagyizo;
class Kivansag;
class Kivansag;
class Kehely;
class Cukraszda;

using namespace std;

vector<Kehely\*> kelyhek;

Rendeles(string t):idopont(t){}
void Hozzavesz(Kehely\* k){
 kelyhek.push\_back(k);

vector<Kehely\*> get\_kelyhek(){return kelyhek;}

string idopont;

string get\_idopont()
{
 return idopont;

class Rendeles{
 private:

public:

}

};

localhost:54612 7/7